Этот Мир

-

Королевство Генриетта - это страна, которая призвала меня, Империя Лунета, которая была упомянута во время моего призыва, и Империя Сиффанси - все они показаны на карте.

- Значит ли это... Заклинание репатриации.... Это просто заклинание переноса.....? Расположение этих стран такое же, как и в игре.. То же самое.....

Фенди, город, в котором я нахожусь, расположен в королевстве Саландир и с одной стороны обращен к империи Лунета. С другой стороны находится королевство Генриетта.

Я быстро развернул другие карты, чтобы уточнить позиции этих стран.

- Если я вернусь в Королевство Генриетта... Может быть, меня отправят обратно в мой родной мир?.. Нет, подождите. Нет никакой гарантии, что я смогу вернуться. Даже если бы я вернулся в Японию, с тем количеством времени, которое я пропустил, я был бы удивлен, если бы они не уволили меня с работы. С учетом сказанного ... Мне придется прожить здесь остаток своих дней...

Приняв решение, я перелистал остальные карты.

Здесь у меня есть собственный особняк, и Домашний Дух, чтобы содержать его в чистоте. Кроме того, у меня есть тело 16-летнего подростка, и хорошая сумма денег, хотя их и недостаточно. Более того, у меня есть множество читерских предметов.

Я дал своему разуму передышку, убеждая себя, что нет лучшего положения, чем это.

Убрав вещи, которые лежали на столе, я вышел из комнаты, попрощался с Милией и вернулся в особняк.

Я открыл дверь, и меня тут же приветствовала Феррис.

У меня возникло такое чувство, что Феррис смутно улыбается тому факту, что я вернулся раньше.

- Я дома, Феррис.

- Добро пожаловать домой ... Той... я.

Феррис может произнести только одну фразу, но она начинает понемногу говорить, это уже хорошо.

Я пошел в свою комнату переодеться, гадая, имеет ли это отношение к тому, что я поселился здесь, а затем направился на кухню.

Там я достал ингредиенты из Хранилища, чтобы начать готовить.

- Быть единственным человеком в этом особняке... Немного одиноко... Я найму кого-нибудь, когда немного освоюсь....

Я порезал овощи и бросил их в кастрюлю с водой один за другим, пока мясо жарилось на сковороде.

Затем я переложил жареное мясо в кастрюлю с овощами.

Пока мясо и овощи тушились, я добавил для вкуса приправы, купленные на рынке.

- И готово.....

Я налил суп в миску и съел его с хлебом, который тоже купил на рынке.

- Я так и знал... Еда из игры лучше, но мне придется привыкнуть к этому.

Покончив с едой, я прошел в свой кабинет, достал книги заклинаний, которые дала мне Натали, и положил их на стол.

Взяв четыре книги заклинаний, я прочитал их в нужной последовательности.

Я читал от новичка до среднего уровня, а затем продвинутого.

Мне нужно было просто листать их страницы, и информация с легкостью отклдывалась у меня в голове.

И, наконец, я открыл книгу, которая, как она сказала, является книгой заклинаний высокого ранга.

- Это.....

То, что было описано в ней, было теорией не стихийной и пространственно-временной магии, в противоположность магии стихий.

Это больше похоже на исследовательский документ, чем на книгу заклинаний.

Очевидно, я был заинтригован.

- Это интересно ... Давайте посмотрим ...

Она была написана не как законченные заклинания, а как теория "магии, которая еще не доказана".

Меня особенно заинтересовало то, что было написано о переносе в пространстве-времени, так как я был отправлен в эту страну призывающим камнем и магическим кругом в Королевстве Генриетта.

Во мне разгорелась надежде воссоздать эту магию с помощью
моих собственных заклинаний... я был полон решимости прочитать ее.

На последней странице была подпись автора - Натали Мудрая.

- Разве это не та маленькая девочка?!

Я тихо закрыл книгу.

◇ ◇ ◇ ◇

На следующий день я снова отправился в Гильдию искателей приключений и спрятался в архивной комнате.

- Вот, с этим ты можешь пользоваться архивной комнатой столько, сколько захочешь! -
С энтузиазмом сказала Милия, протягивая мне карточку, но я криво усмехнулся, подумав, насколько ничтожным был для меня один медяк или 100 иен гонорара.

В архивной комнате хранятся различные материалы, связанные с приключениями. Я прочитал то, что смог найти о "требованиях эскорта", что касается характера задания, которое я собирался принять.

Затем я взглянул на отношения между странами и их историю.

Это был первый раз, когда я узнал, что, хотя в этой стране нет рабства, в некоторых странах оно есть.

А страна с самой развитой торговлей людьми - это и есть Королевство Генриетта.

Королевство Генриетта регулярно ведет войну против империи Лунета.

И неоднократно, в самый последний момент, Империя Лунета отвечает тем же.

- В игре я принадлежал к Королевству Генриетта... но чем больше я читаю этот материал, тем большим изгоем оно кажется.

Вот такое у меня сложилось впечатление.

Прошла неделя, пока я постоянно посещал архивную комнату, чтобы изучить материалы и впитывать информацию, насколько это было возможно.

В этом мире шесть дней составляют неделю, в месяце пять недель и двенадцать месяцев в году, а год имеет триста шестьдесят дней. Существует один выходной день, который считается

основным правилом, но это не относится к авантюристам.

Как авантюрист, вы выбираете себе квесты и сами решаете, когда взять отпуск.

Авантюристы - это либо те, у кого есть возможность зарабатывать деньги, либо нет, но в любом случае это люди, которые работают без перерыва или умирают в процессе.

Авантюристы с рангом C рассматриваются как полноправные ветераны, в то время как авантюристы с рангом A ценятся как элитные авантюристы.

Как авантюрист, я мог получить скидку на жилье, связанное с гильдией, но это не относится ко мне, так как у меня уже есть особняк.

Существует также запрос на выдвижение авантюристов ранга B, где гильдия имеет право выбирать квесты для них.

- Ну, это не может случиться со мной, так как я все еще C-ранга…

Прямо сейчас я сидел напротив Эфланда в приемной, так как пришел крайний срок.

Милия тоже присутствовала, она сидела рядом с Эфландом и держала в руке какой-то документ.

- Я поясню детали задачи по сопровождению.

Эфланд начал рассказывать подробности моей первой эскортной миссии.

http://tl.rulate.ru/book/46529/1412937