Регистрация авантюриста

-

Мы шли по оживленным улицам.

Пройдя по широкой главной улице города, мы наткнулись на описанную мне вывеску со скрещенными мечами.

Во время нашей прогулки я был в центре внимания из-за Кокуйо, который шел рядом со мной. Несмотря на раздражающие взгляды, мы прибыли в Гильдию Искателей приключений.

Я велел Кокуйо подождать меня снаружи, и он ответил "Буруру", поэтому со спокойной душой я открыл дверь и вошел внутрь.

Внутри Гильдии Искателей приключений находились несколько досок объявлений, выстроенных в ряд на правой стене, и несколько приемных в передней. Слева была комната ожидания, а в глубине зала - таверна, где слышались шумные голоса.

Я направился прямо к стойке администратора и жестом подозвал свободную секретаршу, чтобы привлечь ее внимание.

- Добро пожаловать в филиал Гильдии искателей приключений Фенди. Что я могу для вас сделать?

- Я хотел бы зарегистрироваться как авантюрист... и... зарегистрировать свою лошадь как фамильяра.

- Я понимаю вашу просьбу зарегистрироваться в качестве авантюриста. Но ... Вам не нужно регистрировать лошадь, понятно?

- Это... Это Обсидиановый боевой конь... Один мой знакомый посоветовал мне это сделать.

-...?! Это Обсидиановый боевой конь? Монстр класса "Б"? Тогда его нужно будет зарегистрировать..... Так где же он?

- В данный момент он ждет снаружи гильдии.

- Понятно. А теперь, пожалуйста, заполните эту форму, чтобы сначала зарегистрироваться в качестве авантюриста.

Я посмотрел на протянутую мне бумагу. Как ни странно, текст можно было прочесть, хотя он был не на японском.

Нужно было заполнить только четыре детали: имя, раса, возраст и занятие, которые были указаны в моем Статусе как: Тойя, человек, шестнадцать лет и Жрец. Заполнив бланк, я вернул его секретарше. Я писал по-японски, но буквы приняли другую форму.

- Все нормально?

Секретарша изучила содержимое, кивнула и положила на стойку кристалл и иглу.

- Тойя-сама, кажется, все в порядке. Кроме того, не могли бы вы дать мне каплю крови, чтобы я могла зарегистрировать вашу карточку?

Как мне сказала секретарша, я уколол иглой кончик пальца и приложил его к кристаллу.

Кристалл слегка засветился, и после того, как секретарша подтвердила это, она достала карточку.

- Это ваша карточка гильдии. Будьте осторожны, чтобы не потерять ее. Для переиздания вам понадобится 10 серебряных монет. Когда вы прикоснетесь к карте, ваша информация будет автоматически записана на карте, она поглотит магию из вашего тела.

Я взял карточку железного цвета, размышляя о незнакомом слове "магия".

Я почувствовал, как что-то высосалось из моей правой руки, державшей карточку, и на ней появились буквы.◇—————◇

[Имя] Кисараги Тойя

[Раса] Человек

[Возраст] 16

[Профессия] Жрец

[Уровень] 1

[Ранг] F

[Принадлежность] Королевство Саландир Филиал Фенди

◇—————◇

- Итак, информация о вас показана здесь. Позвольте мне объяснить содержание. От имени до профессии информация в регистрационной форме, которую вы написали, останется прежней. [Уровень] указывает на вашу силу; [Ранг] указывает на уровень вашего вклада в Гильдию искателей приключений. Тойя-сама, вы начнете с ранга F, и если вы успешно станете выполнять запросы, вы будете повышены. Вы можете принимать запросы только на один ранг выше вашего текущего. В вашем случае вы можете принимать запросы только до ранга E. Кроме того, есть экзамен на повышение от ранга B и выше, хотя до этого еще далеко... Что касается [Принадлежности], то это место, где вы зарегистрировались как авантюрист. Есть ли что-нибудь, чего вы не поняли из моего объяснения?

Я покачал головой, глядя на карточку. Секретарша удовлетворенно кивнула и начала обсуждать другой вопрос.

- Тогда давайте поговорим о регистрации фамильяра.

Она достала браслет, ожерелье и лист бумаги и положила их на прилавок.

- Пожалуйста, заполните форму, Тойя-сама, как хозяин, вы будете носить браслет, а ваш слуга - ожерелье. Ожерелье - волшебный предмет, и его длина автоматически регулируется, так что нет никаких проблем, даже если это большой фамильяр. Поместите это на его тело, и другие могут легко узнать его как фамильяра. Были случаи, когда люди дрались из-за фамильяров, потому что фамильяры не носили ожерелье

Я заполнил бланк. На бланке был раздел, где можно было написать только имя хозяина и расу фамильяра. Я написал "Тойя" и "Обсидиановый боевой конь" соответственно и передал бланк секретарше.

- Это все, что вам нужно сделать, чтобы зарегистрироваться. Далее, вы хотите, чтобы я объяснила, как работает система рангов авантюристов?

Я кивнул секретарше и попросил ее объяснить.

- Ладно, дело вот в чем. Я уже описала ранг запросов, которые вы можете принять. Есть ранги от F до S рангов, и тип карты меняется в зависимости от ранга. Во-первых, F-ранг и E-ранг - это карты железного цвета, называемые "Неоперившимся железом", D-ранг и C-ранг - это карты медного цвета, B-ранг - это карты серебряного цвета, а A-ранг имеет карты золотого цвета. Гильдия не вмешивается в ссоры между авантюристами, но может принять серьезные меры, такие как понижение ранга авантюриста или лишение его статуса авантюриста, если он нарушает закон. Кроме этого...

После нескольких минут прослушивания секретарши я начал беспокоиться из-за Кокуйо, ожидающего снаружи.

- ...вот и все. У вас есть какие-нибудь вопросы?

Я покачал головой и сказал: - Если будет что-то, чего я не понимаю, спрошу еще раз. Ах... Здесь есть гостиница, где может остановиться мой фамильяр? Он крупнее обычной лошади.

- Вам нужно.....

Секретарша достала из ящика стола листок бумаги и протянула мне.

- Это гостиница, которая принимает фамильяров. Пожалуйста, спросите цены, когда вы туда доберетесь

- Спасибо вам за все, секретарь... э-э-э... - Сказал я с улыбкой, и секретарша слегка покраснела, вспомнив, что не упомянула свое имя.

- Прошу прощения. Я Милия, секретарь гильдии искателей приключений. Приятно познакомиться, Тойя-сама.

- Спасибо, Милия-сан. Если есть еще....

В эту секунду дверь с грохотом распахнулась, и в комнату влетел человек, с такой силой, словно его лягнула лошадь...

...как будто лошадь лягнула...?

- Этого не может быть.

Я поблагодарил Милию-сан, открыл дверь так быстро, как только мог, и вышел наружу. Там меня встретила сцена...

На земле лежали двое авантюристов, а рядом с ними - очень взволнованный Кокуйю. Я погладил его по шее, чтобы успокоить возбужденного коня, и он издал "Буруру", потерся своим боком об меня и успокоился.

- Кокуйю, что случилось?

Владелец ларька позади нас вмешался, так как Кокуйю никак не мог ответить на мой вопрос.

- Этот большой конь особенный, правда? Те авантюристы, что лежат там, пытались накинуть на него веревку и украсть. Но конь взбесился, и все трое кончили так. Они не делали ничего хорошего, поэтому получили то, что заслужили. Малыш, ты владелец? Это было забавно наблюдать, так что я дам тебе один из шампуров, которые я продаю здесь, бесплатно!

Запах соуса защекотал мне ноздри, когда он начал жарить шампуры в своем вагончике.

Сотрудники гильдии вышли, чтобы узнать что произошло с авантюристом, который влетел внутрь гильдии.

- Что это за чертовщина? ..

Двое авантюристов лежали без сознания на земле, а Кокуйю спокойно стоял рядом со мной. Глаза служащих, естественно, были прикованы ко мне.

Затем сотрудник-мужчина спросил меня о подробностях случившегося.

- Ты можешь рассказать мне, что здесь произошло?

Я рассказал историю так, как услышал от хозяина ларька, пока восхитительный запах шампуров, которые он дал мне, наполнял мои ноздри.

Было крайне сложно бороться с желанием съесть их, но это было бы невежливо. Как бы тяжело это ни было, я справился.

<http://tl.rulate.ru/book/46529/1350219>