

Я наблюдал за мумией несколько дней. Похоже, никому не нужно о ней заботиться, потому что она крутая. Последние несколько дней она охотилась с Хелен. Ее ловкость и быстрое мышление компенсировали ее небольшой рост и небольшую досягаемость. Мне довелось наблюдать, как она сама охотится на оленя. Она использовала свои бинты, чтобы качаться на деревьях, а также душила ими оленей. Ее маленький размер и большие глаза напоминают мне обезьяну-паука.

Хелен также стала сильнее с момента ее эволюции. Она сама охотилась за стаями волков. Она и ее единорог уничтожили их. Ее любимым оружием были кинжалы, сделанные из ее нового навыка [Теневое оружие]. Ее единорог тоже не сутулился. Он использовал свои рога, чтобы пробираться сквозь врагов, и свои копыта, чтобы топтать всех врагов. Они были неудержимой комбинацией.

Несколько дней назад родилась новая мумия. Я не знал, смеяться мне или плакать, когда увидел его. Это был старик. Я даже не знал, что он был там, пока Майк не указал на это. Там он полз по песку за пределами мастабы. Он даже не мог ходить, пока я не дал ему трость. Он был похож на немощного старика с горбатой спиной и тощими конечностями. Что хорошего в [превышении лимита], если ваше тело выглядело так, будто вот-вот сломается? Что ж, не стоит судить о книге по обложке.

Отряд Фрэнка обнаружил небольшое поселение возле грибной рощи. Это было грибное племя. Они были милыми и в некотором роде опасными. Их небольшой размер, большие круглые глаза и ядовитое, кислое, огненное дыхание напомнили мне плюшевого мишку, плюшевого мишку-психопата. Возможно, там живет страж.

Я послал команду Фрэнка, Бутча, Хелен и мумию на расследование. Это было перебором, но я никогда не могу быть слишком осторожным. Как только нежить подошла к поселению, они начали атаку. Что ж, туши огонь огнем. Поскольку они использовали буквальный огонь, я позволил Бутчу бросить свою зажигательную бомбу, чтобы дать отпор.

Они атаковали своим грубым деревянным копьями и атакой дыхания. Фрэнк был на передовой, защищаясь, а Бутч и Хелен рядом с ним бросали взрывчатку и кинжалы. Скелет-лучник был сзади, стреляя по грибу влево и вправо, в то время как мумия бегала вокруг, калеча и душив грибы. Грибы же атаковали, используя их количество, после того как нежить убивала одна его место занимали двое.

Хорошо, что они были нежитью, потому что у грибов были не только атаки дыханием, но и газовые атаки. Газы не влияли на них, так как они были нежитью, другие существа, вероятно, умерли бы от отравления, токсичного облака или заснули от спящего газа.

Количество грибов стало уменьшаться. Сзади был гриб, которым держал посох он управлял другими грибами. На нем был черный колпак с красными пятнами и символ черепа. Единственное, чего ему не хватало, - это красные стрелки, указывающие на него, чтобы понять, что это босс.

Скелет-лучник поразил босса разрывными стрелами. Он был зол, он скандировал, и его посох начал светиться черным. Черный свет попал прямо в грудь скелета. Это абсолютно ничего не дало. Это всех сбilo с толку. Босс, лучник и отряд нежити. Они ждали, что что-то произойдет, но этого не произошло. Гриб даже несколько раз ударил своим посохом, чтобы проверить, работает ли он.

Отряд нежити продолжал систематически убивать грибов, пока в конце концов не убили и босса. Это закончилось довольно антиклиматично. Пока мы победили и нежить не пострадала. Пора было искать добычу и время поглощения трупов. Они собрали трупы грибов и сундук стража и притащили это всё в подземелье.

Поглощается

Хранитель гриба (вождь миконидов): 30 маны

50 Миконид: 100 маны

Дубовый посох (усиление чар темной магии): 10 маны

Одеяние (усиление чар маны): 10 маны

Системное уведомление

Книги лесных мудрецов: 4/4 книги (завершено)

Обнаружено местонахождение сокровища лесного мудреца.

При соблюдении условий доступны новые возможности.

Улучшения монстров

Оскверненный миконид: 5 маны (состояние: поглощен миконид)

Лесной мудрец?

Сокровище лесного мудреца?

В этом была цель этих книг. Хорошо. Наверное, мне стоит заглянуть в это сокровище. Перед этим мне нужно было добавить новую комнату в подземелье. Какая-то идея пришла мне в голову благодаря книге лесных мудрецов. Увеличение маны поможет мне воплотить идею в

жизнь.

Во-первых, я добавил три новые комнаты в пустыне на втором этаже. Вот так и ушло 90 маны. Я также создал столбы и колонны из битого камня, чтобы они напоминали руины. Поскольку на каждой великой пустыне всегда были руины, я также создаю несколько мумий, которые бродят по руинам. Наконец, кое-что, что я не был уверен, что должен создавать. Я создал деревянную повозку. Я кладу туда спирт и зелья.

Я попросил мумию старика и две мумии, появившиеся из мастабы, бродить по пустыне с повозкой. Они согласились и сразу начали это делать. Затем его потащили две мумии, а старик сел на водительское сиденье.

Пришло время искать сокровища лесных мудрецов. Искать было довольно легко, так как у нас была карта. После того, как нежить последовала за ним, сундук с сокровищами оказался под пнем. В сундуке находится книга и зеленый шар. Надеюсь, на все мои вопросы о лесном мудреце и хранителе будет дан ответ после того, как я соберу сокровище.

Поглощается

Искусственное ядро подземелья (природа): 100 маны

Дневник лесного мудреца: 1 мана

Системное уведомление

Снижение затрат на строительство природы на 50%.

Снижение стоимости природного монстра на 50%.

Открытые природные монстры, ловушки и добыча.

Какого черта?

Надеюсь, что если я прочту его дневник, это не считается вторжением в частную жизнь.

<http://tl.rulate.ru/book/46478/1149856>