

Адам, ты в порядке?

- Я в порядке, почему ты спрашиваешь Майк?

Ты выглядел безумнее, чем обычно. Вы казались очень счастливыми, когда убили тех авантюристов.

- Мой инстинкт подсказал мне, что танкист - лидер гарема, и вы знаете старую поговорку о лидерах гарема? Хороший лидер гарема - это мертвый лидер гарема.

Вау, это мрачно, но я почему-то согласен с этим утверждением.

- Майк, я приветствую тебя в альянсе против гаремов. Теперь, разобравшись с этим, давайте посмотрим на наш урожай.

Поглощается

1 человек-хранитель: 20 маны

1 человек-бард: 20 маны

1 человек-маг: 25 маны

1 эльфийский чародейский меч: 25 маны

1 эльфийский следопыт: 25 маны

1 комплект латных доспехов: 10 маны

2 комплекта льняной ткани: 8 маны

1 комплект кожаной брони: 5 маны

1 Железный молот: 2 маны

1 каплевидный щит: 3 маны

1 лютия: 2 маны

1 дубовый посох (усиление чар природной магии): 10 маны

Бота-мешок с водкой: 3 маны

Мешок бота, наполненный вином: 3 маны

Кристалл воды: 5 маны

- Сегодня я узнал две вещи. Во-первых, в этом мире есть люди. Во-вторых, эти авантюристы были идиотами.

В этом мире есть люди, эльфы и гномы. Есть также звериные, зеленокожие и другие

второстепенные виды. Они были глупыми.

Эти авантюристы были глупы. Они входят в подземелье без какой-либо информации, они не контролируют свои эмоции, и их припасы не предназначены для набегов на подземелья. Мне нужно позаботиться об их телах, чтобы люди меня не нашли. После того, как Хелен услышала, что авантюристы просто оставили приманку со следами укусов и царапинами, это не сработает, так как похоже, что они могут с ними справиться. Мне нужно просто положить трупы авантюристов и труп гигантской совы возле пруда, чтобы было похоже, что они убили друг друга. Но это только временное решение. Мне нужно закончить свой второй этаж, потому что рано или поздно меня найдут, поэтому мне нужно быть готовым, когда придет время. - Итак, в этом мире обычная фантастическая гонка.

- Майк, сколько маны у меня сейчас есть?

У вас сейчас 192 маны

- Звучит неправильно. Моя оставшаяся мана, после того как я закончил второй этаж, моя мана составила пять маны. Так что у меня должно быть 171 мана, а не 192 маны.

Вы забыли считать ману, которую дает вам ваш монстры, когда умирают. Когда отряд зомби погиб, вы поглотили их за половину их стоимости. Обычно вы этого не замечаете, поскольку мана, которую они дают, была незначительной.

- Это все меняет. У меня есть идея третьего этажа, который может усилить моих монстров и дать мне много маны. Нет, нет, нет, не отвлекайся, мне нужно закончить то, что я делаю прямо сейчас.

Я должен продолжить строительство своего второго этажа. Единственное, что у меня есть сейчас, - это комната, соединяющая второй этаж с первым этажом и с основной комнатой.

- Майк, я хочу превратить второй этаж подземелья в пустынной тематике. Как мне это сделать? Как мне создать комнату в пустыне?

Вы можете создать четыре типа компоновки пустыни: горячую, холодную, полусасушливую и прибрежную. Но я полагаю, вы, наверное, хотите узнать о жаркой пустыне?

- Я не знал, что есть разные виды пустыни. Но да, я хочу сделать жаркую пустыню.

На самом деле это довольно просто. Вам нужно только создать песчаную или сухую землю, разместить огненные кристаллы на потолке и подполье комнаты. Это создаст комнату, напоминающую пустыню.

Узнав, как создать комнату в пустыне, я попытался создать ее сам. Сначала я разместил огненные кристаллы на потолке и под землей. Во-вторых, я начал формировать комнату, используя песок и сушу. Я создал небольшие холмы и бесплодную землю. В-третьих, я добавил еще две комнаты и коридоры с таким же дизайном, но с небольшими вариациями. Наконец, я добавил участки травы, деревья и небольшое озеро с рыбками, чтобы создать оазис. Все это расширение обошлось мне в 150 маны. Комнаты и коридоры были безусловно самыми дорогими, так как требовалось 30 маны для комнаты в пустыне и 20 маны для коридора в

пустыне. На создание оазиса мне потребовалось ещё 20 маны.

Системное уведомление

В связи с выполненными условиями доступны новые варианты.

Улучшение строительства

Бар (комната оазиса): 10 маны (состояние: открыта комната оазиса)

Таверна (Комната Оазиса): 10 Маны (Состояние: Открыта Комната Оазиса)

Кузница (комната оазиса): 10 маны (состояние: открыта комната оазиса)

...

Мастаба (Комната Пустыни): 20 Маны (Состояние: Открыта Комната Пустыни)

- Майк, что такое мастаба и, что более важно, когда я получу тело?

а

Мастаба - это могила, которую использовали люди на южном континенте. Это кладбище. Вы можете приобрести аватар, когда достигнете пятого этажа.

aaa

Проклятье, мне еще далеко до того, как я смогу пить спиртное, мне нужно купить бар, чтобы подготовиться, когда это время придет. Я также должен купить мастабу, так как это кладбище, на котором я мог бы создать новый тип нежити. В остальном другие улучшения конструкции мне не особо помогут.

- Тогда я куплю барчик и мастабу.

Назовите свой бар

- Майк, мужчины часто спрашивают, какой день в их жизни самый важный?

- В тот день, когда они встретили своего любимого человека.

- День, когда они впервые берут на руки своего ребенка.

- День их рождения.

- Все эти ответы неверны, самый важный день в жизни мужчины - это день, когда он называет свой бар.

- Я назову тебя безжизненным.

<http://tl.rulate.ru/book/46478/1149293>