

- Наконец-то мы здесь, - сказал бард.

Я сказал группе искателей приключений - Давайте закончим этот квест как можно быстрее - с явным раздражением в голосе. Я вспомнил три дня назад, когда началось все это испытание. Церковь хочет продолжить поиски принцессы, потому что даже после двух недель поисков ее так и не нашли.

Поскольку Вечная Луна была маленьким королевством, под влиянием которого находились только маленькие городки и деревни, ни рыцари, ни священники не были заинтересованы в выполнении этой миссии, так как они думали, что это будет напрасной тратой их времени и не поможет продвинуть их карьеру. Поэтому они отправили своих учеников и своих оруженосцев выполнять эту работу.

Это был мой шанс, поскольку я был одним из первых оруженосцев, которые были там, когда церковь оккупировала Королевство Вечной Луны. Награда и признание от нахождения принцессы могут помочь мне поднять мою карьеру до такой степени, что я могу даже стать рыцарем. Поэтому я решил принять миссию.

В последний раз принцессу видели бегущей в сторону запретного леса, а за ней гнались трое стражников. Эти трое стражников не вернулись через две недели, очень вероятно, что они умерли в запретном лесу вместе с принцессой. Я знаю, что мне не стоит идти туда одному. Поэтому я отправляю квест на сопровождение в запретный лес в гильдии искателей приключений.

Вот тогда и началось мое невезение. Мой квест принял молодой человек, его сопровождали три красивые женщины. Удачливый ублюдок, он действительно красив с голубыми глазами и черными волосами. Он был одет в латную броню, которая покрывала все его тело, кроме лица. На спине у него был каплевидный щит, на поясе - молот, он должно быть, стражник.

После трех дней путешествия с его группой я понял, что он самый удачливый ублюдок в Мондо. Казалось, что все три женщины из его партии были в него влюблены. Все хвалят его и подлизываются, все старались сблизиться с ним в пути. Хуже всего было то, что он был не в курсе всех их достижений, он думал о них как о своих друзьях.

Его подруга детства Лейла была партийным фокусником и целительницей. Она была друидом, что означало, что она могла использовать силу природы, чтобы заманить врагов в ловушку заколдованными лозами и лечить членов группы, увеличивая их естественную регенерацию. На ней была белая рубашка с черной юбкой и зеленый халат, который был ей слишком велик. У нее были короткие черные волосы и голубые глаза, а рост - около 160 см. В качестве оружия у нее был дубовый посох.

Восходящая художница Эсме была партийным бафером. Она была бардом и использовала магию звука, особую форму магии ветра, чтобы зачаровывать свою музыку так, чтобы она усиливала членов ее группы или ослабляла врагов. На ней было фиолетовое платье и черные кожаные доспехи, закрывающие ее жизненно важные области. У нее были каштановые волосы, собранные в хвост, карие глаза, стройная фигура и рост около 165 см. В качестве оружия у нее на поясе были лютня и рапира.

Крутая старшая сестра Розарио Энлинн была разведчиком и дилером повреждений. Она была эльфийским рейнджером. Как разведчик, она может находить ловушки, безопасные дороги и отслеживать врагов. Как наносящая урон, она использовала свой лук, чтобы атаковать врагов на расстоянии. На ней был полный комплект зеленых кожаных доспехов с капюшоном,

закрывающим лицо. У нее были длинные светлые волосы и зеленые глаза при росте около 180 см. В качестве оружия у нее был лук и несколько кинжалов.

Всем этим женщинам он нравился, но он ничего не предпринимал против них. Он должен быть таким же плотным, как кристалл земли, потому что, кроме письменного приглашения, они сделали все, чтобы соблазнить его. Будь проклят, Дин, я надеюсь, что Богиня Соле мучает тебя в своем вечном солнечном огне.

- Эй, старик, ты мечтаешь? - спросила Эсме.

- Я не старик, мне 118 лет, я еще молод, - сказал я ей сердито.

- Прости, Айвин, это было грубо со стороны Эсме. Она мила, если ты узнаешь ее поближе, - сказал Дин, пытаясь извиниться за Эсме.

- Это не имеет значения, давай просто закончим квест, - сказал я явно раздраженно.

Мы все пошли в лес, и я почувствовал, что что-то не так. Похоже, это чувствовал не только я, Розарио и Лейла тоже чувствовали, что что-то не так. Все осторожны, все держали в руках оружие, так как место было опаснее обычного.

Обычно кажется, что лес наблюдает за вами, как будто все в этом месте живое. Теперь это чувство ушло, и лес кажется пустым. Запретный лес должен кишеть зверями, такими как волки и медведи, но почему он пуст? Стало настолько плохо, что рыцари использовали это место как тренировочную площадку для тренировок оруженосцев перед настоящим боем. Было не время для ежегодных тренировок, так что это место должно быть кишит зверьем.

Когда мы углубились в лес, Розарио кое-что нашел. Это были гнилые трупы, на которых были царапины и следы укусов. Запахи были отвратительными, я видел, как Эсме прикрывала рот, изо всех сил стараясь не рвать, и Лейла закрывала глаза, чтобы не видеть трупы.

- Вероятно, это были охранники, которые пропали без вести после погони за принцессой.

- Думаешь? - саркастически сказала Эсме.

- Что это? - спросила Лейла, указывая на кожаную сумку.

Я подошел ближе, чтобы посмотреть. Когда я открыл сумку, чтобы посмотреть, что внутри, меня встретил тот же отвратительный запах трупов. В сумке была гнилая голова. Я предполагаю, что это была принцесса. Наконец-то я могу пойти домой и принять душ. Пока я думал об этом, стрела проскользнула мимо меня и попала в дерево. Я обернулся и увидел, что Розарио вытащила еще одну стрелу из лука.

- Во что вы стреляете? - Я спросил обеспокоенный тем, что она хочет меня убить.

- Зомби, - сказала она.

Зомби спрыгнул с дерева и побежал в противоположном нам направлении. Я немедленно погнался за ним, остальные не отставали от меня.

- Миссия заключалась в том, чтобы найти эту принцессу? Мы получили ее голову, так что пойдем домой. Зачем вы преследуете этого зомби? - спросила явно раздраженная Эсме.

- Нет, миссия заключалась в том, чтобы сопровождать меня в течение одной недели, а осталось еще четыре дня, так что хватит ныть и баффай нас.

- Черт побери, [Спешка].

После усиления Эсме мы приближались к зомби, когда внезапно сбоку на нас напал из засады волк. Хорошо, что Дин был готов, когда он заблокировал атаку волка своим щитом, прежде чем ударить его своим молотом.

- Это гончая смерти. Розарио, гони за зомби. Мы разберемся с гончей смерти, - приказал Дин своей команде.

- Хорошо, Дин, будь осторожен, - сказала Розарио, пробегая мимо нас, преследуя зомби.

- [Корень]

- [Святой удар], умри ты, нежить, демон, - сказал я с гневом в голосе.

Я перерезал ему шею своим мечом. Его голова покатила по земле. Мы начали поиски Розарио и зомби. После нескольких минут пробежки мы наконец обнаружили Розарио, стоящего перед пещерой.

- Дин, эта пещера - подземелье, и что будет дальше, будет зависеть от тебя. Пойдем ли мы внутрь, чтобы сразиться с нежитью, или вернемся и возьмем штраф за незаконченный квест. Что бы ты ни выбрал, я поддержу тебя, - сказала Розарио.

- Дин, давай просто возьмем штраф. Я не хочу идти в подземелье нежити, потому что там, вероятно, плохо пахнет, - сказала Эсме, пытаясь отговорить Дина.

- Мы, вероятно, сможем добыть сокровища, а ядро подземелья поможет мне с моей магией, пошли, Дин, - сказала Лейла.

- Я пойду туда, даже если вы, ребята, не пойдете, каждая нежить должна умереть, - сказал я с ненавистью в голосе.

- Что бы вы ни выбрали, Дин, я поддержу вас, - сказала Розарио, пытаясь успокоить Дина.

- Пойдем внутрь, если мы не остановим это подземелье нежити, оно может атаковать Королевство Вечной Луны, - героически сказал Дин.

Как мы все вошли в подземелье. Мы сформировали ромбовидную группировку с Дином впереди в качестве защитника, Розарио и Лейла слева и справа соответственно в качестве дальнбойщиков. Я сразу за Дином в роли дилера урона с близкого расстояния и резервного защитника. Наконец, Эсме сзади, чтобы обеспечить поддержку и баффы. Первая комната была шахтой, повсюду были руды и минералы, но никакой нежити. Мы идем дальше в подземелье, по коридору, Розарио велела нам остановиться, потому что нашла ловушку. Это была ловушка с прижимной пластиной, из которой сталактит падал, если мы на него наступили. Осторожно миновав ловушку, углубляемся в подземельем. В следующей комнате был лес, полный животных и растений. В комнате были даже птицы, фруктовые деревья и пруд.

- Я начинаю думать, что это природное подземелье, которое было чем-то или кем-то испорчено, - фактически сказала Лейла.

- Мне все равно, я убью всю нежить, которую я вижу, и всех, кто практикует некромантию или темную магию.

- Остынь, Айвин, ослепленные гневом легко умирают, - сказала Розарио, пытаясь меня успокоить.

- Тч хорошо, давайте продолжим.

Мы пошли глубже и обнаружили алтарь со статуей скелета прямо рядом с ним. На статуе было что-то написано о том, как можно оживить кого-то, если вы приносите людей в жертву у алтаря. Это было отвратительно, я обязательно убью кого угодно или все, что стоит за этим подземельем. Я дам им знать гнев Богини Соле. Всякая нежить здесь должна быть убита, и это место должно быть разрушено. Когда мы углубились в подземелье, на пересечении коридоров обнаружилась еще одна сталактитовая ловушка. Мы легко избежали этого, и пошли глубже и нашли кладбище.

Когда мы достигли середины комнаты, мы увидели нежить. Это был отряд, который выглядел готовым к бою с нами. У них есть воин, разведчик и лучник. Вместе с ними были и другие обычные зомби. Эсме усилила нашу силу, и мы начали сражаться с нежитью. Лейла обездвижила воина-нежитью, пока я пытался отрубить ему голову. Он заблокировал мой удар мечом, но Дин ударил его молотком в живот. Я попытался прикончить воина, но разведчик заблокировал мою атаку. Эсме была занята убийством обычной нежити и отвлечением нежити-лучника. Мы с Дином продолжали убивать воина в бою, пока Дин наконец не сломал ему голову. Лейла и Розарио тоже покончили с другой нежитью. Из их голов торчали стрелы вместе с виноградными лозами и деревьями, которые уничтожали тела нежити-лучника и разведчика.

Обернувшись, я увидел нежить, поедающую мозг Эсме. Из-за хаоса битвы мы не заметили, как нежить убивает Эсме. Когда группа увидела труп Эсме, они бросились к нежити и быстро ее убили. Похоже, нежить закрыла рот и сломала ей шею. Я видел, как Дин плачет на земле и держится за безжизненное тело Эсме.

- Я убью того, кто создал это подземелье, и принесу его в жертву на алтаре, чтобы вернуть Эсме, - сказал он, плача.

- Да - Лейла и Розарио тоже вмешались, плача.

Пройдя по коридору, мы нашли металлическую дверь. Мы открыли его и вошли внутрь, мы нашли лесную комнату, как и раньше, но в этой комнате также были руды и минералы. Похоже, это была комната босса. Посреди комнаты сидела нежить, которая ела уголь. Прежде, чем мы успели составить план, Дин в слепой ярости бросился к боссу. Раздался щелчок, и земля, на которую наступил Дин, взорвалась. Босс бросал в нашу сторону сферические предметы. Когда я увидел, что Дин ранен, но он ещё в норме, одна из сфер взорвалась.

- Бомбы, разбегайся! - Я крикнул.

Мы все бежали в разные стороны, а босс убежал в лес. Я потерял всех из виду и начал искать Розарио, так как она здесь самый надежный человек. Я услышал девчачий крик и взрыв и побежал к нему. То, что я обнаружил, было ужасным: тело Лейлы было разорвано на куски, и если этого было недостаточно, ее тело горело. Это чудовище, Богиня Соле, пожалуйста, дай мне силы убить этого ублюдка. Прибывшие Розарио и Дин увидели это место. Обычно спокойную Розарио вырвало, когда она увидела, что произошло, а Дин начал бормотать:

«Убить, убить, убить, убить».

Рядом с телом Лейлы упала канистра, и пошел пурпурный дым.

- Яд, давай выберемся отсюда, убьем этого сукиного сына и постараемся не разлучиться, - скомандовал я им.

Оба кивнули.

Пока мы гнались за боссом, он продолжал бросать в нашу дорогу зажигательные бомбы. Розарио ударила его по колену стрелой, заставив его замедлиться и перестать бежать. Мы втроем подошли к нему и атаковали попеременно. Я атаковал его своим мечом, пропитанным святой магией, в то время как Дин продолжал защищать нас от его атак, а Розарио продолжала атаковать его своими кинжалами. Кажется, что его кулаки взрываются каждый раз, когда попадает в воздушный щит Дина. Щит Дина помят, и мы все очень устали после борьбы с отрядом зомби и продолжили сражаться с боссом. Розарио по неосторожности наступила на мину. Из-за этого она сразу же оторвало ей ногу

- Розарио! - крикнул Дин.

- Не отвлекайся, мы можем оживить ее и всех остальных после того, как убьем босса, - сказал я Дину.

Дин кивнул.

Мы продолжали атаковать нежить. Я ударил его мечом по правой ноге. После того, как он был ранен, Дин атаковал его своим молотом, а я применил свой [Святой удар]

- Умри, чудовище! - Мы кричали.

Дин разрушил его брюшко, а я попытался отрубить ему голову. Хотя ему рубили голову, он улыбался. Я почувствовал озноб по спине.

- Дин, защищайся! - Я крикнул.

- [Каменная кожа], - произнес он заклинание.

После смерти босса он сразу же взорвался. Другие мины начали взрываться, и его зажигательные бомбы превратили всю комнату в пылающий ад. Дин не пережил взрыв, но благодаря его [Каменной коже] мне удалось выжить. Я не умру здесь. Я собираюсь стать рыцарем и убить всю нежить. Я пытался выбраться из комнаты, покрытой кратерами и пламенем, но мне становится все труднее дышать. Мое тело было тяжелым, и мой разум заставлял меня отключаться. Я не выдержал всей боли и упал.

- Богиня Единственная, защити меня, - сказал я, закрыв глаза.