

- Эй, Майк, что это? - с любопытством сказал я.

Очевидно, это крот.

- Я знаю, что это крот, что он делает в моей основной комнате?

Я не знаю, может ищет еду?

- Как он вообще сюда попал?

Вероятно, через ту маленькую ямку, которую он вырыл.

- Неужели ли кто-нибудь или что-нибудь может просто вырыть яму, чтобы добраться до ядра моего подземелья?

Да, как вы думаете, как Бутч нашел эти руды и минералы? Разве он не копал стены в твоей лесной комнате?

- Я не особо задумывался об этом. Я думал это магия или что-то в этом роде? Значит, что любой, у кого есть лопаты, может просто начать копать налево и направо, пока не доберется до моей основной комнаты, вместо того, чтобы проходить через мои комнаты. Звучит очень плохо, есть ли способ прекратить это?

Есть несколько способов предотвратить это, но у вас достаточно маны только на один из них. Это называется регенерацией, так как название предполагает, что она позволяет вашему подземелью регенерировать свои комнаты, стены, пол и т.д. Это стоит 50 маны, так как у вас есть 60 маны, вы можете себе это позволить.

- 50 маны, это половина моего максимального запаса маны, это дорогое дерьмо. Подождите, он все восстановит, значит, моя нежить тоже не может рыть туннели?

Да.

Хмм, так что плюс в том, что люди не могут просто копать туннели, чтобы добраться до моей основной комнаты, а минус в том, что это дорого, и моя нежить также не сможет рыть туннели для меня. Бесплатные туннели или моя жизнь и безопасность, так как я люблю жить, я собираюсь купить регенерацию.

Просто так улетело 50 маны. Пока я смотрел на свою ману, нежить вернулась со своей добычей. Они вернулись с сундуком и изрубленными частями тела стража. Сундук набит чем-то вроде стартового набора для фокусника. Дубовый посох, халат, книга с деревом на обложке, книга с зеленой обложкой и сумка с красными и синими флаконами. Я собираюсь предположить, что эти флаконы заполнены зельями здоровья и маны.

Поглощается.

Предметы:

Страж леса (Древний энт): 30 маны

Дубовый посох (усиление чар природной магии): 10 маны

Одеяние (усиление чар маны): 10 маны

Зелье маны 3: 15 маны

Зелье здоровья 3: 15 маны

Навыки и умения

[Корень]

Системное уведомление

При соблюдении условий доступны новые возможности.

Улучшения монстров

Зомби-маг: 15 маны (состояние: мантия и посох)

Скелет-маг: 15 маны (состояние: мантия и посох)

Оскверненный энт: 10 маны (Условие: поглощение энта)

Итак, древесное чудовище называется энт. Теперь, когда у меня достаточно маны, я могу наконец отремонтировать это место. Всю неделю я пытался изменить планировку и добавить больше места, но всегда отвлекался. Я создавал нежить только для защиты подземелья, и мне всегда не хватало маны, когда я пытался создать больше места. Мне, по крайней мере, нужно смотреть на светлую сторону, у меня есть 2 отряда, защищающих мое подземелье: один состоит из воина-зомби, лучника, разведчика и гончей смерти, а другой отряд состоит из воина-скелета, лучника, разведчика и гончей смерти.

Комнаты теперь кажутся переполненными, особенно в лесу, так как в нем больше всего нежити. Там живут псы смерти, Люсия и двое ее новых духовных друзей, а также отряд скелетов. Мне действительно нужно расширить его и добавить для них нового соседа. Прежде чем у меня появилось искушение создать новую нежить, я быстро использовал 30 маны, чтобы расширить лесную комнату, теперь она вдвое больше, и я также использовал 10 маны, чтобы добавить оскверненного энта внутрь, поскольку он идеально сочетается с деревьями. Я тоже решил создать новую комнату. Я собираюсь сделать жертвенный алтарь в новой комнате, потому что какое я подземелье нежити, если у меня нету жуткого жертвенного алтаря?

Я сделал каменную лестницу, ведущую к алтарю, на стороне алтаря я вырезал различные изображения нежити скелета, зомби и духов, украшающих алтарь. Еще я вырезал каменного скелета, держащего чашу, на алтаре есть кинжал, которым можно принести в жертву девственницу или что-то в этом роде. Завершив все жуткое оформление, я создал комнату и коридор, которые соединяют его с остальной частью подземелья. В тот момент, когда я закончил создавать комнату для жертвоприношений, передо мной выскочил синий экран.

Комната жертвоприношения

В этой комнате есть алтарь, где люди могут жертвовать тем, что у них есть, чтобы получить то,

что им нужно. Алтарь можно использовать, чтобы воскресить любимых из мертвых, вызвать демона, воздать хвалу Темным Богам, все это можно сделать, пожертвовав жизнями других людей. Особые души монстров могут быть сохранены и возвращены с маной с помощью жертвенного алтаря.

Люди могут воскресить кого-то из мертвых, если они принесут в жертву на алтаре достаточное количество людей, равное удвоенной силе человека, возвращаемого из мертвых. (Целевое тело должно быть целым)

Призвать демона, пожертвовав 100 девственниц. (Небольшой шанс)

Возродите особую нежить, используя удвоенную стоимость маны нежити.

Доступна нежить

Фрэнк - Командир Зомби (Жив)

Бутч - Зомби-бомбардировщик (Жив)

Хелен - Зомби (жив)

Люсия - Банши (жив)

Интересно, что я могу вернуть свою нежить, так есть ли условия для их возвращения, кроме маны? Имя - единственное условие, чтобы сделать их особенными зомби, или им нужно выполнять особые задания, которые могут доказать, что они особенная нежить? Должен ли я сделать знак, который будет способствовать убийству людей на алтаре, чтобы получить больше маны? Я не должен упоминать о вызове демона авантюристу, потому что я не хочу иметь дело с демоном в моем поземелье. Я решил сделать статую зомби, на которой висит табличка с условием возвращения мертвых. Это должно способствовать убийствам в моем поземелье.

Последнее, что мне нужно было сделать, это изменить расположение комнаты, потому что кладбище внутри пещеры действительно подозрительно. Я меняю ее на рудную, как первую комнату, которую могут увидеть посетители. После этого идет зараженный лес, так что это может создать иллюзию того, что это подземный лес, если он вообще есть. Затем я помещаю комнату для жертвоприношений рядом, чтобы, по крайней мере, даже если они не верят этому, у них все еще может возникнуть соблазн попробовать это. Последняя защита - это моё кладбище, потому что именно там обитает отряд зомби и мои особые зомби, так что любой, кто туда войдет, будет убит. На этом новая планировка этажа готова. Все это стоило мне 95 маны.

Системное уведомление

При соблюдении условий доступны новые возможности.

Улучшение строительства

Комната Босса первого этажа (Условие: создано максимальное количество комнат)

Босс, кого бы мне выбрать?