

С чего мне начать? Поскольку сегодня у меня много дел, давайте начнем с банши, так как это будет самый быстрый способ сделать это. - Эй, Банши, могу я поговорить с тобой минутку? - Казалось, она кивнула и поплыла ко мне. Она выглядит примерно так же, как при жизни. С той лишь разницей, что у нее дыра в груди, она прозрачна и может плавать.

Что ты помнишь, когда была жива? - Я спросил.

Я помню кусочки и кусочки того, когда я была жива. Например, как я была принцессой и как церковь убила моих родителей, но все остальное кажется туманным. Я даже не помню своего имени, - сказала она безо всяких эмоций.

- Эта жизнь позади, ты больше не принцесса, ты монстр в моем подземелье. Значит, тебе нужно новое имя, я думаю, Люсия, что ты думаешь?

Люсия, звучит хорошо, я теперь Люсия, - сказала она, выглядя счастливой.

А теперь давайте посмотрим на ее статус.

Статус монстра

Имя: Люсия

Раса: Нежить (Банши)

Информация

адшая принцесса, преданная своим народом, которая умерла и превратилась в духа, принадлежащего Adam Undead Dungeon.

Навыки и умения

[ Звуковой крик ][ Страшный крик ]

Звуковой крик

Активный навык

1-й уровень

Крик, излучающий звуковую ударную волну, которая может толкать цели в радиусе действия с достаточной силой, чтобы вывести из строя или убить нападающих.

Страшный крик

Активный навык

Уровень 3

Крик, который заставляет врагов в радиусе действия бежать в ужасе или наполнять их страхом.

Это интересно. Обычно банши имеют только навык [Звуковой крик]. Похоже, когда вы ее

оживили, она сохранила умение [Страшный крик].

- Это часто будет происходить?

Это происходит в 20% случаев, и уровни навыков, которые они сохранили при возрождении, обычно уменьшаются вдвое.

- А как насчет навыков, которые я усвоил, как часто это происходит?

Это происходит в 10% случаев, и когда вы вызываете навык в виде книги навыков, уровень, на котором он начинается, равен единице.

- Так что мне нужно быть достаточно удачливым, чтобы получить навык, или мне нужно потратить ману на покупку, и я также должен позволить своей нежити изучить его. Это очень много усилий для одного навыка.

- А как насчет Церкви Бога Солнца? Есть ли план, как победить их или хотя бы пережить их нападение?

Если мы достигнем пятого уровня, мы сможем пережить их атаку.

Что, идти по-крупному или идти домой, верно? - сказал я, улыбаясь, как маленький ребенок.

Хорошо, теперь, когда у нас есть долгосрочный план, давайте начнем расширять подземелье, чтобы эти церковные ублюдки не смогли нас убить. Поскольку у меня есть 100 маны для работы, я решил купить все улучшения строительства. Я решил купить несколько рыб, улей, жужащих-пчел и рабочих пчел за 15 маны.

## Инфекционный лес

Помещение выглядит как обычный лес. Но все, что здесь живет, будь то растения или животные, обладает вирусом зомби. Зомби-вирус может передаваться воздушным или водным путем. В этой комнате есть экосистема.

Заражение вирусом зомби воздушно-капельным путем. (Небольшой шанс)

Заражение вирусом зомби при приеме внутрь. (Средняя вероятность)

Пруд: заражение вирусом зомби путем передачи через воду. (Небольшой шанс)

Логово гончей смерти: вызывает гончих смерти раз в неделю.

Грибная роща: создайте грибы вокруг рощи и леса.

Экосистема: монстры в зараженном лесу будут убивать друг друга, чтобы выжить. Добавит один к регенерации маны.

## Кладбище

Кладбище - это место упокоения монстров-нежити. Он обеспечивает монстрам нежити комфорт и расслабление.

Исцеляет нежить.

Восстанавливает сломанные или отсутствующие части тела.

Создает спокойную обстановку для монстров-нежити.

Вселяет страх в живые существа. (Небольшой шанс)

Морг: вызывает зомби раз в неделю.

Морг: Увеличьте [Зомби-вирус I] до [Зомби-вирус II].

Вау, эти 75 маны улечиваются, как ветер. Я еще не ставил ловушки. По крайней мере, теперь, когда у меня есть спаунер зомби и гончей смерти, я могу создать орду. Похоже, если бы у меня была экосистема, я мог бы увеличить регенерацию маны, потребовалось бы больше экспериментов. Позже, теперь пора строить ловушки.

- Майк, покажи мне категорию ловушек.

Ловушки

Отверстие для ловушки с шипами: 5 маны

Ловушка падающих сталагмитов: 5 маны

Ядовитые стрелы: 5 маны

Я решил расставить падающие ловушки из сталагмита по всем коридорам. Так что, когда они активируют ловушку, нежить может устроить им засаду, и с этим у меня осталось только 5 маны. Теперь осталось сделать только одно.

- Майк, собери нежить, мы идем исследовать.

<http://tl.rulate.ru/book/46478/1145277>