

Когда стая волков входит в мое подземелье 3, передо мной появляется всплывающий экран. Первый показывает мне, где находятся волки, второй показывает мне кладбище, а третий показывает мою основную комнату. - Майк, что это за экран появляется передо мной?.

Поскольку враги вошли в подземелье, мы теперь в режиме битвы. Эти три экрана слева направо отображают местоположение врага, возможное место назначения врага и ядро вашего подземелья. Планируете ли вы победить их?

- У меня есть план, я не знаю, хороший ли это план, но тем не менее план.

Я смотрю на статус зомби, чтобы получить дополнительную информацию, которая поможет мне победить стаю волков.

Статус монстра

Имя: Хелен

Раса: Нежить (Зомби)

Информация

Подземелье нежити, созданное с помощью маны из подземелья Адамом .

Умение

[Зомби-вирус I] [Превышение лимита]

Зомби-вирус I

пассивного умения

Уровень: МАКС.

Живое существо, которое поцарапано, укушено или получило контакт жидкости с открытыми ранами, будет иметь небольшой шанс заразиться вирусом зомби и превратиться в зомби.

Лимит предела

пассивного умения

уровень: МАКС.

Как зомби, Хелен не чувствует боли и усталости. Она способна превзойти человеческую силу, используя 100% своих мускулов, а также напрягать свое тело до предела.

Соберитесь, вот план. - Похоже, Хелен, Бутч и Фрэнк имеют одинаковый статус. С навыком Лимит предела это будет проще, чем я думал.

Стая волков искала убежище и место для отдыха, когда почувствовала рядом с собой область

высокой концентрации маны. Там они нашли пещеру и, так как была ночь, они решили зайти. Когда стая прошла по коридору и прибыла на кладбище, они почувствовали страх, но не могли повернуть назад, потому что ночью такие хищники, как они, могут превратиться в добычу в лесу.

Когда волки подошли к середине комнаты, они увидели девушку. Они быстро окружают девушку, стараясь быть с ней осторожнее. От нее пахнет страхом, но также и смертью. Они начали рычать на девушку, а затем начали царапать ее. Затем девушка упала, когда они ударили и все бросились на девушку.

Но когда они подошли к девушке, она начала кусать альфа-волка, прежде чем внезапно из земли выскочили двое мужчин. Один мужчина с огромной скоростью и силой ломает шею ближайшей самки, в то время как другой держал двух волчонков за голову, прежде чем швырнуть их на землю, прежде чем они смогли помочь альфа-волку отомстить девушке, разорвавшей ему кишки. Последнее, что он увидел, это своего мертвого помощника и испуганных волчонков.

Поглощается.

1 Альфа волк: 20 маны

1 взрослый волк: 15 маны

2 волчонка: 20 маны

Вау, план действительно сработал. Я не знаю, должен ли я быть грустным или счастливым, с одной стороны, мое действие только привело к гибели невинных животных, с другой - Фрэнк просто сломал гребаную шею волка. Игра Хелен была феноменальной, потому что из-за нее мы поймали волков неподготовленными. Давайте просто будем счастливы, раз уж у меня есть вся эта мана.

Молодцы, ребята, отдыхайте, вы заслужили, - сказал я им.

Предпосылки выполнены. Гончая смерти разблокирована (добавлена к монстру)

- Круто, я предполагаю, что предварительными условиями было либо убийство волка, либо убийство альфа-волка, в любом случае, у меня появился новый монстр.

- Майк, ты можешь сказать мне, сколько у меня маны?

В настоящее время у вас есть 71 мана Адама.

Спасибо, Майк. - Теперь, когда у меня достаточно маны, пора приступить к работе, и я могу начать строительство новой комнаты.

Я поместил новую комнату там, где раньше была основная комната. Я сделал потолок просторным, а землю - из травы и грязи, затем я создал коридор с правой стороны новой комнаты и повернул коридор налево, а затем прямо перед тем, как подключиться к основной комнате. На все это ушло 30 маны, и мне все еще нужно добавить монстров и украшения в новую комнату.

Я проверяю категорию добычи для растений, которые можно поставить в новую комнату.

Добыча

Растения

Яблони: 2 маны

Фундук: 2 маны

Дубы: 2 маны

Куст ежевики: 1 мана

Магнолия: 1 мана

Сокровище

Золотые монеты: 1 мана

Самоцветы: 1 мана

Вау, интересно было, что для производства яблонь требуется больше маны, чем драгоценных камней. Вероятно, это потому, что ценность драгоценных камней разная в глазах подземелий и людей. Я решил купить все из категории растений, а также лягушек, птиц, насекомых и оленей на общую сумму 20 маны. В комнате начали нереститься деревья, цветы, кусты и животные.

Я также купил «Гончую смерти» за 10 маны и положил ее в новую комнату. Гончая смерти выглядит действительно угрожающе, у нее острые когти и зубы. У него совсем нет меха, скорее у него толстая шкура и нет носа, только носовая кость. Для меня самое интересное то, что у него красные глаза.

После того, как я купил все необходимое для комнаты, передо мной всплывает экран. - Это идеальное название для этой комнаты, - сказал я, смеясь.

<http://tl.rulate.ru/book/46478/1144310>