

Восстань и сияй, Адам.

Майк, ты можешь говорить тихо? У меня в голове такое чувство, будто меня сбил грузовик, - сказал я, обмениваясь сообщениями.

Как долго меня не было и почему я упал в обморок?

Вы спали 2 дня. Причина, по которой вы упали в обморок, потому что прежде, чем я получил возможность объяснить, как работает мана, и предупредить вас, чтобы вы не использовали ее всю, вы уже были на шопинге.

Хорошо, в следующий раз предупреди меня быстрее, теперь давай познакомимся с моими милыми зомби, где они? - спросил я, осматриваясь, пытаюсь их найти.

Они сейчас спят, они причина того, что вы так рано проснулись. Я сказал зомби собрать что-нибудь в этой области, а затем внести это в подземелье, чтобы это можно было поглотить для получения маны.

Что ж, они заслужили отдых после того, как помогли мне выздороветь. Им вообще нужен отдых, раз они нежить?

Это не имеет значения, поскольку меня больше интересует то, что они приносят извне, что они принесли? - Я спросил довольно любопытно, что они нашли.

Судя по тому, что они обнаружили, мы сейчас находимся в лесу. Вот список того, что зомби нашли в этом районе.

Поглощено

Насекомые (Улитка, Слизень, Червь, Кузнечик, Муравей): 5 маны (добавлено к монстру)

Растения (саженец дуба, саженец яблони, куст ежевики, магнолия, саженец фундука): 5 маны (добавлено в добычу)

Гриб: 1 мана (добавляется в добычу)

Лягушка: 1 мана (добавляется к монстру)

Олень: 5 маны (добавлено к монстру)

Птица: 1 мана (добавляется к монстру)

Вау, я впечатлен, что они могут убить оленя, посмотрите на всю эту ману, я могу сделать из нее кое-что новое, и почему растения и грибы попадают в добычу?

Поскольку растения являются полезными вещами для искателей приключений или бродячих животных, они добавляются в добычу в подкатегории растений. Кроме того, эти животные добавлены в подкатегории «Монстры». Прежде чем вы спросите, почему вы не видели

подкатегории раньше, когда открываете категорию монстров, это потому, что вы не спрашивали меня, прежде чем потратить свою ману.

Хорошо, это отвечает на мой вопрос, и вы правы, я собирался спросить об этих подкатегориях. Извините, что потратил ману, не послушав сначала вашего объяснения, но в следующий раз покажите мне подкатегории. Теперь давайте добавим животных в это подземелье, Статус .

Статус подземелья

Имя: Адам Коннор

Раса: Подземелье (Нежить)

Мана: 20/100

Регенерация маны: 1 / день

строительство

Монстры

Ловушка

Добыча

Я выбираю категорию «Монстры», чтобы посмотреть, каких животных я могу поместить в подземелье.

Монстры

Животные

Летучие мыши: 1 мана

Пауки: 1 мана

Крысы: 1 мана

Насекомые: 5 маны

Монстры

Зомби: 10 маны

Скелет: 10 маны

Дух: 15 маны

Посмотрев на животных, я решил поместить на кладбище летучих мышей, пауков и крыс. В комнате появляется около дюжины летучих мышей, пауков и крыс. Я также проверяю категорию добычи, и там я решил купить мертвые деревья за 1 ману, а затем поместил их в кладбище. Теперь эта комната кажется идеальной.

Кладбище

Кладбище - это место упокоения монстров-нежити. Оно даёт нежити комфорт и расслабление. Это также создает ужасную атмосферу для живых существ.

Обеспечивает исцеление нежити.

Восстановите сломанные или отсутствующие части тела.

Создайте спокойную обстановку для монстров-нежити.

Вселяйте страх в живые существа. (Средняя вероятность)

Отлично, я получил улучшение для кладбищенской комнаты.

Майк, пожалуйста, скажи зомби, чтобы они встретили меня в основной комнате.

Хорошо, Адам

После этого три зомби приходят в основную комнату. Когда они прибыли в основную комнату, они первым делом поклонились мне и сказали - Мастер, мастер, * clack * * clack *.- Это выглядит чертовски круто, подожди, мне нужно сосредоточиться, не отвлекайся на кланяющиеся зомби.

За вашу тяжелую работу по защите и получению мне маны, пока я спал, я дам вам награду, дав вам особое имя, - сказал я им с гордостью. Они смотрят на меня с огоньком в глазах. Я смотрю на них по очереди слева направо.

Тот, что слева, похож на гнома, он ростом около 160 см, у него животик и густая борода. Он выглядит так, как будто ему не хватает сна, и у него спокойное лицо. Самым примечательным в нем является то, что он лысый, и его мозг болтается, похоже, что медведь откусил его правый череп. - Я назову тебя Бутч.

Тот, что посередине, выглядит как ребенок с плаката для зомби, его рост около 180 см, у него впалое лицо и черные волосы. У него нет глаз или носа, но на лице все еще есть кожа. На его левой руке и среднем пальце правой руки видны кости. - Я назову тебя Фрэнк.

Тот, что справа, похож на красивую женщину, ее рост около 176 см, у нее белое безупречное лицо, золотистые светлые волосы и глаза цвета морской волны. Нельзя сказать, что она была зомби, если на месте ее рта и груди остались только кости. Похоже, она не может говорить, потому что у нее нет голосового аппарата. Остальная часть ее тела также имеет идеальную белую кожу. - Я назову тебя Хелен.

Все они выглядят такими счастливыми, что я дал им имена, посмотрев на них еще раз. Я увидел, что они одеты только в коричневые тряпки, может, мне также стоит дать им одежду. Пока я размышлял о том, чтобы дать им одежду, передо мной появился всплывающий экран, на котором была показана стая волков, идущих в подземелье.

Похоже, у нас есть компания, - сказал я с улыбкой.