

Теперь, когда мы выбрали нашего стартового монстра, есть важная вещь, которую мы должны сделать в Меню, - сказал я, улыбаясь как идиот, потому что мне нужно выбрать Нежить в качестве стартового монстра.

Во-первых, мы не должны были выбирать Нежить в качестве стартового монстра, который вы выбрали. Во-вторых, вы правы, есть важная вещь, которую мы должны сделать, написать завещание и дожидаться нашей гибели ... НАША НЕИЗБЕЖНАЯ ГИБЕЛЬ от Церкви Бога Солнца.

Расслабся меню, это означает, что мы просто должны быть достаточно сильными, чтобы отразить их, - сказал я Меню, чтобы заверить его, что с нами все будет в порядке.

Вы правы. Извини, что кричу на тебя. Есть важная вещь, которую мы должны сделать - построить вход в подземелье.

О да, это тоже еще одна важная вещь, которую мы должны сделать, это дать тебе имя.

Имя?

Да, неправильно называть тебя Меню или Ассистент, давай дадим тебе собственное имя. С этого момента ты Майк Стэнли Третий, Майк для краткости. Что ты думаешь?

Майк, мне это нравится. Я думал, вы дадите мне общее имя дворецкого, например, Альфред или Себастьян.

Я ни за что не назову тебя дворецким, ха-ха. В любом случае, как мне попасть в подземелье, - сказал я, пытаясь сменить тему.

Просто подумайте о слове «Статус», и оттуда вы можете выбрать категорию «Строительство», а затем просто выбрать опцию «Вход».

Хорошо, звучит достаточно просто. Статус.

Статус подземелья

Имя: Адам Коннор

Раса: Подземелье (Нежить)

Мана: 100/100

Регенерация маны: 1 / день

строительство

Монстры

Ловушки

Добыча

строительство

Вход: 20 маны (разовая покупка)

Комната (20x20 футов): 20 маны

Коридор (30 футов): 10 маны

Кладбище: 20 маны

После выбора опции «Вход» с восточной стены появляется голографическая проекция, которая, кажется, ведет наружу. Похоже, что я могу до некоторой степени редактировать проекцию. Я сделал землю неровной, чтобы люди не могли встать на ноги, я также сделал сталагмит, чтобы затруднить их обзор, и сделал ширину входа до 1 метра, чтобы мешать с мечами и холодным оружием. Похоже, я также могу расширить вход и увеличить его, но это требует дополнительной маны, поэтому я не буду этого делать. После проверки прогноза я принял окончательное решение, и Вход окончательно сформировался.

Поскольку я не хочу, чтобы у меня был только вход, ведущий прямо к моему ядру, я построил комнату перед основной комнатой. После этого я создаю коридор между комнатой и основной комнатой. Я редактирую коридор так, чтобы он изгибался вправо, чтобы я мог позже подготовить ловушку или засаду.

Кладбище

Кладбище - это место упокоения монстров-нежити. Он даёт нежити комфорт и расслабление.

Обеспечивает исцеление нежити.

Восстановите сломанные или отсутствующие части тела.

Создайте спокойную обстановку для монстров-нежити.

Вселяйте страх в живые существа. (Небольшой шанс)

Похоже, это будет полезно и поможет моей милой нежить. Я построил кладбище в пустой комнате. Теперь, наконец, пришло время для того, чего я так долго ждал. Создадим нежить. Проверка категории Монстры.

Монстр

Зомби: 10 маны

Скелет: 10 маны

Дух: 15 маны

Поскольку все скелеты будут выглядеть одинаково, я выберу его позже, я мало что знаю о духе, поэтому давайте выберем то, что я знаю лучше всего, это зомби. Я хочу посмотреть, будут ли различия между зомби или нет. Я создам 3, чтобы посмотреть, разные они или нет. В тот момент, когда я создал трех зомби, я увидел синее текстовое поле.

Мана истощена. Перейдите в режим ожидания.

Черт, не снова.- Снова все становится черным.

<http://tl.rulate.ru/book/46478/1143172>