

— Тупица, — пробормотал я, глядя, как звезды сливаются в сплошное белое поле.

Я взглянул на компьютер гипердвигателя, надеясь, что он покажет, куда я направляюсь, но разрушенная консоль искрила и жужжала. Очевидно, что-то было не так, но, не зная, для чего нужна была эта консоль, оставалось только надеяться, что ничего важного.

— Так, поскольку я понятия не имею, сколько времени это займет, мне лучше провести инвентаризацию того, что есть на борту.

Я встал и пошел обратно к центральной части корабля и останкам женщины-ситха.

Подняв глаза от экрана, на котором я последний час читал о том, как запрограммировать гиперсветовой прыжок, я увидел, что голубой тоннель гиперпространства исчез.

Быстро переместившись в кресло пилота, я прочел показания сканеров и обнаружил, что выхожу на орбиту планеты под названием Дромунд-Каас, хотя понятия не имел, где она находится. Мне действительно стоило бы подучить расположение основных важных планет...

Одна из консолей замигала, и, благодаря чтению об использовании звездолета, я понял, что это запрос на доступ к местной локальной сети, однако ответа, похоже, не последовало.

Выглянув в окно, я заметил одинокую орбитальную станцию, и хотя от нее не исходило никакого света, я не стал рисковать и приближаться к ней, поскольку ситхи хотели забрать меня именно сюда.

Обнаружив, что навигационный компьютер теперь разблокирован, я ждал следующие несколько минут так спокойно, как только мог, не используя Разум Игрока, готовый развернуть корабль и бежать, если что-то приблизится, но ничего не произошло, и я начал расслабляться.

— Так, что же теперь делать? — сказал я себе под нос, продолжая проверять сенсоры на предмет приближающегося корабля или входящих сообщений. — У меня есть еще пять дней пайка, хотя я бы предпочел сэкономить. Я мог бы исследовать станцию, чтобы узнать больше о том, где я нахожусь и почему ситхи хотели, чтобы я прибыл сюда. Эта планета выглядит заброшенной, так что, возможно, это просто место для стоянки.

Быстрая проверка на сканере показала остатки нескольких городов, но все они заросли джунглями и болотами, что означало, что они были заброшены много лет назад.

Внимание, квест!

Трепет Древней Империи Ситхов

Исследуйте бывшую столицу Империи ситхов, с которой Реван пытался покончить, а затем развязал тотальную войну против Республики.

Рейтинг: S***

Цель:

Исследовать город Каас

Исследовать командную станцию Кааса

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Бонус: ?

Награды:

8000EXP

5500EXP

Штрафы:

Возможная смерть

Вероятное расчленение

Принять?

Да/Нет

~~~

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

Этот квест не обязательно выполнять сейчас, но его невыполнение может усилить Восстание ситхов под руководством Дарта Сидиуса.

Этот квест не обязательно выполнять в одиночку, хотя только вы получите EXP за его выполнение.

...

— Это просто пиз..., — мой голос прервался, когда я дочитал до конца, и увидел, что не обязательно выполнять квест сейчас.

— Разум игрока — сказал я, надеясь, что холодный разум поможет мне понять, что именно меня просят сделать.

— Три звездочки? Это слишком для нынешнего меня, я едва выжил после пролога, куда уж мне для таких квестов. Тем не менее, я могу не выполнять его сейчас, хотя если смогу, то ослаблю Сидиуса.

Я еще раз перечитал квест, а потом пожал плечами.

— Да.

Кто-то становится храбрецом!

Честно говоря, мы не были уверены, что ты возьмешь этот квест.

Раз уж ты взялся, мы дадим несколько бесплатных советов.

Этот квест можно выполнять поэтапно, но мы советуем подождать, пока ты не достигнешь 20-го уровня и с тобой не будет как минимум 3 других пользователей Силы.

Я удивленно моргнул - это было первое сообщение, полученное мной от загадочных существ за последнее время, и в нем не было никакого ехидства. Просто дельный совет, к которому я планировал прислушаться.

— Спасибо, — сказал я, когда сообщение исчезло, и повернулся к навигационному компьютеру.  
— Что-то подсказывает мне, что я не должен давать другим знать о его существовании. Если

Сидиус или подобные ему узнают об этом месте, это может ухудшить ситуацию в галактике. Мне нужно найти способ скопировать бортовые журналы этого корабля и очистить их до того, как я доберусь до Корусанта.

А вот это действительно умная мысль.

Также, поздравляем!

~~~

Квест завершен!

Пролог

Задачи:

Выжить и сбежать [Да]

? Обнаружить голокрон [2/1]

? Победить ситха x2 [1/2]

? Победите 3 нападающих [4/3]

Награды:

3500EXP

Доступ к навыкам Силы без необходимости обучения у мастера Силы [через голокрон]

Световой меч ситха

500 кредитов

200EXP

~~~

Квест завершен!

Единый с Силой

Задачи:

Прокачать 4 силы до 15 уровня новичка [Да]

? Прокачать 2 силы до 25 уровня новичка [1/2]

? Прокачать 1 силу до 1 уровня адепта. [Да]

Награды:

300EXP

150EXP

Я хмыкнул, увидев, что мне удалось выполнить почти все бонусные задания обоих квестов, хотя тот факт, что световые мечи ситхов уже были в моем инвентаре, показали мне скупость наград.

Тем не менее, осознание того, что я могу изучать новые способности Силы у двух голокронов, стало приятным сюрпризом, поскольку до этого я считал их не более чем личными дневниками, а это означало, что я смогу прокачаться до того, как доберусь до Корусанта.

Я снова взглянул на навигационный компьютер и, проверив его в течение нескольких минут, обнаружил, что в нем есть слот для данных, совпадающий с тем, что был на датападе, который я использовал для обучения пилотированию.

Я уже собирался подключить датапад к компьютеру, чтобы стереть данные, но остановился, сообразив, что если я это сделаю, то, возможно, компьютер не сможет безопасно долететь до Корусанта. Положив датапад рядом с планшетом, я использовал компьютер, чтобы запрограммировать полет на Корусант. Через несколько минут компьютер сообщил, что такой прыжок израсходует большую часть топлива на борту и мне придется дозаправиться по прибытии, после чего спросил, согласен ли я с планом полета.

Я уже собирался подтвердить согласие, как вдруг появилось новое предупреждение.

Внимание, квест!

Создайте свой собственный путь:

Что вы будете делать со своей жизнью?

Задачи:

Попытаться присоединиться к джедаям на Корусанте.

Станьте лидером одной из планет по своему выбору.

Путешествуйте по галактике в качестве исследователя.

Вступите в гильдию охотников за головами.

Попытайтесь найти других пользователей Силы, готовых обучать вас.

Вступить в преступную организацию

Награды:

Каждый путь открывает новые цепочки квестов.

Некоторые пути не позволяют начать/закончить другие цепочки квестов, пока не будет завершена их цепочка.

Принять?

Да/Нет

Я посмотрел на квест и нахмурился, честно говоря, не рассматривая ничего, кроме вступления в ряды джедаев.

Несколько вариантов были не слишком привлекательными, а учитывая, что я был восьмилетним мальчишкой, пока что опасными, но, возможно, они пригодятся позже.

— Да.

Я принял задание, затем подтвердил место назначения в навигационном компьютере и медленно повел корабль прочь от Дромунд-Кааса. Оказавшись на достаточном расстоянии от планеты, я включил гипердвигатель и наблюдал за тем, как вид вокруг меняется на голубой с белым.

— Итак, еще два или около того дня, и я смогу понять, как именно мне переместиться из этой эпохи в эпоху, предшествующую приквелам, — пробормотал я, снова беря в руки датапад и

возвращаясь к изучению пилотирования.

<http://tl.rulate.ru/book/46320/4095858>