

— Список перков.

ПЕРКИ:

Зарабатываются путем траты очков перков [которые вы получаете по 1 ОП за 4 уровня].

У перков есть требования к ОП, статам и уровню, которые должны быть выполнены, прежде чем они станут доступны для выбора.

В настоящее время у вас есть следующие перки:

Вундеркинд Силы:

Вы чувствительны к Силе, что позволяет вам призывать Силу и учиться использовать ее возможности.

Ваша связь с Силой огромна, и вы можете стать одним из самых могущественных пользователей Силы своего времени.

Дает 500 очков Силы за уровень.

[Можно выбрать только при создании личности]

Увеличивает удачу на 10

Фотографическая память

Снижает деградацию навыков знания на 75 %.

Дает шанс 9/10 вспомнить то, что вы читали за последние 5 лет

[7/10 через 10 лет, 5/10 через 20 лет]

Эмпатия

Вы можете улавливать эмоции окружающих вас людей, которые не умеют их экранировать.

Может увеличить ваши шансы при использовании некоторых навыков.

Особенно полезна в сочетании с *****.

Амбидекстр:

Может использовать обе руки для работы с инструментами и оружием.

Вдвое снижает штрафы за точность при использовании свободной руки в бою.

...

"Да, фотографическая память будет полезна для борьбы с потерей знаний, хотя я хотел бы знать, что это за скрытая сила игрока, синхронизированная с Эмпатией, или как именно она поможет мне"

Я слегка нахмурился.

— Список Силовых способностей.

СИЛОВЫЕ СПОСОБНОСТИ:

Это способности, которые вы изучили или открыли для себя и которые используют Силу для работы.

Многие из более продвинутых способностей требуют обучения у мастера Силы.

Вы можете открыть многие из них самостоятельно, методом проб и ошибок, однако это не одобряется всеми группами в галактике, которые могут использовать Силу, поскольку для настоящего использования Силы необходим контроль.

Что касается того, что такое Сила, то она просто есть.

Она не является ни добром, ни злом (что в большинстве случаев можно интерпретировать), но эмоции всех видов влияют на то, что вы можете делать с помощью Силы.

Важно отметить, что чем лучше вы владеете Силой, тем легче ее использовать.

В настоящее время вы обладаете следующими Силами:

Толкать/Тянуть

1 Новичок

Способность толкать, тянуть и левитировать предметы или блокировать их движение, если их масса находится в пределах вашей силы.

На более высоких уровнях это может дать способность поднимать несколько предметов одновременно и даже самолевитировать.

В настоящее время может поднять 1 предмет массой до 10 кг.

Стоимость 500 Очков силы + 5 Очков силы/секунду

...

"Ну, я ожидал такой силы, но стоимость высоковата. Хм, разве не говорилось ранее, что использовать Силу становится легче с тренировками. Может быть, это означает, что стоимость уменьшается по мере того, как я становлюсь лучше в ее использовании? — подумал я с ухмылкой. — Как только я закончу проверять все, мне придется продолжить использовать ее и посмотреть что будет. Итак, продолжим"

СПОСОБНОСТИ ИГРОКА

Это способности и навыки, которые присущи только Игроку.

Однако некоторые из них очень близки к тому, что многие считают "способностями Силы Темной стороны", поэтому будьте осторожны, используя их рядом с "пользователями Силы Светлой стороны".

Каждые 5 уровней вы получаете 1 очко силы игрока, которое можно потратить на новые способности.

В настоящее время вы обладаете следующими способностями игрока:

Разум игрока [ВКЛ/ВЫКЛ]

Тело игрока

Инвентарь (В настоящее время у вас есть 14 слотов)

ПРИМЕЧАНИЕ:

В настоящее время у вас есть 1 очко силы игрока.

Хотите ли вы просмотреть доступные силы игрока?

Да/Нет

...

— Да, — взволнованно ответил я.

Внимание:

В данный момент новые Силы игрока недоступны.

Пожалуйста, подождите более высокого уровня.

...

"Козлы!" — подумал я, чувствуя себя так, словно меня только что разыграл тот, кто наделил меня этими способностями. Я разозлился, когда текст исчез, и ударил кулаком по столу.

Я нахмурился, посмотрев на свою руку, но не увидел синяков и понял, что это тело игрока в действии. Очевидно, я не получал травм и не чувствовал боли так, как большинство людей, хотя я быстро понял, что это означает, что мне нужно быть осторожным с ранениями. Кто-то может понять, что я не такой, как все.

Эй! Это очень умно!

За обнаружение недостатков в системе +1 Мудрости.

И еще, посмотри на свое поля для уведомлений!

Я бросил взгляд на плавающий текст.

Навык создан!

Сопротивление урону [физическому] [F]

1 Новичок

Каждый уровень дает 0,05% снижения получаемого физического урона.

В настоящее время 0,05%.

...

Я усмехнулся над безумием того факта, что получил новый навык за удар по столу, но тут же задался вопросом, могу ли я получить навык снижения урона против других форм урона, например, бластера или светового меча.

Я заметил, что в журнале боевых действий видно, что я получил 8НР урона от удара по столу, но проигнорировал это и вернулся к спискам.

— Список титулов.

Титулы

Это особые дополнения к вашей личности, которые могут помочь вам в определенных ситуациях.

Вы получаете титулы, выполняя задания, взрослея и вообще становясь крутым.

[Хотя если вы хотите вести спокойную жизнь и не получать титулов, это ваш выбор.]

На данный момент у вас есть следующие титулы:

Игрок

Дает доступ к особым способностям, которые для телесного разума напоминают участие в игре.

Лидер

2/10

Может командовать до 4 человек в группе.

Каждый член группы получает 5% бонус к своим навыкам.

За каждую успешную команду, отданную группе, начисляется 1EXP.

2EXP за каждое успешное действие, подчиняющееся приказу/попадание в цель.

5EXP за каждое "убийство" группы/завершенный проект.

...

<http://tl.rulate.ru/book/46320/4031574>