

"Ну ладно. Об этом можно будет беспокоиться позже. Помощь четыре".

#### 4: Инвентарь и вы

Ваше особое место хранения и другие сопутствующие факты.

Ваш инвентарь - это специальное карманное измерение, в котором вы можете хранить практически все, что угодно, неограниченное количество времени [если позволяет пространство].

На этом экране также указаны жизненно важные статусы и компоненты одежды/брони.

Определенная одежда может уменьшить урон или полностью защитить от различных видов урона, с которыми вы можете столкнуться в этой галактике.

Общее пространство инвентаря определяется как сила удвоенная на два.

...

"Хм. Я проверю это позже, наверное, но это действительно похоже на игру, хотя они говорят, что это не так".

Мы напомним вам об этом ещё раз, когда вас подстрелят или порежут.

— Ладно, ладно, — пробормотал я. — Я мог бы посмотреть на управление интерфейсом, но подозреваю, что это будет полным повторением того, что уже было сказано, так что наконец посмотрю на себя. Список статистики".

Кэмерон Шан

Вид: Человек

Титул: Игрок

Уровень 8

НР: 120/120

Очки силы: 3350/4000

EXP: [500/8000]

Стамина [80/80]

Голод [0/100]

Сила: 7 +

Выносливость: 7 +

Ловкость: 7 +

Интеллект: 15 +

Мудрость: 11 +

Харизма: 10 +

Удача: 0 + [+10]

Очки статов: 1

Очки перков: 0

Кредиты: 0

...

— Боже, как много очков Силы. Хотя, видя, как сильно они упал после двукратного использования силы, я предполагаю, что силовые способности трудно использовать, хотя я узнаю это наверняка, когда прочитаю их. Однако сначала - список навыков.

**Навыки**

Здесь перечислены все навыки, которые у вас есть, а не все навыки, которые вы могли бы иметь.

Каждый навык имеет соответствующую стацию, которая влияет на то, как быстро вы сможете улучшить этот навык.

В будущем вы можете вызвать навыки для каждого стата, сказав: Лист навыков "Выносливости".

Примечание:

Некоторые навыки, такие как боевые, имеют шесть рангов: "Новичок", "Адепт", "Профессионал", "Мастер", "Мудрец", "Вундеркинд".

Каждый ранг имеет 100 уровней.

Для этих навыков установлены уровни EXP: 100 для Новичка, 200 для Адепта, 300 для Профессионала, 500 для Мастера 700 для Мудреца и 1000 для Вундеркинда.

Рядом с цифровым значением уровня у этих навыков будет название текущего уровня.

Другие навыки могут доходить до 100 (хотя и не все), но их уровень увеличивается на 25EXP за уровень.

За 1500 уровней вы получаете бонус к общему очку статов.

С каждым повышением уровня вы получаете очки умений Интеллект\*2, которые можно потратить по своему усмотрению.

~~~

Любой навык, рядом с которым стоит [F], может быть усилен Силой, но только после того, как вы пройдете соответствующую подготовку.

**СИЛОВЫЕ НАВЫКИ:**

Световой меч[одноручный]

10+ Новичок

Рукопашный бой [F]

25+ Профессионал

Оружие ближнего боя [двуручное]

1+ Адепт

## НАВЫКИ ЛОВКОСТИ

Оружие ближнего боя [1-handed] [F]

3+ Профессионал

Оружие ближнего боя [метательное]

15+ Адепт

Меткая стрельбы [F]

97+ Адепт

Огнестрел [одноручный] [F]

5+ Профессионал

Огнестрел [двуручный] [F]

40+ Профессионал

Огнестрел [тяжелый] [F]

2+ Адепт

Пилотирование [Атмосферное] [F]

5+ Новичок

Пилотирование [Космическое] [F]

5+ Новичок

Верховая езда [четвероколесное] [F]

7

Скрытность [F]

65+ Адепт

Ловкость рук [F]

45+ Новичок

Взлом замков [F]

15+ Новичок

Уборка

20+

Кулинария

10+

Музыкальный инструмент [Гитара]

15+

НАВЫКИ ВЫНОСЛИВОСТИ:

Атлетика [F]

10+

Плавание [F]

10+

## НАВЫКИ ИНТЕЛЛЕКТА:

Астрогация

10+ Новичок

Вычисления [Нарезка]

20+ новичок

Вычислительная техника [Программирование]

10+ Новичок

Экономика

11+ Адепт

Механика [Двигатели]

10+ Новичок

Механика [Спидеры]

10+ Новичок

Механики [Истребители]

10+ Новичок

Механика [Звездолеты]

10+ Новичок

Медицина [Первая помощь]

35+ Адепт

Анатомия [Человек]

15+ Адепт

Криминалистика

67+ Новичок

ЯЗЫКИ:

Язык [родной]

85+ Адепт

Язык [немецкий]

12+ Адепт

НАВЫКИ ИНТЕЛЛЕКТА/МУДРОСТИ:

Эти редкие навыки могут использовать статьи Интеллект или Мудрость в разное время.

Для планирования боя используется Интеллект, а для адаптации на ходу - Мудрость.

Военное дело [Земля]

44+ Профессиональный

Военное дело [Космос]

10+ Новичок

НАВЫКИ МУДРОСТИ:

Концентрация [F]

100

Самообладание [F]

34+

Чувство опасности [F]

21+

НАВЫКИ ХАРИЗМЫ:

ПРИМЕЧАНИЕ: Все навыки харизмы увеличиваются за счет удачи, если она у вас есть, как положительно, так и отрицательно.

Обман [F]

15+

Детекция лжи [F]

10+

Медитация [F]

50+

Восприятие [F]

50+

Выживание [F]

74+ Адепт

Убеждение [F]

1+ Адепт

Запугивание/охота [F]

10+

Пение [F]

6+

Ведение переговоров [F]

4+

...

— Черт возьми, какой длинный список, — пробормотал я, мысленно отметив про себя, что в будущем буду смотреть на навыки через статистику. Хотя меня рассмешила мысль о том, что я могу говорить на языке, которого здесь никто никогда не слышал. Я решил оставить его для тайных кодов, но сейчас одна мысль о том, что кто-то вроде Йоды или Вейдера пытается на нем говорить, заставляет меня смеяться.

— Так, двигаемся дальше. Список знаний-навыков.

Я присвистнул, глядя на появившийся список, отметив, что большая его часть основана на том, что я знал из фильмов и мультфильмов, хотя и заметил, что все навыки со временем деградируют, что, хотя и имеет смысл, вероятно, будет раздражать, когда придет время заново изучать различных военных и политических лидеров и принципы работы правительств и компаний.

<http://tl.rulate.ru/book/46320/4031573>