

— Если я правильно понимаю, Йода, Вейдер и Люк будут вундеркиндами, а большинство - просто адептами. Хм, я определенно возьму одного из этих двух, но лучше прочту остальной список, чтобы понять, что еще может пригодиться.

Я долго просматривал список, пока не остановился на интересных перках.

— Этого будет достаточно, — пробормотал я про себя.

ВНИМАНИЕ

Вы выбрали следующие перки:

Вундеркинд Силы [7 ОСП]

Амбидекстр [1 ОСП]

Эмпатия [2 ОСП]

Фотографическая память [2 ОП]

Это ваш окончательный выбор?

— Да, — я почувствовал прилив энергии, когда перки были добавлены под статами на моей мини-картинке.

ШАГ 6:

НАВЫКИ

Каждая личность изучает навыки по мере своего развития, причем на навыки влияют статы.

Каждое очко статов дает 5% прибавку к скорости изучения соответствующего навыка.

При каждом повышении уровня личность получает $\text{Инт} \times 2$ очков навыков, которые можно потратить по своему усмотрению.

Вы можете перенести любые свои старые навыки, хотя они могут быть снижены из-за другой вселенной или возраста.

При создании каждой новой личности дается 100 плюс уровень*Инт*2 очков навыков [ОН].

Очки навыков можно сохранить для последующего использования.

Пожалуйста, изучите свои старые и возможные новые навыки, прежде чем составить окончательный список.

Навыки добавляются к вашей личности так же, как и перки.

На данный момент у вас есть 340 очков навыков, которые вы можете потратить.

— Ого...

Если в списке перков было всего 20 позиций, то список навыков был огромным. От школьных предметов разного уровня и художественных, таких как гитара и пение, которые я не использовал уже много лет, до сексуальных навыков.

— Не уверен, насколько они пригодятся для начала, но определенно сохраню их на потом, — прокомментировал я с ухмылкой. Правда, ухмылка пропала после добавления "Поцелуя", когда над навыком появилось слово — Заблокирован.

— Хм, ну, думаю, в этом есть смысл. Какой восьмилетний ребенок знает, как правильно целоваться?

Я добавил все свои старые навыки, которыми обладал в прошлой жизни и заметил, что некоторые из них были понижены из-за того, что я был молод или слегка изменены.

На самом деле было два списка: один для навыков, которые казались важными, и один для того, что называлось навыками, основанными на знаниях. Похоже, это были просто списки того, что я знал о различных правительствах, компаниях, преступных организациях, топографии планет и истории.

Я решил проигнорировать навыки, основанные на знаниях, решив, что их можно будет легко изучить, как только я окажусь во Вселенной, и просмотрел основной список.

— Хм, не могу дождаться, когда получу световой меч, но поскольку мне всего восемь лет, нет смысла добавлять много очков, хотя несколько все же стоит вложить на будущее. Перенос всех моих знаний о бое и оружии тоже приятно, хотя я понимаю, что потерял несколько уровней из-за разницы в технологиях. Может, добавить очки в ремонт или ремесло, чтобы я мог ухаживать за любыми пистолетами и винтовками, которые попадут мне в руки? Концентрация дает бонусы к получению опыта навыков, так что если я доведу ее до максимума, то получу пятидесятипроцентную прибавку к изучению других навыков!

Я ухмыльнулся, добавляя очки, затем увеличил Медитацию до 50, так как она повышает скорость регенерации некоторых вещей, например Очков Силы.

— Так, думаю, я придержу другие очки навыков и посмотрю, что нужно поднять позже.

Вы принимаете свои навыки?

— Да.

Навыки зафиксированы.

Обратите внимание:

У вас осталось 70 ОН для последующего использования.

Чтобы добавить, просто вызовите навыки в пользовательском интерфейсе и нажмите на символ "+".

Изменения станут заметны, как только вы покинете список навыков.

Уведомление:

У вас более 3000 уровней навыков, это дает 2 бонусных очка статистики.

Хотите ли вы потратить их сейчас?

— Нет.

Шаг 7:

Сила

Поскольку вы чувствительны к Силе, вы можете научиться использовать Силу.

На каждом уровне вам дается определенное количество Очков Силы.

Чем больше у вас ОС, тем больше вы можете использовать Силу.

Стоимость силы уменьшается по мере того, как вы становитесь лучше в ее использовании.

То, какими способностями вы будете обладать, определяется историей вашего происхождения.

После завершения пролога у вас может появиться возможность поучиться у мастера Силы или самостоятельно поэкспериментировать со своими способностями.

— Тогда зачем нужен этот шаг? — спросил я у дисплея, но он просто проигнорировал меня и пошел дальше.

Шаг 8:

Происхождение

Откуда вы родом?

В каком месте временной шкалы вы хотите жить?

Это необходимо определить до того, как мы передадим вам контроль над вашей новой личностью.

В настоящее время в игре используются следующие временные линии:

Эра Рыцарей старой республики.

Эпоха Старой Республики.

Эпоха Восхождения Империи.

Эпоха Наследия.

Если ни одна из них не подходит, то вы можете выбрать конкретное время для входа во вселенную.

— Эх, я действительно знаю только фильмы и видеоигры, — пробормотал я, потирая затылок. — Так почему бы не "Восхождение Империи"?

Эпоха Восхождения Империи выбрана.

...

Шаг 9:

Кровные линии/семьи

Определенные имена и семьи имеют значение для всей галактики.

Будете ли вы отпрыском одной из таких династий или просто случайным человеком?

Известными вариантами фамилий являются;

Шан

Санрайдер

Скайуокер

Кето

Дом Ордо

Семья Органа

Семья Антиллес

Кель-Дрома

Пожалуйста, введите имя вашей семьи ниже.

Обратите внимание:

Почти любая фамилия может быть связана с кем-то в прошлом, однако в большинстве случаев это не будет иметь значения для вашей новой личности.

Я взглянул на список и усмехнулся.

— Ну, чтобы победить Дарта, нужен Дарт, так почему бы не Шан. Это если предположить, что у Ревана и Бастилы были дети.

Кэмерон Шэн.

Вы уверены?

— Да.

Имя установлено.

Обратите внимание:

У этой линии крови есть особый пролог для игры.

Вы не обязаны его выбирать, но это предложенный вариант.

Согласны ли вы на пролог: Потерянный наследник?

— Конечно, почему бы и нет, — ответил я, пожав плечами. По правде говоря, создание новой личности мне уже немного наскучило, и я надеялся, что скоро смогу покинуть это место.

Создание персонажа завершено.

Пожалуйста, изучите последние списки, чтобы убедиться в этом.

Если вы согласны, нажмите на зеленый квадратик в нижней части экрана, если нет - на красный, чтобы перезапустить создание персонажа.

Дисплей сместился, показывая детали, которые раньше находились в левой части экрана. Я с интересом отметил, что рядом с моим текущим ростом указан диапазон, который, как я понял, означает мой потенциальный конечный рост. Я усмехнулся, увидев, что мой нынешний - старый - рост 1,84 м находится в середине этого диапазона. Я посмеялся еще больше, увидев, что те же диапазоны доступны для длины ног, размеров рук и ног и, что самое забавное, или тревожное, в зависимости от того, как вы это воспринимаете, длина и обхват пениса.

Я решил потратить одно из своих бонусных очков, чтобы повысить Силу до 7, тем самым приведя ее в соответствие с Жизненной силой и Ловкостью, прежде чем нажать зеленую кнопку.

Яркость в комнате резко возросла, и мне снова пришлось прикрыть глаза.