

Шаг 4:

Определение базовых статов, которых всего 6.

Сила

Выносливость

Ловкость

Интеллект

Мудрость

Харизма

Каждая новая личность получает 5 очков статов (ОС), которые вы можете применить по своему усмотрению, и еще $4 + \text{Инт}/15$ ОС за повышение уровня.

За достижение 8-го уровня [1 уровень в год в течении 8 лет автоматической жизни] вы получаете дополнительно 37 ОС.

Для сравнения:

Средний взрослый человек имеет уровень 20-25.

Среднестатистический человек имеет статы около 18 для Силы, Выносливости и Ловкости.

ПРИМЕЧАНИЕ:

Максимальное значение Силы, Выносливости и Ловкости у человека составляет 55.

[Максимальные значения зависят от вида].

...

ПРИМЕЧАНИЕ:

За то, что вы получили доступ к уникальным дарам и знаниям из вашей предыдущей личности,

вы начинаете с бонусом +10 к Интеллекту и +5 к Мудрости и Харизме.

Назначьте начальные статы и нажмите кнопку подтверждения.

ВНИМАНИЕ:

Оставшиеся ОС будут потеряны.

— Надо подумать, — пробормотал я, увидев, как левая сторона дисплея мерцает, отображая шесть статов, а под ними - ячейки, в каждой из которых стоял "0", хотя под Интеллектом было +10, а под Мудростью и Харизмой +5. Рядом с каждым окошком были знаки "+" и "-", которые, как я понял, служили для добавления и вычитания очков.

— Могу я получить объяснение каждой статистики? Понятно, что они означают, но хотелось бы скрытых подробностей.

Правая часть дисплея замерцала, и я улыбнулась, прочитав новый текст.

Руководство "Статы и вы"

Каждый человек определяется своими показателями(статами), но у вас, как у одного из избранных, есть возможность видеть эти показатели и влиять на них.

Однако что означает каждое из этих значений и на что оно влияет?

Сила измеряет физическую мощь вашего персонажа.

Эта способность особенно важна для солдат и людей с похожими профессиями, поскольку помогает им одерживать верх в физическом бою.

Кроме того, каждое очко силы дает 2 слота для инвентаря [об этом будет рассказано позже].

Выносливость - это здоровье и выносливость вашего персонажа.

Она увеличивает количество НР персонажа, поэтому она важна для всех, но наиболее важна для тех, кто активно участвует в боях.

Ловкость измеряет зрительно-моторную координацию, быстроту, рефлексy и баланс.

Эта способность наиболее важна для воров и подобных персонажей, но она также важна для

персонажей, которые хотят быть хорошими стрелками из дальнобойного оружия (например, бластерных пистолетов) или хорошо управляться со звездолетом.

Интеллект определяет, насколько хорошо ваш персонаж учится и соображает,

Интеллект важен для мыслителей и лидеров, а также для всех персонажей, которые хотят обладать широким набором навыков.

Мудрость описывает силу воли, здравый смысл, восприятие и интуицию персонажа.

По сравнению с Интеллектом, Мудрость больше связана с восприятием и осознанием окружающего мира, в то время как Интеллект представляет собой способность анализировать информацию.

У профессора низкий показатель Мудрости и высокий показатель Интеллекта.

Простак с низким Интеллектом, тем не менее, может обладать большой проницательностью (высокая Мудрость).

Мудрость важна для персонажей, которые хотят быть в курсе событий, происходящих в их окружении, или для персонажей, которые любят играть в азартные игры.

Если вы хотите, чтобы ваш персонаж обладал острыми чувствами, поставьте Мудрости высокий балл.

Харизма измеряет силу личности персонажа, убедительность, личный магнетизм, способность вести за собой и физическую привлекательность.

Она отражает силу вашей личности и силу присутствия, а не только то, как другие воспринимают вас в социальной обстановке.

Харизма наиболее важна для политиков и джедаев.

— Хмм. Нет ни одного по-настоящему бесполезного стата. Нужно хорошенько подумать.

Я некоторое время изучал статы, медленно добавляя очки, пока их не осталось.

Очков статов не осталось.

Это твой окончательный выбор?

— Да, — медленно произнес я, наблюдая, как рядом с картинкой появляются статые и добавляются упомянутые в ней бонусы.

ШАГ 5:

плавники

Каждый новый персонаж может потратить 10 ОСП на перки.

Дополнительные очки перков [ОП] начисляются каждые 4 уровня.

ОП можно сохранить, а ОСП должны быть израсходованы при создании новой личности.

Сейчас у вас 10 ОСП и 2 ОП.

Поскольку это создание новой личности, вы можете потратить ОП на перки, связанные только с созданием.

Пожалуйста, просмотрите список ниже и сделайте свой выбор.

Нажмите на название перка, чтобы увидеть его описание и стоимость.

Нажмите на название еще раз, чтобы закрыть информацию, или нажмите на зеленое поле, чтобы добавить к своей личности.

Я присвистнул, когда левая часть экрана заполнилась более чем 20 перками, но мой взгляд привлекли три, которые я коснулся, чтобы открыть полностью

Чувствительность к Силе

Вы чувствительны к Силе, что позволяет вам призывать Силу и учиться использовать ее возможности.

Дает 100 Очков Силы (ОС) за уровень.

[Можно выбрать только при создании личности]

КАП : 2

Адепт Силы

Вы чувствительны к Силе, что позволяет вам призывать Силу и учиться использовать ее возможности.

Дает большую связь с Силой и практически гарантирует, что вас выберут в качестве юнлинга-джедая, если вы того пожелаете.

Дает 250 Очков Силы (ОС) за уровень.

[Может быть выбрано при создании личности или получено, если при создании личности была выбрана чувствительность к Силе].

ОСП: 4 [2ОП при повышении]

Вундеркинд Силы

Вы чувствительны к Силе, что позволяет вам призывать Силу и учиться использовать ее возможности.

Ваша связь с Силой огромна, и вы потенциально являетесь одним из самых могущественных пользователей Силы своего времени.

Дает 500 Очков Силы (ОС) за уровень.

[Можно выбрать только при создании личности].

КАП: 7

<http://tl.rulate.ru/book/46320/4031289>