

«Теперь, когда я думаю об этом, я никогда не использовал навык в этом нынешнем состоянии», - пробормотал Эд с любопытством в своих мыслях.

Сейчас он находился в большой комнате подземелья. У него было около 80 скелетов, каждый со своим оружием или уровнем интеллекта. Он оценил все, что по его мнению стоило лелеять и отправил их вперед.

«Не могу позволить вам всем сбежать», - подумал Эд, манипулируя землей чтобы запечатать все входы и выходы. Потребление маны было довольно большим, учитывая размер комнаты, но ему не нужно было заботиться об этом в данный момент.

Затем Эд быстро подошел к ближайшей стене и облокотился на нее. Он активировал навык и его зрение потеряло фокус. Его мысли стали туманными, и всего через секунду...

[Активировано Соединение с системой, подключение к хост-пользователю]

Он был внутри белой бескрайней равнины. Атмосфера была такой же скучной и ослепительной, как и в прошлый раз. Пора переходить к делу.

Но прежде чем Эд успел вызвать монументальный белый храм, появилось светящееся послание.

[Субнавык: <Вставка Души> разблокирован]

[Открыта Комната Душ]

«Вставка Души?» - Разве это не то, что ему нужно? Думая так, Эд вывел определение навыка с помощью системы.

[Соединение с системой ур. 2]

Вставка Души ~ Повышает способность системы управлять жизнью. Создавайте или разжигайте жизнь, вставляя жизнь в доступные тела.

В принципе, система помогла бы ему поместить сознания в существ, которые могли бы содержать жизнь.

«Я думаю, что скелеты подойдут, но я не могу не задаться вопросом, можно ли создать големов с помощью этого метода», - задумчиво сказал про себя Эд.

Затем он снова переключил свое внимание на описание. Ему нужно было разобраться в его

хитросплетениях.

«Чтобы повысить способность системы... Полагаю, это означает, что раньше она была способна на такое?» - С некоторым сомнением предположил Эд.

Обновление не обязательно означало это. Хотя тот факт, что его можно было модернизировать в буквальном смысле означал, что она была способна на это, важно было то, что изначально использовалась система.

Эд отложил заговоры в сторону, так как у него не было много времени для того чтобы слоняться в системном пространстве. Его внезапно могут изгнать, если вдруг подземелье сочтет это хорошей идеей.

«Следующая часть, которая действительно имела значение...» - Это создание или разжигание жизни.

Как он уже упоминал это было именно то, что он искал. Разжигание жизни означало повторное использование собранного сознания. Создание... Он не знал точно, что это значит.

«Может ли это быть как-то связано с Кузницей?» - Если бы Эд смешал и перемешал несколько сознаний, то это можно было бы назвать новой жизнью, верно?

«Если я правильно понимаю, то есть два способа улучшить интеллект скелета», - один из которых состоял в том, чтобы просто вставить в него несколько жизней, потерянных в битве, а второй - изменить их чтобы создать новое существо.

Эд не знал, каков порог интеллекта, но учитывая, что скелеты были просто клочьями или остатками сознаний и были небольшими по размеру, можно было сделать вывод, что больший размер означает более высокий интеллект.

«Или по крайней мере более высокую способность удерживать и использовать знания», - рассуждал Эд, думая о своих потерянных воспоминаниях.

Он заметил, что с каждым повышением уровня его сознания его тело света становилось больше и больше. Так совпадало, что всякий раз, когда это происходило он мог вспомнить больше вещей.

Эд почувствовал, что наконец-то может лучше понимать происходящее. И он определенно найдет этому знанию хорошее применение.

«Могу ли я сделать с этим бессмертную армию?» - Было бы обидно если бы скелеты, которых он тренировал потеряли все свои знания после смерти. Это означало бы, что ему придется вложить некоторое время в школу скелетов, идея которой сама по себе была нелепой.

[Смерть приводит к фрагментированным воспоминаниям]

Система любезно проинформировала его. Скорее всего это результат пребывания в его непосредственном пространстве.

«Как жаль», - сокрушенно подумал Эд. Это означало, что его бессмертная армия со временем просто превратится в идиотов.

«Интересно, как это относится ко мне?» - Тот факт, что его воспоминания не фрагментировались с каждой смертью не мог быть просто приписан тому, что он из другого мира, верно? Может быть это потому что он был настоящим сознательным существом?

Эд еще раз печально вздохнул, прежде чем вызвать белый храм. Земля задрожала и похожий на храм дворец снова поднялся. Это великолепие было таким же величественным, как и в прошлый раз.

Узнав об этом из своего последнего визита, Эд превратился в человека и поднялся по ступенькам с помощью своих мыслей. Это было похоже на прыжки в зоне с низкой гравитацией. Скорость была получше, чем когда он медленно левитировал.

«Тогда сначала я должен проверить Комнату Душ», - у него было подозрение, что это напрямую связано с субнавыком, поэтому было хорошей идеей проверить его.

Эд шел быстро так как в большом зале было не так уж много интересного. Вскоре он увидел 3 открытые двери. Одна вела в Кузницу, другая - в Кладовую, а последняя естественно была Комнатой Душ.

Эд бросил взгляд на Кладовую, прежде чем войти в новую комнату. Он просто гадал, может ли душа Воргарага находиться там. По правде говоря, он понятия не имел насчет того куда доставлялись души, захваченные субнавыком Вызова Души.

Эд вошел в комнату и, ух ты...

Она была пуста! Единственное, что завораживало - это потолок, а точнее его отсутствие. На его месте находились клубящиеся белые облака. Эд почувствовал, как они слегка всасывают воздух. Но этого было недостаточно чтобы что-то сделать.

«Здесь действительно ничего нет», - комната была белой, как и все остальные. Это напомнило ему Кладовую.

«В таком случае это должна быть та же кладовка, но для душ», - Эд почувствовал, что это правильный ответ. И потолок вероятно был тем местом, где должны находиться души.

«Тогда сначала мне нужно найти собранные сознания», - подумал Эд, пятясь из пустой комнаты. Он пересек коридор и вошел в кладовую. Что ж, он попытался...

«Это урок уже усвоен...» - Не заполнять комнаты подобные складским помещениям до их краев!

Все виды предметов, начиная от кристаллов и заканчивая комплектами доспехов лежали на полу, покрывая большую его часть и почти полностью блокируя вход. Кроме того, здесь было довольно много сознаний, плавающих в верхней области и безнадежно сплюснутых вместе.

То, как они извивались, надеясь освободиться, заставило Эда почувствовать себя виноватым.

«У них должно быть достаточно места в комнате духов, как мне их оттуда вытащить?» - Эд отступил немного назад и задумался. Затем он решил просто попытаться вывести их, думая об этом. Если он не сможет, то система может помочь ему.

Он мысленно выдохнул и сосредоточился. Он подумал о том, чтобы либо выпустить сознания в коридор, либо напрямую перенести их. Вскоре после этого что-то произошло.

Подобно шлюзам, сознания у двери вырвались наружу и оттолкнули находящегося рядом Эда, который в последствии упал.

Живые огоньки начали метаться вокруг, в самом деле оживленные, но медленно плывущие, лелея свою вновь обретенную свободу. Эд, который упал, просто наблюдал за ними с земли некоторое время, оценивая их.

[Клочок сознания]

Слияние мыслей существа.

По случайному совпадению он нашел те два клочка, которые слил в один. Другие сознания читаются просто как Клочок Сознания X. Он не видел Воргарага, но причина была проста.

[Обнаружено 124 новых сознания... Вы хотите предложить их? Д/Н]

В коридоре было довольно много огоньков. Если бы он действительно был там, то было бы довольно трудно найти его при таких обстоятельствах.

«Нет», - Эд отклонил предложение системы. Он мог бы сделать это позже, но сейчас они были нужны ему для экспериментов.

«Тогда я начну собирать их в Комнату Душ», - Эд начал оценивать все огоньки, прежде чем

перенести их в Комнату Душ через свой разум.

[Уровень Оценки повысился]

С течением времени процесс становился все более плавным, но похоже он был недостаточно быстр. Прежде чем он успел закончить перемещение пятидесятого огонька...

[Изгнание пользователя]

Эд был насильно удален из собственного сознания. Он быстро очнулся, без малейшего следа сонливости или скованности так как был просто ходячей грудой костей. Он не потрудился проверить себя и скользнул взглядом мимо небольшой армии скелетов.

Небольшая армия скелетов все еще находилась в комнате. Они все так и бродили по довольно большой комнате. Если бы он не запечатал выходы, то вполне возможно, что они разошлись бы.

Казалось существовала какая-то странная психологическая проблема, которая заставляла их бродить по подземелью небольшими группами по шесть-семь особей.

Эд продолжал передавать им свои мысли, и они собрались перед ним в таком же порядке, как и тогда, когда он их оставил.

«Тогда я должен начать», - Эд был немного разочарован тем, что ему не удалось поэкспериментировать с Кузницей, но введение обычного сознания орка не повредило бы его цели.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1341534>