

Подземелье, его сущность сама по себе – это монстр. Благословение и проклятие.

Вот как Эд суммировал свои находки о подземельях. Он получил эту информацию на нескольких страницах энциклопедии, посвященных им.

Будучи монстрами, они могут стать бедствием. Но они также могут стать ценным ресурсом. Сюда не входили вещи, найденные в сундуках. Что действительно может сделать их ресурсом, так это окружающая среда или монстры.

Пещера Блурака была прекрасным тому примером. Она была заполнена множеством элементарных кристаллов разных цветов. Как и Воргараг, люди использовали их для создания магических устройств.

К сожалению, у него не было чертежей того, как сделать любой из приведенных примеров. Технология людей естественно была гораздо более развитой и продвинутой, чем у орков, что делало их очень привлекательными для Эда.

Следующим пунктом были вещи выпадающие после смерти монстра. Это был самый ценный ресурс. Почему? Неограниченность! Возобновляемые ресурсы, особенно такие экзотические, как вещи с монстров были чрезвычайно привлекательными для организаций.

Это также было проклятием. Судя по энциклопедии, некая организация в свое время пыталась сохранить монополию на одно подземелье, в котором содержался редкий магический металл. Магический металл падал после смерти первого босса, поэтому они полностью пренебрегли другими этажами.

Как только подземелье неизбежно вырвалось, нижние этажи были затоплены монстрами более высокого уровня. Организация была фактически уничтожена беспрецедентным количеством монстров и остальным пришлось чистить окрестности в округе.

Но при правильном обращении жизнь многих может быть значительно улучшена. Многие магические устройства требовали определенных вещей с босса или частей монстра. Если подземелья, которые обеспечивали бы эти вещи никогда не существовали, то кто знает, сколько времени потребуется, чтобы появились альтернативы?

По мере того как процветали города и люди, процветало и образование. Оно также неплохо распространялось.

Перечитав книгу во второй раз, Эд закрыл ее. Он мало что мог использовать и применить к своей нынешней ситуации. Единственное, что он узнал, так это то, насколько ненормальным было это подземелье. Ни один из печально известных примеров подземелий не упоминал двух подряд боссов.

[Нарушитель проник на ваш этаж]

Это сообщение появилось уже в третий раз. Эд не был смущен так как предыдущее сообщение также указывало только на одного человека, что было... странно. Поэтому он ожидал большего.

«Хотя то, как долго они появляются немного... странно?» - Это было единственное, что смущало его, но Эд решил не обращать на это внимания. Должен ли он? Определенно нет!

«Я просто поблагодарю того, кто виноват в этом», - с благодарностью подумал Эд.

Он покинул дом Воргарага и поместил энциклопедию в системное пространство. Он не знал, как обернется битва поэтому было хорошей идеей держать что-нибудь ценное в этом пространстве.

Затем он немедленно направился к дому Думы. Там он заметил Думу и Воргарага, беседующих и выходящих из дома.

- О, Эд. Мы подумывали о разведке местности с помощью гоблинов. - Сказал Воргараг, заметив приближающегося Эда. Дума лишь слегка кивнул, подтверждая слова Воргарага.

- Отличная идея, - сказал в ответ Эд. Он не знал, насколько надежны эти гоблины, но послать их было все же лучше, чем ничего. Даже если бы вернулась только половина посланных гоблинов, они бы многое от этого выиграли.

Было вполне возможно, что все гоблины будут убиты, но гоблины изначально и так слабы. Это была приемлемая потеря. Если бы у них были ресурсы, Эд не возражал бы обучить их помогать, но сейчас у него не было ни времени, ни средств.

«Не думаю, что мы многое от этого получим...» - Пробормотал все еще не убежденный Воргараг.

- Давайте сменим тему, вы ребята уже послали кого-нибудь связаться с племенем громового крика? - Эд перевел разговор на что-то более насущное. Расстояние между обоими местами составляло не менее двух часов пути, поэтому было важно немедленно кого-нибудь отправить.

- Мы собирались сделать это прямо сейчас, - сухо ответил Дума. Затем группа обсудила еще пару вещей в течение доброй минуты.

Воргараг разбудит Шарог и с ее помощью начнет устанавливать какие-то массивы. У них все равно был избыток кристаллов, которые они могли использовать в данный момент. Что касается зелий... то тут все было наоборот.

Вчера они едва обсудили этот вопрос! И не только это, волшебные травы также росли больше одного дня.

Нынешнего запаса трав Аливио вероятно будет недостаточно чтобы облегчить страдания всех членов племени громового крика. Поэтому было решено, что Эд некоторое время будет функционировать как банк крови. Они израсходуют весь текущий запас, а затем отправят разведку племени громового крика вперед вместе с гоблинами. А причина?

Это было связано с их техникой шагов. Было бы напрасно оставлять их в стороне, когда они могли бы играть такую активную роль.

Что ж, все зависело от того, согласятся ли они. В конце концов позиция разведчиков подвергала их значительному риску. И это не говоря уже о том, что они не смогут предоставить первоначальное согласованное количество зелий, поэтому рисковать не стоило.

Они послали Нага и еще нескольких орков направиться к племени. Оглядываясь назад, они должны были попросить одного из членов племени громового крика остаться, так как член их племени в качестве посланника справился бы куда лучше.

Эд мог только записать это в свои мысленные заметки и начать неохотно делать зелья.

[Нарушитель проник на ваш этаж]

Все это время перед ним не переставая появлялось это сообщение. Это происходило через равные промежутки времени. Сначала Эд планировал следить за каждым из них, но в конце концов сдался.

«Тззз-!» - Жгучая боль от каждого пореза на коже заставляла его терять счет.

Эд смастерил очень большой горшок, и с помощью нескольких помощников они делали зелья. Процесс был очень прост так что с этим не было никаких проблем.

Эд также отвечал за разлив и запечатывание каждой партии зелий. Он воспользовался возможностью испытать свой навык Крафта, запечатывая их. Он сделал себе несколько инструментов и сделал несколько простых, но интересных конструкций. Крышка была сделана из дерева, а бутылка - из камня.

Он сомневался, что они были очень хороши для хранения, но эти зелья были в основном для немедленного потребления. Кроме того, Эд попросил Воргарага помочь ему разработать простой морозильник с кристаллом льда.

- Это отличная идея. Как только мы закончим с этим, то сможем сохранить мясо кабана с помощью этого, - похвалил Воргараг, увидев свою законченную работу. Его было довольно

легко создать, но даже несмотря на все произошедшее эта мысль не приходила ему в голову.

- Спасибо за помощь, - Эд не забыл поблагодарить его перед тем, как вернуться на пытки. Эмм... то есть варить зелья.

Не прошло и двух часов, как у них уже кончились травы Аливио. Эд мог только оставить орков присматривать за хранящимися зельями, прежде чем отправиться на помощь Воргарагу и Шарог. Шел также вызвалась помочь присмотреть за зельями, поэтому он ушел с еще большей легкостью.

- Ты закончил? - Спросил Воргараг, начертывая массив на дереве. В настоящее время они находились в паре минут пути от поселения, устанавливая ловушки. В том, что Эд так быстро нашел Воргарага была своя доля удачи.

- Да... - сказал Эд, бросив еще один взгляд на свое тело, полное порезов. Многие старые раны уже зажили, но все еще было видно, что он прошел через некоторые вещи.

Они довольно долго не разговаривали, продолжая расставлять ловушки. Это были ледяные ловушки, огненные ловушки, ловушки типа растений, ловушки срабатывающие с помощью магии.

Еще несколько приготовлений и Дургаш наконец вернулся вместе с другими воинами и своим учеником. К этому моменту лес уже был очень смертоносным, так что они вышли им навстречу.

- Эй! Это было гораздо раньше, чем я думал! - Это было первое, что громко крикнул им Дургаш.

- Это было быстрее, чем мы думали. Тем не менее, мы не планируем экономить на нашей сделке. Следуйте за мной, зелья здесь. - Это были почти заранее обдуманная слова Думы. По какой-то причине всякий раз, когда появлялась третья сторона, он действовал так как будто он действительно отвечал здесь за все...

Однако никто ничего не сказал и просто наблюдал, как Дургаш и его люди изучали и пробовали зелья.

- Ого! - Удивленно воскликнул один. Он слегка пошевелил ногой, но не почувствовал никакого дискомфорта. Это было за пределами его ожиданий, ведь подействовало так быстро!

Вскоре остальные последовали его примеру, и сам Дургаш не стал исключением. В общем...

- ХА-ХА-ХА! ЭТО ЗДОРОВО!!! - Завопил от волнения Дургаш, бегая по поселению. Его ноги были окутаны голубоватой молнией, когда он мчался по грязи.

Эд воспользовался случаем, чтобы убедиться, что план разведки осуществим. Дургаш был довольно быстр, но он чувствовал, что способен догнать его, используя лишь ветер.

«Некоторые из авантюристов все еще намного быстрее...» - подумал Эд и вспомнил, когда Самуэль фактически телепортировался к нему на крепости. По крайней мере так он себя чувствовал. Просто все произошло слишком быстро.

И все же это было намного лучше, чем гоблины. Он мог только надеяться на то, что орки согласятся и не столкнутся с кем-то слишком опасным.

- ЧТО ВЫ ВСЕ ДЕЛАЕТЕ!?!? ПОДВИГАЙТЕСЬ НЕМНОГО!!! - Крикнул Дургаш другим возбужденным оркам, которые сдерживались.

«Что ж, если они такие энтузиасты, то первое не будет проблемой...» - Подумал Эд, наблюдая, как остальные тоже присоединяются. Они поднимали много пыли и создавали большой шум, но вместо того чтобы отчитать их некоторые орки лишь радовались с ними.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1317631>