

Самуэль чувствовал себя ужасно, это был второй раз, когда его обманывал этот скелет.

Он позволил этому случиться во второй раз. Скелет убивал людей прямо у него под носом. В прошлый раз это были кинжалы, а теперь гигантские куски земли. Он почувствовал огромное разочарование. Конечно же объектом разочарования был он сам.

- Успокойтесь! - Крикнул Самуэль большой группе. Он мог бы презирать себя и в другое время, ведь почти невозможно иметь нулевые потери при исследовании неизвестных подземелий. Как лидер, он должен был взять на себя ответственность.

- Те, что посередине! Действуйте только как поддержка! Бойцы на передовой, разберись с мелкими сошками! Когда устанете переключайтесь с теми, кто стоит позади вас! - Крикнул Самуэль во всю глотку. Ему нужно было убедиться, что его послание дошло до каждого из присутствующих.

- Очень жаль, но ошибки неизбежны. В конце концов, никто не совершенен, - сказал Кристиан, который был рядом с ним, выражая свое сострадание.

Однако эти слова соболезнования показались Самуэлю особенно болезненными. Особенно то, как Кристиан упоминал и подчеркивал ошибки. Для него это звучало так будто он намекал, что это его вина как лидера.

- ... Верно, - обиженно согласился Самуэль главным образом потому, что он был согласен с этой идеей. Просто было немного обидно, когда на него так косвенно нападали.

Согласно новым приказам Самуэля, большая орда из казалось бы 200 или около того скелетов была легко уничтожена. Усталые авантюристы слабо улыбались в знак победы. Ну, все, кроме ответственных за это.

- Мы потеряли 17 человек... - Мрачно сказала Кларис.

- Можно ли отправить тела обратно? - Спросил Самуэль, ожидая отрицательного ответа.

- Нет... - Ответила Кларис. Тела были раздавлены, и никто не хотел к ним прикасаться. На самом деле многих авантюристов С-ранга, особенно новичков, тошнило при виде раздавленных трупов.

- Я понимаю. Давай дадим им немного успокоиться прежде чем продолжим двигаться... - Неохотно ответил Самуэль.

Следуя его указаниям, авантюристы сделали небольшой перерыв прежде чем быстро продолжить свой намеченный путь.

Большинство из них быстро смирились со смертью своих товарищей, в то время как другие вели себя так словно вообще не имели к ним никакого отношения. Что и следовало ожидать, нельзя было просто собрать большую группу незнакомцев и ожидать, что они сразу же начнут заботиться друг о друге. В этом не было никакого стимула.

В мгновение ока они оказались в сливающихся коридорах. Их марш продолжался и вскоре перед ними открылись главные ворота.

Самуэль не стал ждать ни секунды и подошел к ним. Как обычно, он не мог сказать, есть ли что-нибудь за этой дверью.

Он отбросил бессмысленное беспокойство и толкнул ворота. Двери приветственно скрипнули, и перед глазами искателей приключений предстала гигантская пустая комната. Внутри не было никаких следов врага.

Самуэль помолчал. Он оглядел комнату и заметил вдали черную точку. Эта черная точка находилась в дальнем конце комнаты.

Он стал одновременно любопытным и настороженным. Он испытал все виды подземелий, каждое подземелье могло иметь свой собственный уникальный метод перемещения вверх и вниз по этажам. Это подземелье тоже может быть уникальным.

- Здесь ничего нет. - Сказал Дрейк, который тоже осматривал комнату.

- Там что-то есть, пошли. - Самуэль указал на точку и жестом пригласил Дрейка следовать за ним. Дрейк прищурился и последовал за ним.

Остальные искатели приключений тоже последовали за ними, за исключением некоторых, которые предпочли вместо этого осмотреть большую комнату. В конце концов они вполне могли найти внутри какие-нибудь вещи. Особенно добычу с павших авантюристов, ее иногда даже можно было найти в кучах. Никто не возражал против этой группы и оставил их на произвол судьбы.

- Что это? ... Это портал? - Пробормотал Кристиан, следуя за двумя мужчинами. Кларис тоже не отставала.

- Похоже на то... - Рассеянно ответил Дрейк.

Наконец они подошли достаточно близко чтобы рассмотреть черный объект. Как и предполагал Кристиан, это был портал. Он неестественно парил над землей и, кроме того, что очевидно поглощал весь свет который касался его, у него не было никаких особых черт.

- Мы должны использовать это, чтобы проникнуть ниже? ... - Неохотно предположила Кларис.

Проблема заключалась в том, что это было слишком рискованно. Они знали, что это может оказаться ловушкой.

- Я никогда не видел, чтобы портал использовался для перехода на другой этаж, но... другого пути может и не быть. - Отозвался Самуэль.

- Но давайте сначала поищем альтернативу. - Самуэль рассказал остальным. Он также передал это любопытным искателям приключений, которые последовали за ними, и они с готовностью согласились. Кто откажется от права всунуть свой нос?

Они искали и искали, но кроме старых вещей здесь не было ничего определенного или полезного. Некоторые подземелья имели скрытые двери или другие загадочные методы, но это казалось просто использовало портал. Самуэль не был готов действовать в таких обстоятельствах.

- Было бы здорово, если бы Эон был здесь прямо сейчас, -прокомментировала Кларис, когда они вернулись к похожему на пустоту portalу.

За ее комментарием последовала недолгая тишина. Остальные просто размышляли, как с этим справиться.

- Тогда я просто войду, - Дрейк поднял руку и небрежно сказал. Остальные были шокированы его внезапным заявлением. Все как-то странно посмотрели на него.

- Что? Что-то не так? - Возразил Дрейк в ответ на эти странные взгляды.

- ... Нет, - ответил Самуэль. На самом деле ему было любопытно, почему Дрейк так поступил, но он решил не совать нос в чужие дела.

- Тогда ладно. Если я не вернусь через 10 минут, вы можете рассмотреть другие варианты. - Торжественно произнес Дрейк.

Самуэль семьянин. Кларис талантлива и молода. Кристиан молод и обаятелен. Кто еще остался? Талантливые новички, которых они привели с собой? ... Или неудачники? Люди, которые трудились годами только для того, чтобы застрять в своем нынешнем звании.

Были ли они лучше подготовлены, чтобы противостоять этой опасности? Они, которые ничего не значат? Дрейк не узнает. Он знал только одно. Он знал, что он смелый, предприимчивый и неукротимый.

Но он также знал, что одинок и самокритичен. У него ничего не было кроме его достижений авантюриста. Если его черты действительно были такими, какими он их считал, то почему бы ему не рискнуть войти в портал?

- Я буду ждать с другой стороны, ребята, - сказал Дрейк с дерзкой улыбкой, направляясь к черному portalу.

Он нервничал, но вместо того чтобы обдумать этот вопрос тут же опустил руку.

Первым его ощущением был холод, потом же потеря. Как будто он потерял контакт с рукой. Не очень хорошее чувство, подумал он с кривой усмешкой, прежде чем погрузиться внутрь всем телом.

Остальные увидев, как тело Дрейка исчезло в черной пустоте могли только ждать с торжественным выражением лица.

Прошло некоторое время, прежде чем Эд окончательно проснулся. Его сонное состояние быстро исчезло и бескрайнее черное море снова оказалось в поле его зрения.

Он увидел знакомый значок на периферии, это был конверт с восклицательным знаком, Он без колебаний подумал открыть его и перед ним появилось несколько сообщений.

[Система наблюдала за вашими действиями до этого момента, определяется подходящая награда...]

[Получено <Крафт ур. 0>]

[Уровень Чемпиона повысился]

Озадачен. Эд был озадачен.

«А с твоими глазами точно все в порядке?» - Хотел бы Эд спросить у подземелья. Что же он создал? Все, что он делал, было сделано с помощью магии! И в довершение всего, его атрибут сноровки на самом деле один из самых низких!

Но если подумать... Может быть он слишком быстро разозлился.

Если бы не тот факт, что у него не было тела, его глаза сияли бы решимостью.

Вторая вещь, которая сильно озадачила его, была недостающим навыком. Где его навык?!

Или же он получает навыки только за первые четыре уровня? Значит ли это, что он должен ждать следующего или...? Неужели это все?

Эд чувствовал, что разрыв между получениями новых навыков скорее всего будет все больше и больше с набираемым уровнем. В чем причина? Может быть это было просто потому, что он был "растущим сознанием", если так можно описать.

Дети, например, учатся ползать, говорить, рисовать, играть и т.д. После этих навыков мало чему еще можно научиться. Родители научат дитя писать, а потом... потом...

В голове Эда образовалась пустота. Вот и вся аналогия. Он подумал прежде чем продвинуть мысль дальше. Если бы он выбрал игровой подход, то причина была просто в том, что в начале нубы быстрее получают навыки и повышают свой уровень.

Но независимо от причины, все обернулось именно так. Его нынешний набор навыков был большим так что Эду в самом деле не было на что жаловаться. В основном он испытывал разочарование.

[10 минут до возрождения]

Сообщение быстро появилось после того, как он решил проблемы в своем уме. Единственное, что ему оставалось сейчас, это ждать.

Увидев авантюристов и их отряд, Эд был уверен в победе. Их подготовка возможно и не была безупречной, но они скорее всего выйдут из сражения победителями. Этого ему было достаточно.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1313551>