

Эд и Воргараг создали еще пару зелий чтобы найти оптимальную дозировку. Поскольку это были всего лишь испытания, они уменьшили размер горшка. Главная проблема, с которой они столкнулись бы сейчас, заключалась в сохранении зелья, но теоретически они всегда могли просто создать его прежде чем использовать, учитывая насколько простым оно было в приготовлении.

«Тем не менее, хорошо бы знать срок годности», - из-за потерянных воспоминаний Эда, а также простого отсутствия общих знаний, Эд не знал никаких методов сохранения.

Пока Эд учил Воргарага создавать зелье прошел добрый час или два, и они продолжали пробовать разные пропорции. За это время они оба наконец сделали зелье с большой эффективностью и низким соотношением затрат к производительности. Как они узнали, что оно эффективно? Ну, скажем так, Воргараг не отпустил Эда.

- Мы сделали все, что намеревались. Теперь мы должны вернуться и помочь Шарог, - сказал Эд Воргарагу, который в данный момент пробовал различные зелья, которые они приготовили.

- Я думаю, те, в которых больше твоей крови, портятся быстрее, - кисло сказал Воргараг. Затем он пару раз кашлянул. Это зелье явно было не очень вкусным.

- Я думаю, мы просто должны использовать разбавленные варианты для небольших травм, - ответил Эд. Если зелья испортятся слишком быстро, то могут образоваться примеси, которые могут привести к болезням или травмам. Это был нежелательный результат, особенно при совершении сделок.

Эд наблюдал, как Воргараг еще немного повозился с зельями, все еще ожидая ответа на свой предыдущий вопрос.

- Тогда ладно. Давай собираться и уходить. - Воргараг опустошил горшок с камнем, готовясь взять его с собой. Это им понадобится для справки.

Собрав несколько семян трав Аливио и посадив их по всей местности, они были готовы отправиться обратно. Но прежде чем они успели уйти далеко...

- Эй! - Крикнул откуда-то издалека знакомый голос. Эд и Воргараг одновременно посмотрели в ту сторону и увидели хорошо сложенную фигуру Думы. При ближайшем рассмотрении он увидел большую свиту других орков, которые следовали за ним.

План по добыче видимо начался быстрее. Дума, вероятно, не хотел заниматься этим в одиночку, поэтому он мог только собрать назначенных орков быстрее.

- Значит, это те, кого ты выбрал для работы с кристаллами, верно? - Спросил Воргараг, не потрудившись поздороваться с Думой.

- Да, я пытался набрать необходимых орков поровну со всех трех племен. - Ответил Дума. Это было действительно немного несправедливо для меньшего племени Шарог, но с другой стороны они просто отрабатывали свою долю.

Еда, которую им давали была заработана другими так что будет весьма справедливо, если они будут работать. Не похоже, что они могли просто бездельничать, ожидая нападения людей. В-первых, орки не ленивы. Они могли легко отвлекаться на интересные им вещи, но дело было не в том, что они не хотели работать.

Другие орки, которые шли обычным шагом, вскоре остановились перед ними, один из орков впереди отделился от остальной группы и подошел к ним.

- Это Сарул. Он один из моих близких доверенных лиц. Я думаю, он может присмотреть за операцией, - представил Дума свою правую руку Сарула. Это был первый раз, когда Воргараг и Эд встретились с ним, он должно быть был занят, управляя делами вместо Думы.

- Рад познакомиться со всеми вами, - сказал Сарул своим глубоким голосом. Он был немного полноват, но его мускулы все еще были довольно четко очерчены. Он казался надежным.

Воргараг и Эд тоже представились.

- Это пещера огра. Вы ребята, почувствуете некоторое давление изнутри. Лучше, чтобы никто не пытался проверить его источник, иначе вы можете умереть. - Эд решил сначала предупредить. Орки не обязательно боялись сильных, что является плохой чертой характера поскольку это могло легко привести к их смерти.

Кто знает, захотят ли орки проверить кто сильнее или что-то в этом роде, пройдя дальше в пещеру. Это было бы катастрофой. Особенно если бы все они направились внутрь чтобы попытаться отомстить за смерть товарища. Они легко потеряют большую часть своих сил.

- Огр? - Все орки были осведомлены о слухах, ходивших вокруг, но они не знали, что такое огр.

- Это гигантский зверь, похожий на орка. Лучше не беспокоить его. - Эд ответил на его вопрос разумным сравнением. Он сказал бы "гуманоид", но они не знали бы, что это такое.

- Хм, хорошо, - Сарул возможно и не был полностью убежден, но все же согласился.

Они уладили кучу других мелких деталей, и оркам в конце концов разрешили войти в пещеру. Некоторые вскоре восхитились множеством кристаллов, в то время как другие просто пожали плечами и принялись за работу.

Орки работали эффективно, и если не считать тех, кто время от времени отлынивал, работа шла гладко. Они рубили куски кристаллов топорами и складывали их в кучу посреди

площадки. Почти в мгновение ока кристаллов стало больше, чем они могли унести.

- Это проблема, - размышлял вслух Воргараг, обдумывая этот вопрос.

Эд согласился, просто кивнув.

«Что я могу сделать, чтобы решить эту проблему?» - Он еще некоторое время размышлял над этим вопросом, пока наконец не пришел к идее. Колеса! Точнее, телега. Ему пришлось хорошенько покопаться в мозгах чтобы вытащить наружу эту простую мысль.

- У меня есть решение, - сказал Эд и немедленно привел план в действие. Поскольку это была новая вещь для орков, было гораздо лучше сначала просто продемонстрировать ее.

Каменистая почва начала сдвигаться и подниматься, принимая форму повозки из памяти Эда. Все это было сделано примерно за минуту, так как Эду нужно было убедиться, что колеса будут правильно вращаться среди других мелких деталей. Если бы он был знаком с процессом, все было бы намного быстрее.

Воргараг увидел странное каменное творение и сначала растерялся, но потом быстро пришел к пониманию. Из-за их плохого мастерства никто раньше не думал создавать телегу. Только шаманы были теми, кто думает о вещах, но они обычно слишком заняты изучением магии, чтобы думать об улучшении ручного труда.

Эд ухватился за край каменной вагонетки и немного покатил ее из стороны в сторону. Она казалось функционировала нормально, поэтому он отпустил ее, и на его лице появилась гордая улыбка.

- Мы можем загрузить кристаллы во многие такие, и некоторые орки заберут их заранее, - сказал Эд и продолжил демонстрацию. Затем он нечаянно споткнулся из-за неровной поверхности скалы.

- Воргараг, не мог бы ты пожалуйста разгладить поверхность, чтобы создать путь наружу? - Эд по сути велел ему создать дорогу. Это значительно облегчит транспортировку кристаллов из пещеры.

- Конечно, предоставь это мне, - согласился Воргараг. Позже он сможет изучить эти повозки. Прямо сейчас они должны действовать с осторожностью и тратить как можно больше времени на подготовку.

Эд сделал еще много каменных вагонеток. Но тут его внимание привлек небольшой шум.

- Смотри, ты ее сломал! - Крикнул один орк другому.

Эд посмотрел в сторону шума, и ему показалось что они перегрузили вагонетку, из-за чего она и сломалась. Это была небольшая проблема, поэтому он быстро ее починил. Затем он велел всем следить за тем, сколько они кладут внутрь.

Все шло гладко, и Эд с Воргарагом, а также Дума теперь могли уйти. Они уже поручили кому-то другому заняться доставкой трав. Для этой задачи была выделена еще одна вагонетка поменьше.

- Наконец-то мы можем вернуться, не будем заставлять Шарог ждать, - удовлетворенно сказал Эд. Воргараг и Дума согласились, и они отправились в путь с парой орков, тащивших тележки, наполненные кристаллами.

В другой части леса Шарог и горстка других орков стояли за пределами поселения. Это было месторасположение племени громового крика.

Стены были высокими, каменными, сложенными из глины. Это было сделано специально, чтобы их стены не загорелись. Судя по небольшим исследованиям, проведенным Шарог об этом племени, их наследием была молния. То есть вождем шаманов и его преемником практиковались техники молний.

Это поселение также было довольно развитым. В нем размещалось более 200 орков, каждый из которых мог похвастаться большой силой и храбростью. Их навыки кладки были довольно тусклыми по земным стандартам, но для других орков их стены были довольно впечатляющими.

- Эй! Ты там! Что ты здесь делаешь? - Крикнул орк с вершины упомянутой стены.

- Я хочу поговорить с вождем твоего племени! - Крикнула в ответ Шарог. Орк слегка нахмурился, но Шарог не могла хорошенько разглядеть выражение его лица из-за стен.

- Дургаш занят! Если у вас больше ничего нет, вы можете уйти или подождать снаружи, пока он не решит встретиться с вами! - Сообщил им орк.

Шарог немного подумала и даже посоветовалась с некоторыми из орков, которых привела с собой.

- Мы будем ждать! - Крикнула она. Они не могли уйти, не встретившись хотя бы с вождем племени.