

Эд наконец вернулся к нагромождению. Он собрал в общей сложности 165 скелетов! Сумма была удивительно близка к 180, что было весьма обнадеживающим. Он не пошел дальше, так как боялся, что не сможет вернуться раньше авантюристов. Если он не вернется вовремя, и его армия будет уничтожена, у него не будет ни единого шанса остаться он один.

В данный момент он находился на вершине упомянутого укрепления, восхищаясь своей работой. Это был способ успокоиться и отвлечься от нависшей угрозы.

[Ассимиляция перезарядилась]

«О, я был так занят, что забыл о тебе».

Эд спрыгнул с мебели и направился к своей сумке. Это было очень трудно, так как место теперь было заполнено до краев скелетами. Он оставил свои вещи, чтобы двигаться быстрее. Он выхватил из мешка тяжелый кусок металла, который нашел в куче добычи лича, и принялся ассимилировать его.

[Ассимиляция перезаряжается]

[Телосложение +3]

[Уровень Ассимиляции повысился]

«Отлично»

Эд выбрал металлическую руду, так как хотел увеличить свою силу и телосложение. Он получил только 3 балла в телосложение, но все равно был очень доволен результатом.

«Это дополнительные 300 здоровья...»

Он не сможет использовать свою силу, так как у него нет никаких боевых навыков, основанных на ней. В таком случае он предпочел бы стать танком.

«И что же мне теперь делать?» - Эд пытался найти какие-то другие контрмеры.

Но он ничего не мог придумать. Однако, как ни странно, Эд не испытывал паники. Несмотря на то, что его защита была слабой, он совсем не чувствовал беспокойства.

«Это из-за моих навыков?»

На самом деле, вместо того чтобы чувствовать тревогу, он почему-то чувствовал себя

подавленным. Он никак не мог избавиться от чувства меланхолии.

«Может быть, это потому, что я решил убить любого авантюриста, который войдет...»

Впрочем, у него не было особого выбора в этом вопросе. Если он откажется выполнять приказы подземелья, ему грозит наказание.

«Этот проклятый штраф...»

Эд чувствовал, что им манипулируют. И хуже всего было то, что он ничего не мог с этим поделать!

«Эти скелеты...» - Он переключил внимание на единственную возможную причину своей печали.

Он не знал, как они двигаются и почему у них есть хоть какое-то подобие разума. Но то, что они могли двигаться и думать, означало, что так или иначе они были живы.

«Я чувствую себя плохо из-за этого?»

Он мысленно вернулся к Кенни, чересчур нетерпеливому скелету, прежде чем быстро отбросить эту мысль.

«Вот почему было хорошей идеей не давать им имен».

Он не может начать жалеть свое пушечное мясо. Спасти и скелетов, и самого себя было просто невозможно.

«Один из нас должен жить, и я боюсь, что это буду я».

[Уровень Ментальной стойкости повысился]

Эмоции Эда стали более стабильными, и он больше не чувствовал себя подавленным, было ли это к лучшему, еще предстояло выяснить. Он снова сосредоточился на приближающейся битве.

«Я лучше отодвину мебель в сторону».

С низким интеллектом скелетов и плохой прочностью фортификации, это стало бы помехой.

Он приказал скелетам отодвинуть всю мебель в сторону, создав внушительный проход посередине.

Он воспользуется этим отверстием, чтобы напасть на искателей приключений.

Вскоре после того, как они закончили, Эд забрался на верхнюю полку, чтобы получше рассмотреть сливающиеся коридоры. Место было довольно шумным из-за множества скелетов, находящихся вокруг. Если он не хочет, чтобы его застали врасплох, то должен заметить своих врагов.

Эд подождал пару минут на верхней полке, прежде чем наконец увидел незваных гостей.

«Они уже здесь».

[Устраните нарушителей, чтобы получить награду, бездействие приведет к штрафу]

«Похоже, у меня действительно нет выбора», - не то чтобы он в этом сомневался.

Он вытащил три кинжала, которые у него были, когда увидел группу из 4 человек, выходящих из одного из коридоров, они казалось о чем-то спорили. Хотя огни факелов у ворот были очень тусклыми, он все же смог проанализировать их.

[Магический Воин]

Искусен как в мече, так и в магии.

[Маг]

Может произносить заклинания.

[Лучник]

Искусен в обращении с луком.

[Вор]

Подлый, хитрый и использует кинжалы для нападения.

Эд уже давно не видел такого бесполезного вывода. С таким же успехом можно просто сказать, что они умеют драться!

Эд больше не мешкал, он приказал своей армии двинуться на незваных гостей. Может быть, это было из-за чрезвычайно слабого освещения или их спора, но авантюристы не заметили

армию скелетов. По крайней мере, до тех пор, пока они не рванулись вперед.

- Заткнись и сосредоточься! Маг, усиль меня! - Магический мечник был первым, кто встревожился.

Он понял, что ситуация не очень хорошая, и немедленно принял меры. Он приказал двум другим охранять мага.

Эд наблюдал за всем и анализировал то, что видел. Возможно, это было из-за напряженной ситуации или его черной мантии, но никто его не видел.

«Похоже, этот маг очень важен».

Как только он закончил эту мысль, волна из свирепых скелетов обрушилась на магического воина. Но все было не так просто.

Вокруг молодого человека завращалось пламя, действуя как непроницаемая стена. Все скелеты, которые соприкасались с ним, были обуглены или превращены в пепел. Обугленные быстро добивались его клинком. Было ясно, что пока у этого человека не закончится мана, он никогда не будет в опасности.

Однако лучник и вор были захвачены скелетами, они отчаянно пытались защитить мага. Маг наложил заклинание на мечника, и сила его пламени удвоилась. Теперь все скелеты превращались в пепел.

«Мне нужно от него избавиться!»

Маг попытался произнести еще одно заклинание, но не успел, как внезапно острый кинжал пронзил его горло. У Эда была четкая линия обзора с верхней полки, и с его навыком 4-го уровня он не мог пропустить такой легкий выстрел. Вор и лучник сами едва могли защититься, как они должны были остановить эту атаку?

- Черт возьми! - Вор был разочарован сложившейся ситуацией.

- ЭЙ! КАКОГО ЧЕРТА ВЫ ВСЕ ДЕЛАЕТЕ?!? - Огненный мечник закричал, так как не мог видеть из-за безжалостного пламени, которое он создал. Если он потушит огонь, то окажется в гораздо более опасном положении.

Его товарищи по группе также будут в опасности, так как в настоящее время он сдерживал большую часть скелетов. Те, кто атаковал их, были теми, кто сумел проскользнуть мимо него, каких тоже было немало.

Маг умер после нескольких секунд борьбы. Эд решил надавить на двух более слабых искателей приключений, а затем бросить вызов огненному мечнику. Он метнул в них еще два кинжала, каждый из которых они отразили.

«Наверное, теперь они меня опасаются».

Поскольку это было так, он мог только встретиться с ними лицом к лицу. Будучи относительно ленивым и покладистым человеком, он никогда не ввязывался в драки в своей прошлой жизни, у него нет опыта в них.

«Но у меня сильное тело, которое может легко изменить ход битвы».

В нынешней ситуации, когда лучник и вор едва держались, уничтожая скелетов, если бы Эд появился и нанес хотя бы один удар, они были бы полностью разбиты.

«На этом и остановимся», - в этот момент он бросился к полю боя.

Он уклонился от бушующего пламени, которое уже уничтожило почти половину его армии и бросился к ближайшему человеку, вору. Как только он оказался достаточно близко, Эд нанес удар, который был легко отклонен. Затем вор замахнулся одним из своих кинжалов на его шею, намереваясь обезглавить Эда.

[Вы получили урон -20 ХП]

Но он никак не мог понять, что Эд не такой, как другие. С нынешними атрибутами Эда, его можно было бы легко классифицировать как относительно слабого монстра С-ранга, и это игнорируя его навыки и остроумие.

Так как удар не обезглавил Эда, некоторым из скелетов удалось погрузить свои клинки в плоть вора. Он издал низкий стон боли, прежде чем быстро уничтожил некоторых из этих скелетов. Но это была плохая идея. Эд неохотно воспользовался открывшейся возможностью и яростно ударил кулаком по голове вора, который сейчас отвлекся.

Удар сзади выбил вора из колеи и создал достаточно возможностей для атаки другим скелетам. Они продолжали теснить его до смерти, их ненависть к живым по-видимому была не маленькой. Без вора, который мог бы справиться с некоторыми скелетами, лучник был точно так же забит толпой до смерти.

Эд просто отвернулся от их тел и попытался убедить себя, что все в порядке.

«Сосредоточься! Это настоящая битва!», - сейчас ему не повезло получить помощь лица, это была настоящая битва!

Он быстро огляделся по сторонам. Остальные скелеты теперь могли попытаться атаковать огненного мечника. Количество скелетов в распоряжении Эда значительно сократилось, он примерно подсчитал, что осталось всего 50 скелетов. Поспешно отбросив эту мысль Эд сосредоточился.

«Нет времени думать!» - Чем дольше он выжидал, тем больше скелетов терял!

Эд решил броситься в бой, чтобы создать возможность для скелетов с зельями. Он еще не отправил их, так как высоко ценил зелья. Ему также не нужно было использовать их против других авантюристов.

«Давай посмотрим, насколько ты хорош!» - Храбро заявил Эд, направляясь к огненному мечнику.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1122076>