

Эд рискнул пройти солидную часть третьего этажа, прежде чем обнаружил, что навык передачи имеет предел. Он мог иметь много скелетов в большой комнате, но всякий раз, когда он начинал ходить по подземелью, некоторые из них терялись. Навык, вероятно, перестает влиять на скелетов после того, как они покидают радиус его действия. Предполагая, что коридоры не станут уже, Эд мог перемещать в общей сложности 60 скелетов по подземелью.

«Это неплохое число».

Он не мог жаловаться на это, так как если бы он мог собрать всех монстров в подземелье, то это был бы не третий этаж подземелья, а логово Эда.

«Я до сих пор испытываю некоторое разочарование...»

Его прельщала мысль о собственном логове. Будучи 18-летним студентом колледжа, он привык жить в небольших помещениях, но это не означало, что он хотел жить в небольших помещениях. У каждого мужчины должны быть амбиции, и большой дом обычно является частью этих амбиций.

«Ну, лич все равно останется настоящим владельцем...»

Было бы очень печально, если бы его армия скелетов была уничтожена личом по приказу подземелья.

«Ну, я фактически поработен в подземелье прямо сейчас, так что лучше подождать до будущего».

Хотя подземелье не могло физически переместить его, оно все еще могло приказывать ему, как рабу.

«Я должен перестать думать об этом».

С тех пор как к нему начали возвращаться воспоминания, он все больше приходил в ярость при мысли о том, что стал рабом. Эд не был важной шишкой, поэтому ему не нужно было поддерживать имидж. И все же любого современного человека раздражает, когда ему отказывают в основных правах человека.

[Ассимиляция перезарядилась]

Это было сообщение, которого он с нетерпением ждал.

«Пора ассимилировать что-то еще».

Он хотел попробовать ассимилировать другие предметы, чтобы узнать больше об этом навыке. Знание того, какой тип вещей влияет на какие атрибуты, поможет ему создать идеальную сборку или по крайней мере то, что он считает идеальным.

«Судя по тому, что я помню, я не был профессиональным игроком».

Не то чтобы он мог себе это позволить со всеми эссе, которые ему нужно было написать. Всякий раз, когда он пытался играть в игру с рейтингом, он проигрывал некоторым детям.

«Почему я вспоминаю такие плохие времена?»

Он был бы очень признателен, если бы ему удалось сначала вернуть свои счастливые воспоминания. Хуже всего было то, что он не помнил, в какие игры играл.

«Я опять отвлекаюсь!»

Наплыв новых воспоминаний мешал сосредоточиться на чем-то одном.

«Вдох, выдох».

Другие скелеты, которые следовали за ним, увидели, что Эд делает странные движения, и были совершенно сбиты с толку.

«Давай попробуем что-нибудь уникальное».

Ассимиляция могла бы сделать больше, чем просто дать атрибуты, и он должен был проверить это. Он остановился и достал из сумки книгу. Это был букварь, который он украл у мага.

«Ассимилировать!» - прокричал Эд в голове, полной предвкушения.

Книга яростно загрохотала, а потом...!

Ничего не произошло.

«А что?»

Нет, подожди, что-то случилось. Он выучил одну из букв иностранного языка.

[Ассимиляция перезаряжается]

[Уровень Ассимиляции повысился]

«Ты что, черт возьми, издеваешься надо мной?»

Он открыл книгу и обнаружил, что первая страница исчезла. Эд чувствовал, что он абсолютно полностью растратил впустую это использование навыка ассимиляции! Он хотел выучить всю книгу, а не одну страницу!

Все вещи рассматривались как плохая идея. Эд надеялся, что изучив новый язык, он сможет читать магическую книгу в течение следующих 12 часов перезарядки ассимиляции. Он должен был отдавать предпочтение своей силе, а не знаниям.

«Но магия в книге могла бы способствовать моей силе!»

Эд был расстроен упущенной возможностью, он отчаянно хотел обратить это вспять!

«Ну и какого черта! Покажи мне эффекты повышения уровня!»

Он хотел забыть все, что произошло, поэтому сосредоточился на одной хорошей вещи, которую это принесло. Повышение уровня.

[Ассимиляция ур. 1]

Пассивный: обладатель навыка может ассимилировать понимание, 60%-ный прирост опыта навыков.

Активный: поглощает навыки и предметы. Перезарядка 12 часов.

К несчастью для Эда, время перезарядки не уменьшилось.

«Надеюсь, этот навык влияет на уже имеющийся опыт».

На следующем уровне он мог рассчитывать только на уменьшение времени перезарядки навыка.

«Я лучше сосредоточусь на изучении еще нескольких полезных навыков».

Его боевой потенциал все еще был практически нулевым. Его боевые навыки отсутствовали, за исключением Продвинутого метания. Поскольку это был его единственный жизнеспособный навык, он также стал основой всех его стратегий. Он полагался на метание камней и таких вещей, как зелья, которые ему удалось достать, чтобы устранить угрозы.

«До сих пор я выжил только благодаря удаче».

Если бы не секретный инвентарь одежды, он был бы мертв, если бы он никогда не нашел комнату босса, он тоже был бы мертв.

«Я должен попытаться улучшить свое Фехтование».

Это был его единственный боевой навык. Даже если это умение было шуткой. В любом случае, он не мог научиться никаким боевым искусствам.

«Не то чтобы я мог выучить удары мечом...»

Он надеялся, что навык ассимиляции поможет ему в этом процессе. Его уровень владения мечом -1 все еще был навыком.

«Глупые шутки, система!»

Он снял с пояса короткий меч, который все еще носил с собой, и сжал его обеими руками.

«Наверное, это неправильно...»

У него не было способа узнать это, и он не мог спросить скелетов позади него, они были не лучше, чем он сам.

Он попытался создать базовую позицию, основываясь только на своих смутных воспоминаниях. Он смотрел шоу, в которых практиковалось Фехтование.

Он вытянул левую ногу и поднял короткий меч так, чтобы конец лезвия достигал по крайней мере его плеч. Затем он взмахнул клинком вперед.

«Это просто кажется неправильным».

Во-первых, люди в шоу использовали более длинные мечи. Он также не мог воссоздать эту позу, просто увидев ее, не говоря уже о том, чтобы полагаться на свои расплывчатые образы.

«Может, мне не стоит сжимать короткий меч двумя руками?»

Он также не мог вспомнить ни одной схватки с авантюристами, так как все всегда происходило слишком быстро.

«Я в основном был сосредоточен на Личе».

Он уже собирался сдаться, как вдруг вспомнил битву лича.

«Может я могу попросить лича о помощи?»

В конце концов, у лича было три рыцаря-скелета, может быть, он сможет призвать их снова. Если нет, лич все еще может знать кое-что.

«Хоть он и может согласиться...»

Ему не очень-то хотелось просить о помощи это жуткое существо.

«Хотя я такой же жуткий...»

Хотя он не излучал ауру смерти, он все еще был ходячим скелетом. Кроме того, он был выше среднего роста, что придавало ему вид внушительной фигуры.

«Иначе я не добьюсь никакого прогресса».

До встречи с личом он действительно думал, что может делать в подземелье все, что захочет. Термин "Чемпион Подземелья" должно быть ударил ему в голову.

«Я, наверное, потеряю этих парней, если пойду».

Его армада скелетов не отличалась особым терпением, и если Менни был хоть каким-то примером, то они не горели желанием заходить в комнату босса.

«Если они надолго выйдут из эффективного диапазона действия навыка, то уйдут».

Он должен был принять решение.

«Тогда собирать этих ребят было бы пустой тратой времени...»

Но тут у Эда появилась идея.

«Я просто перекрою коридор».

Когда-то он таскал мебель и предметы по подземелью в течение 10 дней! Создание базовой

антискелетной баррикады должно быть проще простого. Они довольно глупы.

«Эй, может быть, я смогу задержаться здесь и в будущем».

Он построит крепость из старой деревянной мебели!

«Ну что ж... наверное нет».

Он принялся за работу. Эд начал искать большую мебель во множестве комнат и попросил скелетов помочь ему передвигать ее.

«Это хороший способ занять меня на двенадцать часов».

По крайней мере, он пытался убедить себя в этом. Он присоединился к одной из групп скелетов, которая толкала и тащила большой комод, помогая им.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1119144>