

Эд делал выводы о вещах в течение многих часов, но скорость, с которой навык повышал уровень становилась медленнее с течением времени. Умение полагалось на проверку новых объектов, а не только на проверку многочисленных известных. Он мог бы проверять одно и то же снова и снова, но эффект был бы уменьшен.

К счастью, он не получил никаких штрафов. Это означало, что ни один авантюрист не покинул подземелье.

«Не понимаю, почему ты не хочешь, чтобы они ушли, если считаешь их нарушителями?»

Эд внутренне заворчал. Он должен был бояться штрафа, который мог нагрянуть в любой момент. Эд никак не мог помешать "нарушителям" уйти.

К счастью, он не будет изолирован снова, Эд надеялся никогда больше не попадать в такое положение, но он также не был счастлив в случайное время испытывать боль.

Учитывая, что его навык дедукции не мог подняться выше, Эд решил повысить уровень других навыков.

Он все еще был в той же комнате и открыл все ящики, чтобы сделать вывод об их содержимом, так как ему нужно было повышать уровень навыка.

«Давай начнем с броска».

Он подошел к ящику, полному окисленного металла. Он не знал, что это за металл, но и использовать его он тоже не мог. Поэтому он решил бросать его.

Он также будет считывать о нем информацию, когда тот будет пролетать мимо.

[Окисленный металл (летащий)]

Неизвестный прочный металл. Кто-то его бросил.

Его дедукция четвертого уровня могла бы сейчас рассказать о положении вещей.

[Уровень Броска повысился]

«Хорошо, давай проверим мой статус».

[Имя: Эд\$#&!]

Тип: Скелет

Здоровье: 193/200

Сила: 0

Ловкость: 0

Телосложение: 1

Сноровка: 1

~ Навыки ~

[Бросок ур. 8] -показать информацию-

[Фехтование ур. -1] -показать информацию-

[Накопление ур. 5] -показать информацию-

[Ментальная стойкость ур. 1] -показать информацию-

[Базовая передача ур. 1] -показать информацию-

[Дедукция ур. 4] -показать информацию-

//П.п.: должно быть еще вот это - [Незначительное сопротивление взрывам ур. 0], но учитывая ур.0 то может и нет.

~Достижения~

[Первое убийство] -показать информацию-

Эд был несколько доволен своими навыками. Истинной проблемой были его атрибуты. Его сноровка повысилась сама по себе во время боя, но его телосложение повысилось благодаря предмету.

Он также не смог повторно увеличить свою сноровку, он бросил много каменных снарядов, но все было бесполезно.

Эд проигнорировал свои атрибуты на данный момент и вернулся к улучшению того, что он действительно мог улучшить. Кто знает, может быть это приведет к случайному событию.

И вот он вернулся к метанию. После того, как он бросил свою 100-ю металлическую руду, его настиг штраф.

[Нарушители покинули подземелье, определение штрафа...]

[Чемпион будет подвержен боли]

«Нееет!»

Система не прислушалась к его жалобам, и его тут же накрыла волна боли. Через несколько секунд боль рассеялась.

«Это было не так уж и ужасно...»

Как будто! Когда-нибудь Эд найдет способ убить эту дерьмовую систему или подземелье.

Внезапный штраф только усилил его панику. Если раньше у него и были какие-то мысли о том, чтобы расслабиться, то теперь уж точно нет!

Он начал швырять сразу по два куска металлической руды. Броски были более ограниченными по силе и смертоносности, но он надеялся, что это все еще улучшает его навык.

Прошло еще несколько минут, и он получил новое уведомление.

[Уровень Броска повысился]

«Отлично! Давай ки...»

Он был заглушен системой.

[Бросок выполнил условия для продвижения, улучшить навык Броска? Д/Н]

Это был приятный сюрприз, Эд с нетерпением ждал развития своего навыка Броска. Это умение завело его довольно далеко в этой жизни.

«Я здесь самое большее месяц, но..... это действительно эмоциональный момент».

Это было все равно что смотреть, как растут ваши дети. За исключением того, что если они не вырастут, вы будете подвержены вечным страданиям.

«Развивайся, Бросок!»

[<Бросок ур. 9> продвинулся до <Продвинутое метание ур. 0>]

[Сноровка +1]

«О!»

Несмотря на то, что у Эда не было глаз, можно было почти видеть, как они сверкают. Продвижение также улучшило один из связанных с ним атрибутов.

«Покажи мне информацию о Продвинутом Метании!»

[Продвинутое метание ур. 0]

Позволяет обладателю навыка точно бросать предметы, такие как ножи и камни.

Этот навык действительно продвинулся, это было все равно что взять ребенка из деревни и превратить его в рыцаря.

«Жаль, что у меня нет ни кинжалов, ни ножей».

Без метательного оружия этот навык с таким же успехом можно было бы назвать [Бросок ур. 10].

«Нет смысла заикливаться на этом».

Он всегда может просто метать стрелы, если того требует ситуация. В данный момент у Эда не было никаких мыслей о том, чтобы научиться стрелять из лука, с таким бестолковым навыком он не смог бы поразить подлых разведчиков.

Поэтому он решил повысить уровень еще одного навыка или, по крайней мере, значительно продвинуть к границе нового уровня.

«Поскольку скелеты в этом районе умнее, самое время попробовать базовую передачу».

Предыдущая неудача не обескуражила его. Базовая передача была навыком, который он всегда держал в глубине своего сознания. Если он хочет избежать смерти, ему нужны

преданные последователи, готовые стать пушечным мясом. Глупые скелеты идеально подходили для этой задачи.

Эд подошел к одному из ближайших скелетов. Он был одним из тех, кто проявил свое уважение к нему, когда он впервые вошел в эту комнату с ящиками.

«Что ж, следуй за мной».

Скелет вздрогнул на секунду, прежде чем его взгляд тронули слезы. Конечно же слез не было... равно как и выражения лица. У Эда разыгралось воображение.

Скелет послушно последовал за ним, пока Эд ходил по комнате. В отличие от предыдущих скелетов, которые сдавались, когда он начинал ускоряться, этот пытался не отставать.

«Отлично!»

Он вышел из комнаты со своим новым другом-скелетом, остальные скелеты были не такими яркими, так что он не хотел тратить свое время там.

«Мне придется запомнить эту комнату».

Если ему когда-нибудь удастся избавиться от авантюристов, он может начать составлять карту подземелья, используя бумагу внутри ящиков.

[Уровень Базовой передачи повысился]

Сообщение появилось вскоре после того, как он вышел из комнаты вместе со своим другом.

«Я не могу называть тебя просто приятель... Интересно, смогу ли я назвать его теперь, когда навык повысился».

Дело не в том, что он не мог раньше или что-то в этом роде, но дать имя через смутное намерение довольно трудно. Если скелет не знает своего нового имени, считается ли оно вообще именем?

«Ты будешь... Кенни!» - Сказал Эд, остановившись перед скелетом, которого теперь звали Кенни. Тот снова был тронут.

«Давай убедимся, что это работает».

[Кенни (Скелет)]

Кенни-скелет с мечом в руках. Он относительно слаб. Восприимчив к физической силе и приказам от Эд\$#&!

Эд не был уверен в том, что значит быть восприимчивым к его приказам, но подумал, что это скорее всего хорошо.

«Я лучше найду еще союзников, не знаю, когда авантюристы придут меня искать».

Он направился в соседние комнаты, выискивая достойных скелетов. Ему удалось получить еще только троих, когда он достиг предела своего навыка.

[Пенни (Скелет)]

Пенни-скелет с мечом в руках. Он относительно слаб. Восприимчив к физической силе.

[Ленни (Скелет)]

Ленни-скелет с мечом в руках. Он относительно слаб. Восприимчив к физической силе.

[Денни (Скелет)]

Денни-скелет с мечом в руках. Он относительно слаб. Восприимчив к физической силе.

«Тск, Кенни – единственный верный скелет».

Теперь Эд увидел Кенни в новом свете – какой наивный маленький скелет. По крайней мере, в его голове, поскольку Кенни был лишь немного ниже его самого.

[Уровень Базовой передачи повысился]

«Кажется его куда легче повесить, чем я ожидал!»

Казалось, что другие скелеты действительно были слишком глупы. В конце концов, один из них едва мог передать ему простой камень.

«Давай продолжим в том же духе!»

И вот Эд продолжил свой путь разведчика скелетов, медленно собирая свиту из -енни.