

Прошло 10 дней с тех пор, как Эд решил привести в действие свой план строительства базы. Эд не мог вспомнить, сколько работы он сделал в своей прошлой жизни, но он был уверен, что последние 10 дней с большой вероятностью превзошли это число.

Он отказался от картографирования этажа из-за своей плохой памяти. Вместо этого он собрал как можно больше мебели и оружия и обустроил себе жилплощадь.

Он получал странные взгляды от любого немного умного монстра, когда тащил столы и стулья со всего подземелья обратно в свою обитель.

Эд накопил так много предметов, что его навык накопления вырос на 3 уровня. Его жилую зону можно было считать очень организованным беспорядком.

На самом деле сейчас он лежал на кровати из скрипучих деревянных стульев, уставившись в потолок подземелья. Это было бы крайне неудобно, если бы не тот факт, что он был скелетом и поэтому Эд не испытывал реального дискомфорта.

Именно здесь он отдыхал, решая, чем заняться на этот день. Он нерешительно поднялся и взял несколько камней из очень аккуратно сложенной кучи.

Он начал швырять их в стену. После всего лишь двух бросков он получил сообщение.

[Уровень навыка бросок повышен]

«На каком он сейчас уровне?» - Спросил Эд у системы.

[Бросок ур. 7]

Способен метко метать объекты среднего размера на средние расстояния.

Когда Эд не бездельничал, он либо собирал больше предметов, либо бросал камни, чтобы повысить уровень своих навыков. Он попытался поднять уровень своего навыка базовой передачи, но его ближайшие союзники были не очень умны, так что ему не удалось поднять этот навык более чем на один уровень после многих часов упорных усилий.

«Эй, система, когда я смогу выбраться отсюда?» - Его единственный собеседник тоже не отличался общительностью. Он мысленно вздохнул и приготовился тренироваться в Фехтовании.

Как бы он ни старался, ему не удавалось преодолеть уровень -1, но он не мог позволить системе взять над ним верх.

Он подошел к куче аккуратно разложенных ржавых мечей и лениво схватил один из них. Конечно же это было лишь в его воображении, так как посторонние видели только очень странного Скелета.

Как бывший заядлый геймер и среднестатистический студент колледжа, он ничего не знал о Фехтовании. Игры на самом деле не учат вас многому в этом отношении.

После нескольких взмахов он был встречен сообщением.

[Группа нарушителей проникла на ваш этаж]

Это было сообщение, которое он не видел уже некоторое время, 10 дней, если быть точным.

[Перехватите нарушителей, чтобы получить награду, бездействие приведет к небольшому штрафу]

Судя по сообщению, подземелье или система не ожидали от него многого.

«В прошлый раз там было сказано что-то о том, чтобы оправдать ожидания. Может быть, ожидания сейчас ниже потому что на этот раз был не один нарушитель, а группа», - либо это было так, либо Эд потерпел неудачу так жалко, что система снизила свои ожидания по отношению к нему.

Осознание того, что неудача не приведет к суровому наказанию, сняло с плеч Эда огромный груз. Даже с его новым умственным навыком ментальной стойкости он очень не хотел возвращаться в бесконечную темноту еще на 24 часа.

Его база находилась довольно далеко от безопасной комнаты. Он сделал это намеренно, так как это давало ему больше времени на подготовку, и отсюда он не мог слышать никаких громких звуков.

«С другой стороны, не обязательно, чтобы все они были волшебниками», - мечи и луки издавали звуки, но этот звук был ничем по сравнению со взрывом.

«Это может затруднить их поиски...», - во-первых, большинство монстров подземелья не ищут цели. Откуда монстру было знать, где находятся надоедливые авантюристы?

«А если я не смогу их найти...»

[Да]

Система прервала его простым "да", прежде чем он успел спросить.

«Тогда лучше заняться этим». - Он схватил охапку острых камней и засунул их себе в мантию. Он давно выбросил пустые стеклянные флаконы, они были самой забавной вещью, которую можно было бы бросить во всем подземелье, поэтому они не продержались долго.

Хотя он не мог составить карту за все эти 10 дней, он все еще был в состоянии запомнить путь к безопасной комнате.

«Все собрано! Идем», - поскольку он, вероятно, не почувствовал бы сильной боли после неудачи, он действительно не возражал умереть за извращенную систему. Неужели подземелье не имеет никакого уважения к жизни? Вот так отправить его на верную смерть!

Пройдя около 10 минут, он наконец что-то услышал, но это было совсем не то, что он хотел бы услышать.

«Шаги!» - Когда нарушители так близко, он не сможет составить никакого плана. Сейчас он находился в очень большом коридоре, который расходился во все стороны.

«Подождите, по звуку здесь вроде бы только два человека», - хорошие новости! Он просто мог бы позаботиться о незваных гостях!

Держа в руке надежный острый камень, он приготовился к бою. Он мог только надеяться, что его противники не были особо бронированными, или даже с его броском 7-го уровня будет весьма тяжело.

Шаги становились все ближе, усиливая его нервозность. Но благодаря [Ментальной стойкости ур. 1] и достижения [Первое убийство] его эмоции все еще были под контролем.

Он бросил небольшой и острый камень туда, где по его расчетам должны были находиться противники. Камень летел быстрее и точнее, чем во время его последнего сражения с магом.

К сожалению, шум объекта, быстро приближающегося к их позиции, насторожил искателей приключений, которые проворно отошли в сторону прямо перед входом в коридор.

Они были опытны и мгновенно бросились в сторону Эда, один держал что-то похожее на пару кинжалов, а другая – короткий меч.

Их быстрая реакция застала Эда врасплох, но он почти мгновенно пришел в себя. Он с тревогой выхватил еще несколько камней из-под своей изодранной мантии и швырнул их на большой скорости.

Скорость, с которой двигались его руки, была достойна похвалы!

[Сноровка +1]

Это то, что называют прорывом в разгар битвы!?

Даже несмотря на то, что камни внезапно стали быстрее, один из нападавших все же сумел безупречно увернуться. Основываясь только лишь на этом кажется он был вором или убийцей.

Другая, женщина с луком на спине, держащая короткий меч, увернуться не смогла, но сумела выстоять, так как камень ударил ее только лишь по руке!

У Эда быстро кончились камни, в его мантии все-таки не было бесконечного пространства, и убийца практически сразу сократил между ними дистанцию.

Эд обеими руками сжал свой ржавый меч и приготовился отразить быстрые удары убийцы.

Но вставая в стойку он споткнулся о свою мантию.

«Черт возьми!»

Он начал падать назад и сумел увернуться от лезвий кинжалов убийцы. Вместо этого убийца разрезал еще больше развевающейся одежды Эда.

Мантия, которая была разрезана на части внезапно взорвалась! Заколдованная одежда не была простой тканью!

[Вы получили прямое попадание! -50 хп]

Из-под мантии посыпалось множество предметов. От мечей до арбалетов и даже мерзких на вид зелий!

Это застало их всех врасплох! Эд, как скелет, не сильно пострадал, когда оказался засыпан предметами, но убийце так не повезло! Некоторые из зелий даже пролились на него, вызывая всевозможные странные реакции.

Лучница была дальше из-за ее более медленной скорости, и ее глаза были расширены. Это была совершенно неожиданная ситуация!

[Вам нанесен урон. -5 хп]

Все это произошло слишком быстро, Эд не мог как следует собраться с мыслями и был погребен под беспорядочной грудой предметов. Однако с помощью своего навыка накопления и ловких рук он сумел выкопать себя из кучи.

Лучница тоже опомнилась и сократила дистанцию для атаки!

Эд, который едва успел выползти из-под завала, все еще держа меч, не сможет заблокировать вертикальный взмах. Он приготовился к смерти!

«А?» - Он на секунду побледнел, когда короткий меч прошел между его грудной клеткой и промахнулся. Лучница явно не привыкла пользоваться мечом.

«Это шанс!» - Он почти инстинктивно откатился в сторону и рубанул лучницу, которая была совсем близко, своим ржавым мечом. Ему удалось лишь слегка рассечь ей живот, но этого было достаточно для человека, который обычно находится в тылу, чтобы она поморщилась от боли.

Эд хотел ударить ее снова, но паршивый меч начал разваливаться на части. В пылу страсти Эд схватил какой-то предмет и запустил ей в голову.

Лучница проигнорировала неглубокий порез и сделала маневр, чтобы уклониться от предмета. Но броска такого мастера метания, как Эд, с такого близкого расстояния не избежать!

Металлическая руда, которую Эд принял за обычный камень, попала лучнице прямо в лоб. Удар убил ее мгновенно!

Эд, у которого наконец появилась секунда, чтобы вздохнуть, думал только об одном.

«Что. Черт возьми!»

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1109864>