

Память Эда была далеко не так хороша, как он надеялся. В конце концов, возвращаясь в безопасную комнату, он то и дело натыкался на какие-то тупики.

Хуже всего было то, что он все еще не нашел бутафорский меч, пробираясь в безопасную комнату. Способы нападения начинали его беспокоить...

«Вот оно!» - Эд наконец-то увидел яркий свет идущий от безопасной комнаты. Он был хорошо виден из конца коридора.

Найдя свою цель, Эд переключился в режим планирования. Помня свою предыдущую битву, он не стал бы устраивать засады.

«Но прямое столкновение также невозможно», - тогда потребовался всего один огненный шар и прямое попадание молнии, чтобы прикончить его. Все это произошло менее чем за 10 секунд, и у него еще была группа скелетов чтобы помочь ему!

Его щит был бы в состоянии смягчить урон, но нет никаких сомнений, что он все равно получил бы два заклинания, не говоря уже о том, что он сломался бы.

«Эта штука такая ржавая, что, будь я жив, не осмелился бы к ней прикоснуться...» - Реальная проблема заключается в том, что он не слышал никаких взрывов. Маг должно быть старается быть осторожным.

Он остановился у входа в безопасную комнату и осмотрел будущее поле боя. В большом коридоре, который соединялся с комнатой, ему негде было спрятаться.

(Форма всего этого какая-то такая| - короткий путь, ведущий в комнату, а также место, где он блокируется)

В прошлый раз он думал о засаде издалека, но его единственным навыком дальнего боя был навык метания первого уровня. Ему пришлось серьезно поразмыслить над этим вопросом и после тщательных размышлений он пришел к выводу.

«Это может сработать», - кивнул он сам себе, думая об этом. Хотя он все еще не был уверен в вероятности успеха своего плана, он также верил, что лучше уже не будет. Но бросание камней должно было, по крайней мере отвлечь или дезориентировать мага на достаточно долгое время, чтобы он смог сократить расстояние.

Внезапно Эду пришла в голову еще одна идея, правда, довольно нелепая.

«Может ли он готовить заклинания быстрее, чем я бросаю камни? Каково максимальное расстояние атаки его молнии?» - Если он получит положительный ответ на оба этих вопроса, план может быть осуществим.

Какой у нас план? Забросать мага до смерти!

Независимо от того, насколько слабы броски Эда в конечном итоге, пока они наносят некоторый урон, он в конечном итоге устранит его. Если бы противник был воином, он бы даже не подумал бы о чем-то столь нелепом!

Все, что Эду нужно сделать, это собрать немного "боеприпасов" и положить их в кучу, которую он мог бы использовать, чтобы истощить мага. Даже если бы ему пришлось отойти, пока он размещал несколько свай поблизости, план должен был сработать.

«Держаться подальше от его атак молнией и бросать камни в любые приближающиеся огненные шары. Огненные шары должны взорваться при соприкосновении». – Атака молнией в реальной жизни была бы невозможна, но магия каким-то образом обходит это. Тем не менее, это не полностью обходит законы физики в его первоначальном мире.

- Когда на меня напали, молния, казалось, направлялась к земле, - Эд едва успел мельком увидеть ее, что показывает, насколько быстрой была магическая молния, но она также не была достаточно быстрой, чтобы он не увидел ее.

Атака молнией должна иметь относительно небольшую дальность. Первоначально он думал, что маг в основном использовал огненный шар для атаки из-за его взрывной природы и области действия, но ограниченный диапазон заклинания молнии мог быть еще одним фактором.

Вопрос был только в том, сумеет ли он удержаться на ногах. Если бы маг откинул его слишком далеко назад, когда он пытался избежать молнии, то он мог бы просто убежать в безопасную комнату.

«Это настоящая боль...» - Единственный выход – услышать, с какой стороны идет маг и броситься на него вместо того чтобы ждать.

«Но это значит, что мне понадобятся сваи с обеих сторон! И в длинную линию!» - Его мысли снова пришли в беспорядок, и он заскрежетал зубами от разочарования.

Первый план предполагал, что у него достаточно силы и меткости, чтобы дезориентировать мага. Это был очень простой и легкий план, но он так же легко мог провалиться.

«Второй план куда лучше...»

Будучи 18-летним студентом колледжа, который любил играть в видеоигры, Эд не мог быть более ленивым. Это уже было чудо, что он нашел время, чтобы исследовать подземелье вместо того, чтобы поискать что-то забавное. Вместо забав он делал что-то, что вообще не было интересным для того чтобы сделать в первую очередь... Вероятно, это можно было приписать

его возросшей умственной стойкости после 24-часовой изоляции.

«Я просто сделаю и то, и другое!» - Первый план был довольно прост, поэтому он не обязательно мешал второму. Черт, можно даже сказать, что они идут рука об руку.

Когда настанет момент, ему придется выбирать между сокращением дистанции или забрасыванием мага до смерти. Однако мысль о том, чтобы закидать камнями кого-нибудь насмерть, заставляла его дрожать от отвращения.

«Речь идет о выживании. И избегании наказания...» - Его первая смерть уже доказала, что он не может умереть по-настоящему. Или, по крайней мере, его неудача была недостаточно суровой для настоящей смерти. Как только он начал видеть надежду, он понял, что упустил очень важный момент...

«Черт возьми! Артефакт щита! Это безнадежно! Система! Если я уклонюсь от встречи, каково будет мое наказание?» - Эд уже начал паниковать.

[Чемпион будет подвергнут сильной боли, за крупные неудачи его будут отзывать для более суровых наказаний]

«Ммм... Насколько крупной будет эта неудача?» - Любезно спросил он, надеясь на дружеский ответ.

[Экстремальная боль]

«Не извернешься, да?» - Эд вздохнул и смирился с судьбой. Он решил придерживаться своего первоначального плана и надеяться, что артефакт щита не был из того типа, который регенерирует.

Если бы он по крайней мере знал, какой артефакт выпустил этот щит, он мог бы попытаться придумать контрмеры, возможно, вырвать его или что-то еще.

К несчастью для Эда, это было заклятие на мантии мага, так что он все равно ничего не сможет с этим поделать.

«Я начну собирать метательные боезапасы, я потратил слишком много времени на размышления». - Он решил так... снова? Кости принялись за работу и начали собирать камни с осыпающихся стен в комнате.

«Заклинания щита...» - Он позволил этой мысли течь дальше, пока пытался вспомнить все, что их касалось.

Было три типа защитных заклинаний, ну два...

Первый из них был типом, который может быть использован лишь раз. Они не требуют непрерывной подпитки маной. Если заклинание стоит 10 маны, то вы не будете продолжать терять ману. Недостатком было то, что он не восстанавливал бы любой урон, который он принимает.

Второй тип - регенерирующие щиты. Если артефакт мага такого типа, то ситуация Эда совершенно безнадежна, так как его урон не сможет идти в ногу со скоростью регенерации щита. Регенерирующие щиты требуют постоянного пения или сильной концентрации, чтобы поддерживать их, особенно когда они находятся под атакой.

Есть некоторые исключения, особенно те, которые регенерируют независимо от мага. Они обычно выкачивают энергию из какого-нибудь камня маны, поэтому они невозможны в форме заклинания. Магические ремесленники могут делать такие артефакты или безделушки.

Ограниченные знания Эда хлынули в его мозг. Если бы у него было хоть какое-то выражение лица, оно выглядело бы мрачным. Ситуация выглядела не очень хорошо.

В коридоре кончились камни, и он направился в одну из соседних комнат. Там была группа безоружных скелетов, их было пятеро. Они действительно видели, как он проходил мимо, но были не очень умны и оставили его на произвол судьбы. Скелеты, которые не держат оружия, делают это по какой-то причине, они слишком тупы.

«Впрочем, я тоже мало что могу сказать...» - Он все еще не мог быть уверен, смеется ли над ним система или нет, но его навык Фехтование ур. -1 был не очень обнадеживающим. У его другого навыка метания был -1 уровень. Возможно, у него был 0, прежде чем он смог проверить, но определенно не -1.

Он отбросил бесполезные мысли и сосредоточился на своих планах.

«Ты живешь лишь раз!» - Во всяком случае, он убедил себя в этом, потому что не хотел понести наказание.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1104214>