

Тишина. Если бы можно было заснуть, это было бы идеальным местом. Хотя отсутствие тела оставляет желать лучшего. Отсутствие каких-либо ощущений дискомфорта всегда приветствуется.

Эд размышлял о многих вещах во время своей изоляции. Был ли это особый случай? Без сомнения, подземелье, в котором он появился, было создано для низкоуровневых авантюристов.

Хотя он ничего не знает о мире за пределами подземелья, если его воспоминания действительно были подправлены, то все так как он помнит.

Зачем вбивать ему в голову ложь об авантюристах и профессиях? Нет никаких причин заходить так далеко, по крайней мере, он не мог придумать ни одной.

Зачем назначать мне штраф? Как бы ни больно это признавать, без возможного наказания он вероятно убежал бы от врагов, которых не смог бы победить, как например мага. Подземелье явно поощряло конфликт.

Почему оно хочет, чтобы он сражался? Слово «нарушитель» - такой же хороший намек, как и любой другой. Подземелья в этом мире должны быть собственностью или местом отдыха могущественного существа.

Эд чувствовал, что уже прошло несколько часов. У него просто нет способа доказать это. Сообщения тоже больше не появлялись, хотя это не было большим сюрпризом. Он попытался сосчитать время. В итоге он сдался примерно через 3000 секунд. Он даже не знает, правильно ли он считал, но считать почти час в уме, прежде чем сдаться уже похвально для него. В любом случае он чувствовал, что сойдет с ума, если продолжит считать, это дошло до того, что счет стал рутиной.

В такие моменты хочется смотреть в небо и созерцать жизнь, но это бессмысленно в бесконечной темноте. Он не мог дождаться, когда это время закончится...

[Прошло 24 часа, у чемпиона есть 10 минут до возрождения]

По прошествии последних 24 часов умственная стойкость Эда возросла из-за этого наказания. Хорошо это или плохо пока не понятно.

«Ха-ха-ха! Свобода!» - Мысленно ликовал он.

Ну нет... он все еще был в бесконечной темноте, но на этот раз всего на 10 минут, и он также мог взаимодействовать с системой.

«Статус!» - Он не стал терять ни секунды и мысленно закричал.

[Имя: Эд\$#&!]

Тип: Сознание уровень 0.

Здоровье: 100/100.

Тела: Скелет.

Его волнующая мысль была встречена неутешительным экраном.

- И это все? - Он не мог не сомневаться.

[Чемпион нематериален, никаких атрибутов нет]

Похоже, ему придется подождать, пока не истекнут 10 минут, прежде чем он сможет увидеть свои атрибуты и возможно даже свои навыки.

«Смогу ли я тогда проверить статистику своего тела?» - Учитывая, что скелет был указан как тело, он должен был служить определенной цели, верно?

[Принято]

А может, ему и не нужно было ждать...

[Имя: Эд\$#&!]

Тип: Скелет

Здоровье: 100/100

Сила: 0

Ловкость: 0

Телосложение: 0

~ Навыки ~

[Бросок ур. 1]

Способен метко метать мелкие предметы на короткие расстояния.

[Фехтование ур. -1]

Ты раньше держал в руках меч.

«Все еще заурядно...» - Его атрибуты, казалось, отсутствовали, не говоря уже о том, что его имя было неполным.

«Почему у меня только три атрибута, и что это за навык фехтования?!» - Не может быть, чтобы нули были хорошей вещью!

[Чемпион не разблокировал другие атрибуты. <Фехтование ур. -1> может измениться на <Фехтование ур. 0>]

«Я не верю в это... Почему мои атрибуты равны 0?» - Он отставил этот вопрос в сторону и переключился на другой вопрос.

[Ноль представляет вашу базовую силу. Последующее увеличение атрибутов означает увеличение на единицу, основанное на вашей базовой силе]

Исходя из его понимания, если бы он мог поднять только один камень при силе 0, сила 1 позволила бы ему поднять два камня.

«Понятно... Сколько времени осталось до моего возрождения?» - 24 часа уже как-то слишком уж затянулись. Он действительно хотел выбраться оттуда.

[7:57 минут]

«Время здесь течет медленно, ха...» - Разочарованно пробормотал он про себя. Эду пришлось выдержать еще 8 минут молчания.

Прошло еще три минуты, прежде чем он решил обратиться за помощью к системе.

«Дай мне возродиться пораньше!» - Взмолился он.

[Осталось 4:48 минут]

«Дай мне хотя бы поспать эти пять минут!» - Не слишком ли это несправедливо - изолировать на 24 часа, а потом еще на 10 минут?

Система не отвечала своим монотонным голосом и Эд чувствовал себя проигнорированным.

«Пожалуйста». - Но он не сдался, Эд испустил последнее и обнадеживающее "пожалуйста".

[Чемпион будет похоронен]

«Подожди, почему это звучит так зловеще?!?!» - Эд надеялся, что система не собирается убивать его за то, что он просит слишком много, как вдруг его сознание померкло. Его одолел сон.

[Время вышло. Призыв Чемпиона]

В бескрайней тьме разверзся вакуум, поглотив клочок сознания, который неподвижно в ней плавал.

Эд резко проснулся от ощущения своего тела. Он вернулся в свое тело скелета. Он осмотрел себя в новой тускло освещенной комнате.

«Мои грохочущие кости не изменились», - игнорируя раздражающий звук, он посмотрел на новую комнату.

«Интересно, это все тот же этаж...?» - Он огляделся вокруг, подтверждая, что на самом деле это не так.

Комната также была освещена тусклыми факелами, но там стояла старая деревянная мебель, расставленная так, как в старом кабинете. В комнате был только один вход и выход. Паутина же добавила сюда некий особый оттенок подземелья.

Эд решил оглядеть комнату. Под старым письменным столом он обнаружил открытый сундук. Внутри было довольно чисто, так что его должно быть совсем недавно открыли.

Достаточно осмотревшись вокруг, он решил, что должен изучить планировку подземелья. Ему нужно было выяснить, не появляется ли он каждый раз на одном и том же этаже.

«Если так, то это будет соответствовать обычному появлению монстра...» - Он направился к единственному выходу, и его встретил большой коридор. Он расходился в нескольких местах.

«Это должно быть весело...» - На самом деле он в это не верил, но прогулка по жуткому подземелью определенно лучше бесконечной темноты. С другой стороны, Эд не был уверен, что это определенно было улучшением.

Он прошелся взад-вперед по коридору и обошел весь этаж подземелья. Время от времени ему попадались скелеты. Иногда даже зомби.

- Не знал, что смогу найти их здесь, - он не мог назвать это приятным сюрпризом.

Ему нужно было оружие, но он не встретил ни одного скелета с ним. В результате ему стало очень любопытно.

«Система, почему я не нашел скелетов с мечами?» - Не было никакой необходимости самому это выяснять, если система готова протянуть руку помощи.

[Чемпион был возрожден ближе к лестнице подземелья из-за последней неудачи. Чемпион должен двигаться глубже в этаж]

Похоже, Эд был изначально возрожден ближе к следующему этажу. Это имело смысл, что подземелье становится все труднее и труднее. Тем не менее, сложность на каждом этаже имеет тенденцию быть довольно последовательной, то же и с мечом, он не сильно изменится.

«Думаю, мне следует продолжить изучение планировки», - с этой мыслью он продолжил свою прогулку.

Он уже почти час бродил по этажу, не зная, куда ему идти. Подземелье или, по крайней мере, его нынешний этаж, казалось следовали основному принципу. Через две-три комнаты вы окажетесь в тупике. Примерно в трети тупиков он также нашел что-то вроде сундука с сокровищами.

Возможно, ему не повезло или сундуки сыграли с ним злую шутку, но ни в одном из них ничего не было. Мысль о том, что монстр из подземелья откроет сундуки с сокровищами в нем же была довольно забавной.

Пройдя еще немного, он заметил вдалеке яркий свет.

«Свет! И он не тусклый!» - Впервые за сегодняшний день он бежал, не обращая внимания на грохот своих костей. Он уже собирался войти в светлую комнату, но... ..

[Монстры не допускаются в безопасную комнату]

«Безопасная комната? Почему у вас есть безопасная комната для нарушителей?» - Система, очевидно, не ответила.

Основываясь на его воспоминаниях, эти типы комнат сделаны для того, чтобы дать авантюристам отдохнуть. В некоторых безопасных комнатах есть даже какое-то ускорение

регенерации.

Эд очень хотел попасть внутрь, особенно потому, что безопасная комната могла вести наружу, но невидимый барьер не позволял ему пройти, несмотря ни на что. Он ушел разочарованным.

Он продолжил свое путешествие по ментальной карте! В конце концов он стал ходить по кругу время от времени, так как у него не идеальная память.

«Я надеялся по крайней мере найти оружие, не обязательно меч», - если бы не тот факт, что система не предупредила его о том, что кто-то находится на этом этаже, он бы подобрал какой-нибудь случайный мусор или один из тех чрезвычайно ржавых декоративных мечей, которые часто встречаются в комнатах.

[Нарушитель вернулся на ваш этаж]

«Вернулся? Черт возьми!» - Эд не хотел снова драться с этим магом, зачем он вообще вернулся!?!

Эд запомнил несколько тупиков с сундуками с сокровищами на данный момент, нет никакой причины для мага возвращаться к сундукам, которые он уже открыл, верно?

«Может быть, он ранен? Прошло всего 24 часа с тех пор, как я в последний раз был в подземелье, так почему же он вернулся так скоро?» - Если он ранен, то должно быть довольно серьезно, безопасные комнаты - лучшее место для исцеления. Хотя он не знает, дает ли это подземелье ускорение регенерации, но он определенно не будет атакован.

[В связи с вашей предыдущей неудачей, вам поручено устранить нарушителя. Достойная награда ждет вас]

«Награда?» - До сих пор подземелье не было добрым, или это система? Независимо от того, в сговоре они оба или нет, они определенно хотят наполнить перевоплощенную жизнь Эда болью!

«Я прячусь! Мне не нужна твоя награда!» - Вызывающе заявил он. Раньше он думал, что мага будет легко убить, но увидев, как он ошибался, он не собирается возвращаться.

[Вы понесете наказание, если нарушитель сбежит из подземелья]

«Пряник не работает, так что попробуем кнут, да?» - Я понял, что пора двигаться... Эд оглядел коридор, в котором находился в данный момент и заметил ржавый щит, висящий на стене.

«Это лучше, чем ничего, я возьму меч по дороге», - он направился в безопасную комнату и

вскоре остановится перед единственным выходом на этом этаже.

<http://tl.rulate.ru/book/46303/1103392>