

Характеристики покемонов Алекса (с описанием навыков и способностей) на момент последней проверки статуса (СПОЙЛЕР):

Покемон: Кробат

Ур: 55

Тип: Ядовитый / Летающий

Способности: Концентрация

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз (0%)

Атаки:

- Высасывание, Ультразвук, Изумление, Укус, Атака Крылом, Зловещий Луч [Е], Звездопад, Мгла, Кровосос [Е], Подлый Взгляд [Е], Ядошок [Е], Аэролезвие, Крест Яда [М]

- (Идеальный Талант) Теневой Шар [М], (Идеальный Талант) Полет [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Токсичный Яд [Е], (ТМ) Бомба Слизи, (ТМ) Мужество, (ТМ) Насмешка [Е], (ТМ) Насест [Е], (ТМ) Замена, (ТМ) Воровство, (ТМ) Раздвоение [Е], (ТМ) Воздушный Ас, (ТМ) Укор во Лжи, (ТМ) Сталь-Крыло, (ТМ) Возмездие, (ТМ) Икс-ножницы, (ТМ) Гигаимпульс

Способность: Концентрация - Предотвращает содрогание.

Атаки:

Высасывание: Восстанавливает НР (здоровье) в размере половины нанесенных повреждений.
Сила: 20. Категория Специальная (атака на расстоянии). Тип Растительный.

Ультразвук: Приводит цель в замешательство. Точность: 55%. Категория Особая (иной способ воздействия на соперника). Тип Нормальный.

Изумление: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 30. Категория Физическая. Тип Призрачный.

Укус: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Темный.

Атака Крылом: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Летающий.

Зловещий Луч: Вводит цель в замешательство. Категория Особая. Тип Призрачный.

Звездапад: Не промахивается. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Мгла: Обнуляет все модификаторы параметров, точности и уклонения. Категория Особая. Тип Ледяной.

Кровосос: Восстанавливает ОЗ (здоровье) в размере половины нанесенных повреждений. Сила: 20. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Подлый Взгляд: Предотвращает отступление цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Ядошок: Наносит удвоенные повреждения, если цель отравлена. Сила: 65. Категория Специальная. Тип Ядовитый.

Аэролезвие: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Точность: 95%. Сила: 75. Категория Специальная. Тип Летающий.

Крест Яда: Имеет повышенный шанс критического удара. Также имеет 10% вероятность отравить цель. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Ядовитый.

Теневой Шар: Имеет 20% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Полет: Покемон взлетает высоко в небо, избегая всех атак, и атакует на следующий ход. Точность: 95%. Сила: 90. Категория Физическая. Тип Летающий.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Бомба Слизи: Имеет 30% вероятность отравить цель. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Ядовитый.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

Насест: Восстанавливает половину своих максимальных НР. Категория Особая. Тип Летающий.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Воровство: Забирает предмет цели. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Темный.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Воздушный Ас: Не промахивается. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Летающий.

Укор во Лжи: Не дает цели использовать одну и ту же атаку два хода подряд. Категория Особая. Тип Темный.

Сталь-Крыло: Имеет 10% вероятность повысить свою Защиту на одну ступень. Точность: 90%. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Стальной.

Возмездие: Сила удваивается, если покемон атакует после цели. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Темный.

Икс-ножницы: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Гигаимпульс: Покемон пропускает следующий ход для перезарядки. Точность: 90%. Сила: 150. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Покемон: Сизор

Ур: 55

Тип: Насекомое / Стальной

Способности: Техничность

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз (0%)

Атаки:

- Злой Взгляд, Быстрый Удар, Фокусировка [Е], Раздвоение, Финт, Секатор, Атака Крылом, Проворство [Е], Рассечение, Режущий Ветер, Стена Стали, Икс-ножницы [Е], Лезвие Ночи, Пуля-Кулак, Двойной Удар, Железный Лоб, Пролом Стены [Е]

- (Идеальный Талант) Насест [М], (Идеальный Талант) Металлокогти [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Токсичный Яд, (ТМ) Воровство, (ТМ) Мужество, (ТМ) Гигаимпульс [Е], (ТМ) Разворот [Е], (ТМ) Песчаная Буря [Е], (ТМ) Замена, (ТМ) Танец Мечей [М], (ТМ) Безопасность, (ТМ) Экран Света, (ТМ) Удар Счастья, (ТМ) Воздушный Ас [Е], (ТМ) Акробатика

Способность: Техничность - Усиливает атаки с базовой силой 60 или меньше, увеличивая повреждения в 1.5 раза.

Атаки:

Злой Взгляд: Понижает Защиту цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Быстрый Удар: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета (атака срабатывает раньше, чем обычно). Сила: 40. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Фокусировка: Увеличивает свою вероятность нанести критический удар. Категория Особая.

Тип Нормальный.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Финт: Работает против противников, применивших Щит или Обнаружение, снимая эти эффекты. Сила: 30. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Секатор: Сила атаки удваивается каждый ход, когда атака успешно используется, начиная со второго хода и набирая максимальную силу к пятому. Точность: 95%. Сила: 20. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Атака Крылом: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Летающий.

Проворство: Повышает свою Скорость на две ступени. Категория Особая. Тип Психический.

Рассекание: Имеет повышенный шанс критического удара. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Режущий Ветер: Требует ход зарядки перед атакой. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Стена Стали: Повышает свою Защиту на две ступени. Категория Особая. Тип Стальной.

Икс-ножницы: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Лезвие Ночи: Имеет повышенный шанс критического удара. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Темный.

Пуля-Кулак: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Стальной.

Двойной Удар: Бьёт два раза за ход. Точность: 90%. Сила: 35. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Железный Лоб: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Стальной.

Пролом Стены: Разрушает Отражение и Экран Света. Сила: 75. Категория Физическая. Тип Боевой.

Насест: Восстанавливает половину своих максимальных НР. Категория Особая. Тип Летающий.

Металлокогти: Имеет 10% вероятность повысить свою Атаку на одну ступень. Точность: 95%. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Стальной.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Воровство: Забирает предмет цели. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Темный.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Гигаимпульс: Покемон пропускает следующий ход для перезарядки. Точность: 90%. Сила: 150. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Разворот: Покемон обязан отступить с поля после атаки. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Песчаная Буря: Меняет погоду на песчаную бурю на 5 ходов. Категория Особая. Тип Каменный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Танец Мечей: Повышает Атаку использующего на две ступени. Категория Особая. Тип Нормальный.

Безопасность: Защищает все поле союзников от основных проблем состояния и замешательства в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Нормальный.

Экран Света: Понижает повреждения от специальных атак наполовину в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Психический.

Удар Счастья: Сила увеличивается со счастьем, принимая максимальное значение 102. Сила: 1. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Воздушный Ас: Не промахивается. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Летающий.

Акробатика: Сила атаки удваивается, если покемон не держит предмета. Сила: 55. Категория Физическая. Тип Летающий.

Покемон: Гардевуар

Ур: 55

Тип: Психический / Волшебный

Способности: Телепатия (Скрытая Способность)

Пол: Женский

Потенциал: Алмаз (7%)

Атаки:

- Рычание, Путаница, Раздвоение, Телепортация [Е], Обезоруживающий Плач, Песнь Удачи, Чудо-Лист, Пульс Жизни [Е], Осушающий Поцелуй [Е], Психоатака [М], Заключение, Предвидение, Соблазнение, Гипноз [Е], Ослепительная Вспышка [Е], Ловец Снов

- (Идеальный Талант) Отключение [М], (Идеальный Талант) Чистый Разум [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Теневой Шар, (ТМ) Огонь-Призрак, (ТМ) 100000 Вольт, (ТМ) Электроволна, (ТМ) Рука Помощи, (ТМ) Сфокусированный Взрыв [Е], (ТМ) Отражение [Е], (ТМ) Экран Света, (ТМ) Безопасность, (ТМ) Шарм, (ТМ) Метель, (ТМ) Гиперлуч [Е], (ТМ) Обмен Защит, (ТМ) Мистический Огонь, (ТМ) Самовнушение, (ТМ) Замена

Способность: Телепатия - Защищает от повреждающих атак союзников.

Атаки:

Рычание: Понижает Атаку цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Путаница: Имеет 10% шанс привести цель в замешательство. Сила: 50. Категория Специальная. Тип Психический.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Телепортация: Прекращает битву с диким покемоном. Никаких других эффектов. Категория Особая. Тип Психический.

Обезоруживающий Плач: Не промахивается. Сила: 40. Категория Специальная. Тип Волшебный.

Песнь Удачи: Не дает противникам наносить критические удары в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Нормальный.

Чудо-Лист: Не промахивается. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Растительный.

Пульс Жизни: Восстанавливает до 50% максимальных ОЗ цели. Категория Особая. Тип Психический.

Осушающий Поцелуй: Покемон целует цель и крадет ее энергию. ОЗ покемона восстанавливается более чем на половину от количества нанесенных цели повреждений. Сила: 50. Категория Специальная. Тип Волшебный.

Психоатака: Имеет 10% шанс понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Психический.

Заклучение: Запрещает цели использовать любые атаки, которые также знает использующий. Категория Особая. Тип Психический.

Предвидение: Наносит повреждения на два хода позже. Сила: 100. Категория Специальная. Тип Психический.

Соблазнение: Понижает Спец. Атаку цели на две ступени, если она противоположного пола. Категория Особая. Тип Нормальный.

Гипноз: Усыпляет цель. Точность: 60%. Категория Особая. Тип Психический.

Ослепительная Вспышка: Покемон повреждает Покемона противника, выпуская мощную вспышку. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Волшебный.

Ловец Снов: Восстанавливает ОЗ в размере половины нанесённых повреждений. Работает только при использовании на спящих противниках. Сила: 100. Категория Специальная. Тип Психический.

Отключение: Блокирует последнюю использованную атаку цели на 4-7 ходов. Категория Особая. Тип Нормальный.

Чистый Разум: Повышает свою Спец. Атаку и Спец. Защиту на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Психический.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Теневой Шар: Имеет 20% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Огонь-Призрак: Ожигает цель. Точность: 75%. Категория Особая. Тип Огненный.

100000 Вольт: Имеет 10% шанс парализовать цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Электрический.

Электроволна: Парализует цель. Категория Особая. Тип Электрический.

Рука Помощи: Атаки союзника наносят в полтора раза больше повреждений. Категория Особая. Тип Нормальный.

Сфокусированный Взрыв: Имеет 10% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 120. Точность: 70%. Категория Специальная. Тип Боевой.

Отражение: Понижает повреждения от физических атак наполовину в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Психический.

Экран Света: Понижает повреждения от специальных атак наполовину в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Психический.

Безопасность: Защищает все поле союзников от основных проблем состояния и замешательства в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Нормальный.

Шарм: Понижает Атаку цели на две ступени. Категория Особая. Тип Нормальный.

Метель: Имеет 100% вероятность понизить Скорость цели на одну ступень. Точность: 95%. Сила: 55. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Гиперлуч: Покемон пропускает следующий ход для перезарядки. Точность: 90%. Сила: 150. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Обмен Защит: Покемон обменивает свои модификаторы Защиты и Спец. Защиты с таковыми модификаторами цели. Категория Особая. Тип Психический.

Мистический Огонь: Покемон атакует, вдыхая специальный горячий огонь. Это понижает Спец. атаку цели на одну ступень. Сила: 75. Категория Специальная. Тип Огненный.

Самовнушение: Заменяет все свои модификаторы параметров на модификаторы параметров цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Покемон: Дитто

УР: 53

Тип: Нормальный

Способности: Самозванец (Скрытая Способность)

Пол: Бесполой

Потенциал: Неглубокий Алмаз (86%)

Атаки: (Идеальный Талант) Превращение [М]

Способность: Самозванец - Превращается в противника при вступлении в битву.

Атаки:

Превращение: Покемон становится копией цели до тех пор, пока не покинет битву. Категория Особая. Тип Нормальный.

Покемон: Блейзикен

УР: 55

Тип: Огненный / Боевой

Способности: Ускорение (Скрытая Способность)

Пол: Женский

Потенциал: Неглубокий Алмаз (5%)

Атаки:

- Рычание, Царапание, Поджог, Песок в Лицо, Клевов, Двойной Пинок, Нитроразгон, Быстрый Удар, Прокачка, Пинок Пламени, Фокусировка, Чистое Небо [М], Пинок С Лету [Е], Рассекание

- (Идеальный Талант) Привлечение [М], (Идеальный Талант) Перегрев [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Огнемёт [Е], (ТМ) Камнепад [Е], (ТМ) Огонь-Призрак [М], (ТМ) Впрыск Яда

[E], (TM) Солнечный Луч [M], (TM) Подкоп, (TM) Мужество, (TM) Рука Помощи, (TM) Пролом Стены, (TM) Акробатика, (TM) Коготь Тени, (TM) Удар в Ноги, (TM) Разворот, (TM) Звездопад, (TM) Замена

Способность: Ускорение - Повышает Скорость на одну ступень в конце каждого хода.

Атаки:

Рычание: Понижает Атаку цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Царапание: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Поджог: Имеет 10% шанс ожечь цель. Сила: 40. Категория Специальная. Тип Огненный.

Песок в Лицо: Понижает точность цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Земляной.

Клевok: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 35. Категория Физическая. Тип Летающий.

Двойной Пинок: Бьет два раза за ход. Сила: 30. Категория Физическая. Тип Боевой.

Нитроразгон: Имеет 100% вероятность повысить Скорость использующего на одну ступень. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Огненный.

Быстрый Удар: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Прокачка: Повышает свою Атаку и Защиту на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Боевой.

Пинок Пламени: Имеет повышенный шанс критического удара. Также имеет 10% вероятность ожечь цель. Точность: 90%. Сила: 85. Категория Физическая. Тип Огненный.

Фокусировка: Увеличивает свою вероятность нанести критический удар. Категория Особая. Тип Нормальный.

Чистое Небо: Меняет погоду на чистое небо на 5 ходов. Категория Особая. Тип Огненный.

Пинок С Лету: Если покемон промахивается, то получает отдачу размером в половину своих максимальных ОЗ. Точность: 90%. Сила: 130. Категория Физическая. Тип Боевой.

Рассекание: Имеет повышенный шанс критического удара. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Привлечение: Если цель противоположного пола, то она влюбляется в использующего и имеет 50% вероятность не атаковать его. Категория Особая. Тип Нормальный.

Перегрев: После нанесения повреждений, Спец. Атака использующего понижается на две ступени. Точность: 90%. Сила: 140. Категория Специальная. Тип Огненный.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования.

Категория Особая. Тип Нормальный.

Огнемёт: Имеет 10% шанс ожечь цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Огненный.

Камнепад: Имеет 30% вероятность заставить противника дрогнуть. Сила: 75. Точность: 90%. Категория Физическая. Тип Каменный.

Огонь-Призрак: Ожигает цель. Точность: 75%. Категория Особая. Тип Огненный.

Впрыск Яда: Имеет 30% вероятность отравить цель. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Ядовитый.

Солнечный Луч: Требует ход зарядки перед атакой. Сила: 120. Категория Специальная. Тип Растительный.

Подкоп: Покемон зарывается под землю, избегая всех атак, и атакует на следующий ход. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Земляной.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Рука Помощи: Атаки союзника наносят в полтора раза больше повреждений. Категория Особая. Тип Нормальный.

Пролом Стены: Разрушает Отражение и Экран Света. Сила: 75. Категория Физическая. Тип Боевой.

Акробатика: Сила атаки удваивается, если покемон не держит предмета. Сила: 55. Категория Физическая. Тип Летающий.

Коготь Тени: Имеет повышенный шанс критического удара. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Призрачный.

Удар в Ноги: Имеет 100% вероятность понизить Скорость цели на одну ступень. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Боевой.

Разворот: Покемон обязан отступить с поля после атаки. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Насекомое.

Звездопад: Не промахивается. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Покемон: Умбреон

УР: 55

Тип: Темный

Способность: Синхронизировать

Пол: Женский

Потенциал: Неглубокий Алмаз (2%)

Атаки:

- Рычание, Толчок, Виляние, Быстрый Удар, Двойной Пинок, Песок в Лицо, Укус, Звездопад, Сшибание, Обоюдный Риск [Е], Рука Помощи, Шарм, Эстафета, Ободрение [М], Погоня, Лунный Свет, Подлый Взгляд, Последний Шанс, Обмен Защит

- (Идеальный Талант) Отдых [М], (Идеальный Талант) Лунатизм [М]

- (ТМ) Токсичный Яд [М], (ТМ) Теневой Шар [Е], (ТМ) Мужество [Е], (ТМ) Щит, (ТМ) Привлечение, (ТМ) Психоатака [Е], (ТМ) Замена, (ТМ) Облаивание, (ТМ) Возмездие [М], (ТМ) Самовнушение, (ТМ) Удар Счастья, (ТМ) Насмешка, (ТМ) Гиперлуч

Способность: Адаптация - Увеличивает бонус к атакам того же типа с 1.5 до 2-х раз.

Атаки:

Рычание: Понижает Атаку цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Толчок: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Виляние: Понижает Защиту цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Быстрый Удар: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Двойной Пинок: Бьет два раза за ход. Сила: 30. Категория Физическая. Тип Боевой.

Песок в Лицо: Понижает точность цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Земляной.

Укус: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Темный.

Звездопад: Не промахивается. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Сшибание: Покемон получает отдачу в размере 1/4 нанесенных повреждений. Точность: 85%. Сила: 90. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Обоюдный Риск: Покемон получает отдачу в размере 1/3 нанесенных повреждений. Сила: 120. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Рука Помощи: Атаки союзника наносят в полтора раза больше повреждений. Категория Особая. Тип Нормальный.

Шарм: Понижает Атаку цели на две ступени. Категория Особая. Тип Нормальный.

Эстафета: Позволяет поменять покемона с сохранением всех модификаторов параметров и эффектов на новом покемоне. Категория Особая. Тип Нормальный.

Ободрение: Повышает Атаку и Спец. Атаку использующего на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Нормальный.

Погоня: Если цель отступает в этот ход, покемон ударит цель с двойной силой до того, как она отступит. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Темный.

Лунный Свет: Восстанавливает половину своих максимальных ОЗ, а также 2/3 под чистым небом и 1/4 во время града, дождя и песчаной бури. Категория Особая. Тип Нормальный.

Подлый Взгляд: Предотвращает отступление цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Последний Шанс: Может использоваться только после того, как все остальные атаки покемона были использованы хотя бы раз. Сила: 140. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Обмен Защит: Покемон обменивает свои модификаторы Защиты и Спец. Защиты с таковыми модификаторами цели. Категория Особая. Тип Психический.

Отдых: Покемон полностью вылечивает себя и засыпает на два хода. Категория Особая. Тип Психический.

Лунатизм: Случайно использует одну из остальных трех атак использующего. Работает только если покемон спит. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Теневой Шар: Имеет 20% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Привлечение: Если цель противоположного пола, то она влюбляется в использующего и имеет 50% вероятность не атаковать его. Категория Особая. Тип Нормальный.

Психоатака: Имеет 10% шанс понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Психический.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Облаивание: Понижает Спец. Атаку цели на одну ступень. Точность: 95%. Сила: 55. Категория Специальная. Тип Темный.

Возмездие: Сила удваивается, если покемон атакует после цели. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Темный.

Самовнушение: Заменяет все свои модификаторы параметров на модификаторы параметров

цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Удар Счастья: Сила увеличивается со счастьем, принимая максимальное значение 102. Сила: 1. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

Гиперлуч: Покемон пропускает следующий ход для перезарядки. Точность: 90%. Сила: 150. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Покемон: Алоловский Найнтейлз

УР: 53

Тип: Ледяной / Волшебный

Способность: Снежный Плащ

Пол: Женский

Потенциал: Неглубокий Алмаз (29%)

Атаки:

- Снегопад, Виляние, Рев, Кукольные Глаза, Осколок Льда, Зловещий Луч, Метель, Возмездие, Туман, Скрытый Удар, Сияющий Луч, 6-е чувство [Е], Безопасность, Ледяной Луч, Абсолютный 0 [М], Вой [Е], Ослепительная Вспышка [М]

- (Идеальный Талант) Сглаз [М], (Идеальный Талант) Буран [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Град [Е], (ТМ) Удар Счастья, (ТМ) Раздвоение [М], (ТМ) Мужество, (ТМ) Замена, (ТМ) Возмездие, (ТМ) Самовнушение, (ТМ) Токсичный Яд

Способность: Снежный Плащ - Увеличивает уклонение в 1.25 раза во время града.

Атаки:

Снегопад: Имеет 10% вероятность заморозить цель. Сила: 40. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Виляние: Понижает Защиту цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Рев: Меняет цель на другого покемона противника, выбранного случайно. Битвы с дикими покемонами прекращаются. Категория Особая. Тип Нормальный.

Кукольные Глаза: Покемон смотрит на цель кукольными глазами и это снижает его атаку. Категория Особая. Тип Волшебный.

Осколок Льда: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Ледяной.

Зловещий Луч: Вводит цель в замешательство. Категория Особая. Тип Призрачный.

Метель: Имеет 100% вероятность понизить Скорость цели на одну ступень. Точность: 95%. Сила: 55. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Возмездие: Сила удваивается, если покемон атакует после цели. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Темный.

Туман: Защищает параметры покемона от изменения атаками противника. Категория Особая. Тип Ледяной.

Скрытый Удар: Не промахивается. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Темный.

Сияющий Луч: Имеет 10% шанс понизить Атаку цели на одну ступень. Сила: 65. Категория Специальная. Тип Ледяной.

6-е чувство: Имеет 10% шанс заставить цель дрогнуть. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Психический.

Безопасность: Защищает все поле союзников от основных проблем состояния и замешательства в течение 5-и ходов. Категория Особая. Тип Нормальный.

Ледяной Луч: Имеет 10% шанс заморозить цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Абсолютный 0: Вызывает нокаут в один удар. Точность: 30%. Сила: 1. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Вой: Повышает свою Атаку на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Ослепительная Вспышка: Покемон повреждает Покемона противника, выпуская мощную вспышку. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Волшебный.

Сглаз: Сила атаки удваивается, если у цели есть основная проблема состояния. Сила: 50. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Буря: Имеет 10% шанс заморозить цель. Точность: 70%. Сила: 120. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Град: Меняет погоду на град на 5 ходов. Категория Особая. Тип Ледяной.

Удар Счастья: Сила увеличивается со счастьем, принимая максимальное значение 102. Сила: 1. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Возмездие: Сила удваивается, если покемон атакует после цели. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Темный.

Самовнушение: Заменяет все свои модификаторы параметров на модификаторы параметров цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Покемон: Банетт

УР: 53

Тип: Призрачный

Способность: Порочное Тело (Скрытая Способность)

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз (29%)

Атаки:

- Выбивание [Е], Визг, Ночная Тень, Злоба, Теневой Удар, Огонь-Призрак, Скрытый Удар, Сглаз, Теневой Шар, Запрет, Узы Судьбы [М], Перехват

- (Идеальный Талант) Проклятие [М], (Идеальный Талант) Призрачная Сила [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Чистый Разум, (ТМ) Токсичный Яд [Е], (ТМ) Насмешка [М], (ТМ) 100000 Вольт, (ТМ) Психоатака, (ТМ) Возмездие, (ТМ) Огонь-Призрак, (ТМ) Электроволна, (ТМ) Ослепительная Вспышка [М], (ТМ) Замена

Способность: Порочное Тело - Имеет шанс отменить атаку, которая была применена на Покемона.

Атаки:

Выбивание: Противник теряет свой предмет. Сила: 65. Категория Физическая. Тип Темный.

Визг: Оглушительный визг резко снижает Защиту противника. Точность: 85%. Категория Особая. Тип Нормальный.

Ночная Тень: Наносит повреждения, равные уровню использующего покемона. Сила: 1. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Злоба: Понижает ОД последней использованной атаки цели на 4. Категория Особая. Тип Призрачный.

Теневой Удар: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов, кроме приоритета. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Призрачный.

Огонь-Призрак: Ожигает цель. Точность: 75%. Категория Особая. Тип Огненный.

Скрытый Удар: Не промахивается. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Темный.

Сглаз: Сила атаки удваивается, если у цели есть основная проблема состояния. Сила: 50. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Теневой Шар: Имеет 20% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Призрачный.

Запрет: Цель не может использовать держимые предметы. Категория Особая. Тип Темный.

Узы Судьбы: Если покемон потеряет сознание до своего следующего хода, противник так же теряет сознание. Категория Особая. Тип Призрачный.

Перехват: Работает только против целей, которые выбрали атаку, наносящую повреждения. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Темный.

Проклятие: Теряет половину своих максимальных ОЗ, чтобы наносить повреждения цели каждый ход. Категория Особая. Тип Призрачный.

Призрачная Сила: Покемон где-то пропадает, но затем наносит удар следующей атакой. Этот ход срабатывает, даже если цель защищает себя. Сила: 90. Категория Физическая. Тип Призрачный.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Чистый Разум: Повышает свою Спец. Атаку и Спец. Защиту на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Психический.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

100000 Вольт: Имеет 10% шанс парализовать цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Электрический.

Психоатака: Имеет 10% шанс понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Психический.

Возмездие: Сила удваивается, если покемон атакует после цели. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Темный.

Огонь-Призрак: Ожигает цель. Точность: 75%. Категория Особая. Тип Огненный.

Электроволна: Парализует цель. Категория Особая. Тип Электрический.

Ослепительная Вспышка: Покемон повреждает Покемона противника, выпуская мощную вспышку. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Волшебный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Покемон: Цвайлос

УР: 52

Тип: Темный / Дракониий

Способность: Энергичность

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз (52%)

Атаки:

- Толчок, Гнев Дракона, Фокусировка [Е], Укус, Удар Головой, Вздох Дракона, Рев, Наскок, Пульс Дракона [Е], Ободрение [М], Рывок Дракона, Сила Земли [Е], Удар Телом

- (Идеальный Талант) Разгрызание [М], (Идеальный Талант) Драко-Метеор [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Токсичный Яд, (ТМ) Электроволна, (ТМ) Насмешка, (ТМ) Мужество, (ТМ) Воровство, (ТМ) Самовнушение, (ТМ) Хвост Дракона [Е], (ТМ) Замена, (ТМ) Темный Пульс [Е]

Способность: Энергичность - Усиливает физические атаки, придавая им в 1.5 раза больше повреждений, но уменьшая их точность в 0.8 раз.

Атаки:

Толчок: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Гнев Дракона: Наносит 40 очков повреждений. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Фокусировка: Увеличивает свою вероятность нанести критический удар. Категория Особая. Тип Нормальный.

Укус: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Темный.

Удар Головой: Имеет 30% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Вздых Дракона: Имеет 30% вероятность парализовать цель. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Рев: Оканчивает битву с диким покемоном. Заменяет покемона тренера. Категория Особая. Тип Нормальный.

Наскок: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Точность: 75%. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Пульс Дракона: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Ободрение: Повышает Атаку и Спец. Атаку использующего на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Нормальный.

Рывок Дракона: Имеет 20% вероятность заставить цель дрогнуть. Точность: 75%. Сила: 100. Категория Физическая. Тип Дракониий.

Сила Земли: Имеет 10% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Земляной.

Удар Телом: Имеет 30% вероятность парализовать цель. Сила: 85. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Разгрызание: Имеет 20% вероятность понизить Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Физическая. Тип Темный.

Драко-Метеор: После нанесения повреждений, Спец. Атака использующего понижается на две ступени. Точность: 90%. Сила: 140. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Электроволна: Парализует цель. Категория Особая. Тип Электрический.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Воровство: Забирает предмет цели. Сила: 40. Категория Физическая. Тип Темный.

Самовнушение: Заменяет все свои модификаторы параметров на модификаторы параметров цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Хвост Дракона: Вынуждает противника отступить после нанесения повреждений. Точность: 90%. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Дракониий.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Темный Пульс: Имеет 20% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Темный.

Покемон: Кингдра

УР: 52

Тип: Водяной / Дракониий

Способности: Снайпер

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз (4%)

Атаки:

- Пузыри, Завеса Дыма, Злой Взгляд, Водомет, Смерч, Луч Пузырей, Морская Вода, Проворство [Е], Танец Дракона [М], Пульс Дракона, Чистый Смог [Е]

- (Идеальный Талант) Фокусировка [М], (Идеальный Талант) Неистовство [М]

- (ТМ) Щит, (ТМ) Буран [Е], (ТМ) Гиперлуч, (ТМ) Раздвоение, (ТМ) Мужество, (ТМ) Замена, (ТМ) Лучевая Пушка [Е], (ТМ) Серфинг [Е], (ТМ) Отдых, (ТМ) Лунатизм, (ТМ) Токсичный Яд

Способность: Снайпер - Усиливает критические удары в 3 раза вместо 2-х.

Атаки:

Пузыри: Имеет 10% вероятность понизить Скорость цели на одну ступень. Сила: 20. Категория Специальная. Тип Водяной.

Завеса Дыма: Понижает точность цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Злой Взгляд: Понижает Защиту цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Водомет: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 40. Категория Специальная. Тип Водяной.

Смерч: Имеет 20% вероятность заставить цель дрогнуть. Сила: 40. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Луч Пузырей: Имеет 10% шанс понизить Скорость цели на одну ступень. Сила: 65. Категория Специальная. Тип Водяной.

Морская Вода: Имеет двойную силу против покемонов, у которых осталось менее половины максимальных ОЗ. Сила: 65. Категория Специальная. Тип Водяной.

Проворство: Повышает свою Скорость на две ступени. Категория Особая. Тип Психический.

Танец Дракон: Повышает свою Атаку и Скорость на одну ступень каждую. Категория Особая. Тип Дракониий.

Пульс Дракона: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 90. Категория Специальная. Тип Дракониий.

Чистый Смог: После атаки все модификаторы параметров цели сбрасываются на 0. Сила: 50. Категория Специальная. Тип Ядовитый.

Фокусировка: Увеличивает свою вероятность нанести критический удар. Категория Особая. Тип Нормальный.

Неистовство: Бьет каждый ход в течение 2-3 ходов, затем вводит покемона в замешательство. Сила: 120. Категория Физическая. Тип Дракониий.

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Буря: Имеет 10% шанс заморозить цель. Точность: 70%. Сила: 120. Категория Специальная. Тип Ледяной.

Гиперлуч: Покемон пропускает следующий ход для перезарядки. Точность: 90%. Сила: 150. Категория Специальная. Тип Нормальный.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Лучевая Пушка: Имеет 10% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Стальной.

Серфинг: Может бить покемонов, использующих Нырок. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Водяной.

Отдых: Покемон полностью вылечивает себя и засыпает на два хода. Категория Особая. Тип Психический.

Лунатизм: Случайно использует одну из остальных трех атак использующего. Работает только если покемон спит. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Покемон: Шинкс

УР: 10

Тип: Электрический

Способности: Сила Воли (Скрытая Способность)

Пол: Мужской

Потенциал: Золото (0%)

Атаки:

- Толчок, Злой Взгляд, Зарядка

- (Врожденный Талант) Буйный Заряд [М], (Врожденный Талант) Стальной Хвост [Е],
(Врожденный Талант) Мужество [Е]

Способность: Сила Воли - Увеличивает Атаку в 1.5 раза при любой основной проблеме состояния.

Атаки:

Толчок: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Злой Взгляд: Понижает Защиту цели на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.

Зарядка: В течение следующего хода электрические атаки использующего бьют с двойной силой. Также повышает свою Спец. Защиту на одну ступень. Категория Особая. Тип Электрический.

Буйный Заряд: Покемон получает отдачу в размере 1/4 нанесённых повреждений. Сила: 90. Категория Физическая. Тип Электрический.

Стальной Хвост: Имеет 30% вероятность понизить Защиту цели на одну ступень. Точность: 75%. Сила: 100. Категория Физическая. Тип Стальной.

Мужество: Сила удваивается, если использующий обожжен, парализован или отравлен. Сила: 70. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Покемон: Бастиодон

УР: 55

Тип: Каменный / Стальной

Способности: Стойкость

Пол: Мужской

Потенциал: Неглубокий Алмаз

Атаки:

- Щит, Толчок, Насмешка, Звук Металла, Сшибание, Стена Стали, Щегольство, Древняя Сила, Блокировка, Выдержка, Лунатизм [E]

- (Идеальный Талант) Скалорез [M], (Идеальный Талант) Огнемет [M]

- (ТМ) Насмешка [M], (ТМ) Камнепад [M], (ТМ) Отдых [E], (ТМ) Землетрясение [E], (ТМ) Лучевая Пушка [M], (ТМ) Замена, (ТМ) Удар в Землю, (ТМ) Рев, (ТМ) Токсичный Яд [E], (ТМ) Ледяной Луч, (ТМ) 100000 Вольт, (ТМ) Раздвоение

Способность: Стойкость - Защищает от нокаутирующих атак. Также не дает покемону потерять сознание от атаки при максимальных ОЗ, оставляя хотя бы 1 ОЗ.

Атаки:

Щит: Блокирует атаки, направленные на использующего в течение хода использования. Категория Особая. Тип Нормальный.

Толчок: Наносит обычные повреждения без дополнительных эффектов. Сила: 50. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

Звук Металла: Понижает Спец. Защиту цели на две ступени. Точность: 85%. Категория Особая. Тип Стальной.

Сшибание: Покемон получает отдачу в размере 1/4 нанесенных повреждений. Точность: 85%. Сила: 90. Категория Физическая. Тип Нормальный.

Стена Стали: Повышает свою Защиту на две ступени. Категория Особая. Тип Стальной.

Щегольство: Повышает Атаку цели на две ступени и сбивает ее с толку. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Нормальный.

Древняя Сила: Имеет 10% вероятность повысить все свои параметры на одну ступень. Сила: 60. Категория Специальная. Тип Каменный.

Блокировка: Предотвращает отступление цели. Категория Особая. Тип Нормальный.

Выдержка: Не дает ОЗ использующего опуститься ниже 1 в течение хода. Категория Особая. Тип Нормальный.

Лунатизм: Случайно использует одну из остальных трех атак использующего. Работает только если покемон спит. Категория Особая. Тип Нормальный.

Скалорез: Повышает свою Скорость на две ступени. Категория Особая. Тип Каменный.

Огнемёт: Имеет 10% шанс ожечь цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Огненный.

Насмешка: В течение следующих 3-х ходов цель может использовать только атаки, наносящие повреждения. Категория Особая. Тип Темный.

Камнепад: Имеет 30% вероятность заставить противника дрогнуть. Сила: 75. Точность: 90%. Категория Физическая. Тип Каменный.

Отдых: Покемон полностью вылечивает себя и засыпает на два хода. Категория Особая. Тип Психический.

Землетрясение: Может бить покемонов, использующих Подкоп. Сила: 100. Категория Физическая. Тип Земляной.

Лучевая Пушка: Имеет 10% вероятность понизить Спец. Защиту цели на одну ступень. Сила: 80. Категория Специальная. Тип Стальной.

Замена: Создает куклу ценой 1/4 максимальных ОЗ, которая поглощает состояния и повреждения, пока не сломается. Категория Особая. Тип Нормальный.

Удар в Землю: Понижает Скорость цели на одну ступень. Сила: 60. Категория Физическая. Тип Земляной.

Рев: Оканчивает битву с диким покемоном. Заменяет покемона тренера. Категория Особая. Тип Нормальный.

Токсичный Яд: Тяжело отравляет цель, нанося больше повреждений каждый ход. Точность: 90%. Категория Особая. Тип Ядовитый.

Ледяной Луч: Имеет 10% шанс заморозить цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Ледяной.

100000 Вольт: Имеет 10% шанс парализовать цель. Сила: 95. Категория Специальная. Тип Электрический.

Раздвоение: Повышает свое уклонение на одну ступень. Категория Особая. Тип Нормальный.
