

Зубат полетел в направлении 5 Бидриллов и использовал Теневой Шар на самом слабом Бидрилле.

Алекс часто объяснял ему, почему в тактике "бей и беги" с несколькими противниками он должен атаковать сначала самого слабого. Обычно он говорил, что это лучший вариант. Если он не говорил конкретно, то Зубат должен атаковать именно в такой последовательности.

Теневой Шар неожиданно ударил Бидрилла по голове. Критическое попадание.

Как и в игре, вы можете нанести большой урон, если ударите особую часть тела покемона. Конечно, это зависит от покемона, какая часть тела имеет слабое место, но для большинства покемонов слабым местом является голова.

Пострадавший Бидрилл был серьезно ранен и упал на землю.

Алекс увидел это издалека и подумал: «Хорошо, Зубат может нанести хороший урон Бидриллу. Но Зубат на 6 уровней выше, чем этот Бидрилл, и нанес ему критический удар. Если посмотреть на это с другой стороны, то урон все равно невысок. Преимущество в том, что Зубат быстрее, чем эти 5 необученных Бидриллов.»

Бидриллы увидели, что их товарищ был внезапно ранен Зубатом, и все четверо злобно полетели в направлении Зубата.

Зубат, который этого ожидал, применил тактику бей и беги. Если противников больше, Зубату следует использовать Ультразвук вместо Теневого Шара, как сказал ему Алекс. Ультразвук не наносит большого вреда, но имеет большую площадь атаки, и его вряд ли можно избежать.

Четверка сердито преследовала Зубата.

Первые 3 минуты поединок вел Зубат, который был быстрее их. За эти 3 минуты ему удалось победить еще 3 Бидриллов, но один из Бидрилл попал в него Липкой нитью. В конце боя Зубат сразился с бронзовым Бидриллом 1 на 1. Зубат, который теперь был медленнее, больше не мог выполнять тактику бей и беги, и Бидрилл заставил его вступить в ближний бой. К счастью, этот Бидрилл уже был тяжело ранен Ультразвуком и не смог выдержать еще один удар Теневого Шара. Итак, 1 на 1 прошел быстро, когда Зубат использовал Щит и Теневой Шар.

Алекс увидел, что Зубат выиграл без травм, и радостно побежал к Зубату. Он позволил Зубату выпить немного крови из бронзового Бидрилла и дал Зубату Энергетический Порошок, чтобы быстрее восстановить его энергию, затем он поймал потерявшего сознание Бронзового Бидрилла и быстро ушел с Зубатом.

Бидрилл - мстительный покемон, если Бидрилл ранен покемоном, рой Бидрилл часто будет преследовать этого покемона. Поэтому покемон редко атакует Бидрилла. Естественно,

сильным покемонам не нужно бояться роя Бидриллов, потому что сильная атака с большим радиусом поражения побеждает весь рой.

Алекс знает это и быстро убегает с Зубатом. Зубат силен, но недостаточно силен, чтобы пережить рой Бидрилл.

На бегу смотрит на информацию Зубата.

Покемон: Зубат

Уровень: 20

Тип: Ядовитый Летающий

Способности: Концентрация

Пол: Мужской

Потенциал: Серебро

Движения: Дренаж, Ультразвук, Изумление, Укус, Атака Крылом, Зловещий луч, Звездопад, Мгла, (врожденный талант) Теневой Шар, (ТМ) Щит

Перед принятием этих миссий Зубат был 19-го уровня. После этого боя сразу же повысился уровень, что показывает, насколько эффективны настоящие бои. Если бы это не было так опасно, наверное, здесь было бы много тренеров.

Алекс подумал: «Мгла - довольно полезный прием. Если бы Зубат смог использовать Мглу до этого боя, ему не пришлось бы вступать в ближний бой с Бидриллом. Проблема в том, что когда вы используете Мглу, вы становитесь легкой мишенью для атак. Особенно если вы не владеете этим приемом. Но это движение следует практиковать, потому что если вы можете использовать Мглу быстро и эффективно, это большое преимущество в бою.

Ультразвук — это промежуточное движение, хотя у него слабая сила атаки, дальность и скорость попадания. Проблема в том, что эта атака становится тем слабее, чем сильнее покемон, против которого она используется. Хммм, может быть, не стоит тратить много времени, чтобы сделать этот ход эффективным. Я подумаю об этом позже...".

<http://tl.rulate.ru/book/46296/1691833>