

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 44286

Звания: Покоритель подземелий (10/10) □Безымянный Мечник□Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) □Тот, кто превзошел мудреца

SP: 29250

HP: 348400 /348400 MP: 94460 /94460

Сила Атаки: 80300

Выносливость: 68780

Скорость: 82900

Интеллект: 72470

Умственная Сила: 68370

Удача: 70040

Уникальные Навыки: Перенос в подземелье ур.30□Грабитель ур.1

Пассивные Навыки: Укрепление тела ур.10□Геркулесова сила ур.10□Настойчивость ур.10□Высокоскоростное движение ур.10□Ментальное укрепление ур.10□Восстановление MP ур.2□Увеличение магической силы ур.10□Сопротивление ненормальным состояниям ур.4

Активные Навыки: Сверхчеловеческая сила ур.10□Адамантиновое тело ур.10□Шторм ур.10□Неукротимость ур.10□Устойчивость ур.1□Магия новичков ур.3□Защитный барьер ур.5□Магия очищения ур.1□Оценка ур.1□Инвентарь ур.8□Обнаружение противника ур.4□Невидимость ур.4□Сокрытие ур.1

Перенос в подземелье ур.30

Потребление MP: 1 MP x Расстояние (M)

Условие: Перенос возможен во всех подземельях.

Расстояние переноса: до 1000 метров.

Время срабатывания: 0,2 секунды x расстояние X (м)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он носит.

[Производный навык: Мгновенный перенос]

Разрешается пользователю совершать мгновенный перенос в радиусе 20 метров с помощью 100 МР.

[Производный навык: [Правитель Мира]

Потратив столько же МР, сколько требуется магической силы для активации цели, пользователь может перенести все, что отражается в его поле зрения. Не может быть использовано на людях, монстрах или на том, что они носят.

Длительность: 10 секунд

Время отката: 10 часов

Грабитель ур. 1

Условие: Возможность взять выбранный навык у цели, убив его собственной рукой. Если пользователь не выбрал навык цели, будет украден навык имеющий самый высокий уровень. С другой стороны, если пользователь был убит целью, этот навык станет навыком цели с уровнем этого навыка, сброшенным до ур.1. В качестве цели могут быть выбраны только люди, вступившие в непосредственный контакт с пользователем.

Количество возможных грабежей: 1 тип.

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь □

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 10000 (МАКС)

- Сила Атаки +100%

□ Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 100%, кроме НР и МР.

[Кинжал Грабитель магии]

□ Награда дается тому, кто покорил Изолированную Башню Демонов

□Рекомендуемый уровень использования: 32,000

□Сила атаки +72%

□ Способен поглощать магию, которая касалась клинка, потребляя такое же количество МР, чтобы активировать указанную магию. Активация поглощенной магии также возможна, и МР не будет потребляться при активации.

□Количество магии, которую можно хранить: До 7 типов.

[]

□□Рекомендуемый уровень для использования: ■■■■■

□□Атакующая сила +■■■■.

□ Подробности пока неизвестны, так как Амане Рин не проверил их.

Покоритель подземелий (10/10)

□Титул дается тем, кто полностью покорил подземелья.

□Различные преимущества даются в зависимости от количества завоеванных подземелий.

Безымянный мечник

□Титул дается тем, кто преодолел трудности, используя только свою силу и меч, не полагаясь на других.

□Когда обладатель титула получает уровни, способность снаряженного оружия типа меча также улучшается.

Тот, кто ставит точку (ОШИБКА)

□Титул, данный тому, кто покорил последнего босса в одиночку.

□Все статусы +30% при сражении с последним боссом.

□Произошла ОШИБКА. Некоторые условия не были выполнены. Действие этого титула не будет действовать до тех пор, пока не будут выполнены условия.

Тот, кто превзошел мудреца

□Титул, данный тому, кто прошел задание [Битва Мудрецов] при определенных условиях.

□ + 30% к силе, выносливости и скорости в бою без использования оружия.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1473397>