Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 44286

Звания: Покоритель подземелий (10/10) Безымянный Мечник Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) Тот, кто превзошел мудреца

SP: 29250

HP: 348400 /348400 MP: 94460 /94460

Сила Атаки: 80300

Выносливость: 68780

Скорость: 82900

Интеллект: 72470

Умственная Сила: 68370

Удача: 70040

Уникальные Навыки: Перенос в подземелье ур.30 Грабитель ур.1

Пассивные Навыки: Укрепление тела ур.10 Геркулесова сила ур.10 Настойчивость ур.10 Высокоскоростное движение ур.10 Ментальное укрепление ур.10 Восстановление MP ур.2 Увеличение магической силы ур.10 Сопротивление ненормальным состояниям ур.4

Активные Навыки: Сверхчеловеческая сила ур.10 Адамантиновое тело ур.10 Шторм ур.10 Неукротимость ур.10 Устойчивость ур.1 Магия новичков ур.3 Защитный барьер ур.5 Магия очищения ур.1 Оценка ур.1 Инвентарь ур.8 Обнаружение противника ур.4 Невидимость ур.4 Сокрытие ур.1

–––––––––––

Перенос в подземелье ур.30

Потребление MP: 1 MP x Расстояние (M)

Условие: Перенос возможен во всех подземельях.

Расстояние переноса: до 1000 метров.

Время срабатывания: 0,2 секунды х расстояние X (м)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он носит.

[Производный навык: Мгновенный перенос]

Разрешается пользователю совершать мгновенный перенос в радиусе 20 метров с помощью 100 MP.

[Производный навык: [Правитель Мира]

Потратив столько же MP, сколько требуется магической силы для активации цели, пользователь может перенести все, что отражается в его поле зрения. Не может быть использовано на людях, монстрах или на том, что они носят.

Длительность: 10 секунд

Время отката: 10 часов

––––––––––––

Грабитель ур. 1

Условие: Возможность взять выбранный навык у цели, убив его собственной рукой. Если пользователь не выбрал навык цели, будет украден навык имеющий самый высокий уровень. С другой стороны, если пользователь был убит целью, этот навык станет навыком цели с уровнем этого навыка, сброшенным до ур.1. В качестве цели могут быть выбраны только люди, вступившие в непосредственный контакт с пользователем.

Количество возможных грабежей: 1 тип.

––––––––––––

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 10000 (МАКС)

- Сила Атаки +100%

Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 100%, кроме HP и MP.

––––––––––––

[Кинжал Грабитель магии]

Награда дается тому, кто покорил Изолированную Башню Демонов

Рекомендуемый уровень использования: 32,000

Сила атаки +72%

Способен поглощать магию, которая касалась клинка, потребляя такое же количество MP, чтобы активировать указанную магию. Активация поглощенной магии также возможна, и MP не будет потребляться при активации.

Количество магии, которую можно хранить: До 7 типов.

––––––––––––

[■■■■]

Рекомендуемый уровень для использования: ■■■■■

Атакующая сила +■■■■.

■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

 Подробности пока неизвестны, так как Амане Рин не проверил их.

–––––––––––

Покоритель подземелий (10/10)

Титул дается тем, кто полностью покорил подземелья.

Различные преимущества даются в зависимости от количества завоеванных подземелий.

–––––––––––

Безымянный мечник

Титул дается тем, кто преодолел трудности, используя только свою силу и меч, не полагаясь на других.

Когда обладатель титула получает уровни, способность снаряженного оружия типа меча также улучшается.

–––––––––––

Тот, кто ставит точку (ОШИБКА)

Титул, данный тому, кто покорил последнего босса в одиночку.

Все статусы +30% при сражении с последним боссом.

Произошла ОШИБКА. Некоторые условия не были выполнены. Действие этого титула не будет действовать до тех пор, пока не будут выполнены условия.

–––––––––––

Тот, кто превзошел мудреца

Титул, данный тому, кто прошел задание [Битва Мудрецов] при определенных условиях.

 + 30% к силе, выносливости и скорости в бою без использования оружия.

–––––––––––

http://tl.rulate.ru/book/46286/1473397