

Покинув штаб-квартиру гильдии Йойзуки, я направился в подземелье С ранга рядом с ним - [Подземелье Кузе].

Перед этим я еще раз проверил описание своего уникального навыка [Перенос в подземелье].

Перенос в подземелье ур.20

Потребление МР: $1 \text{ МР} \times \text{Расстояние (М)}$

Условие: Перенос возможен только в пределах подземелья, куда ступила нога пользователя.

Расстояние переноса: до 400 метров.

Время срабатывания: $0,5 \text{ секунды} \times \text{расстояние X (м)}$

Возможен мгновенный перенос, если цель находится в пределах 10 метров (потребление 100МР)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он носит.

Как написано в условии, я мог использовать [Перенос в подземелье] только в подземельях, в которые я ступил. И чтобы использовать этот момент в максимальной степени, я входил во многие подземелья С ранга или ниже, которые были рядом с моим домом, но не захватывал их раньше.

*Имеется в виду, когда у него не было антракта, он входил и выходил из подземелья, как нормальные люди. Не убив босса - антракт не наступает, он ступил в подземелье и вышел, условие навыка выполнено.

Поскольку некоторые из них не были завоеваны, я решил прийти и захватить их, как сейчас.

- Тогда, пора идти - Перенос в подземелье!

Вот так я и оказался в Подземелье Кузе.

Подземелье Кузе - это подземелье, которое имеет рекомендуемый уровень для захвата 800, что считается низким для С ранга.

Хотя это было выше, чем подземелье Кензаки, где я сражался в жестокой битве против Безымянного Рыцаря, это было определенно ниже, чем Подземелье Мару, где я сражался против Королевского Радужного Волка.

Ну, поскольку Безымянный рыцарь имеет рекомендуемый уровень подчинения 1000, подземелье Кензаки может быть выше в реальном смысле, хотя.

Чудовищами, которые появлялись в этом подземелье, были Кобольды и Големы. До сих пор я всегда захватывал подземелье обычным способом, чтобы сначала проверить все о подземелье. Но мой нынешний уровень уже перевалил за 13 000. Таким образом, больше не было необходимости делать что-то подобное.

- Вот почему, давайте продолжим захватывать это подземелье с сумасшедшей скоростью прямо сейчас. Перенос в подземелье!

Используя [Перенос в подземелье], я мгновенно добрался до самого нижнего этажа.

Возможно, из-за опыта, который я имел при очистке Изолированной Башни Демонов, это заставляет меня задуматься, было ли хорошо, что захват прошел так легко.

- Ладно, оставим это в стороне, давай бросим вызов боссу.

Когда я вошел в комнату босса, меня ждал Ледяной Гolem с рекомендуемым уровнем подчинения 800.

Говорят, что его тело, покрытое твердым льдом, может легко отклонить лезвие. Однако с такой большой разницей в уровне, конечно, все было бы по-другому, так как я мог бы легко уничтожить его простым взмахом Жадности.

- Босс подземелья был побежден

- Награда за захват подземелья - Уровень увеличен на 12

- Йош, во-первых, первый захват закончен. Хорошо, давай продолжим в том же темпе!

Воспламеняя себя, я продолжаю захватывать подземелье, пока позволяет время.

- Награда за захват подземелья - Уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья - Уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья - Уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья....

- Ун, думаю, на сегодня хватит

Из-за различных событий, которые произошли, таких как Обвал подземелья в подземелье Ширануи и переговоры в гильдии Йойзуки, я не мог потратить слишком много времени на захват и остановился после захвата подземелья 10 раз.

Следовательно, я буду повышать эффективность прокачки, начиная с завтрашнего дня. С такими мыслями я вернулся домой.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1361369>