

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 13617

Звания: Покоритель подземелий (10/10) □Безымянный Мечник□Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) □Тот, кто превзошел мудреца

SP: 8710

HP: 106680/106680 MP: 29490/29490

Сила Атаки: 24210

Выносливость: 20970

Скорость: 24400

Интеллект: 23650

Умственная Сила: 20760

Удача: 22180

Уникальные Навыки: Перенос в подземелье ур.20□Грабитель ур.1

Пассивные Навыки: Усиление тела ур.10□Геркулесова сила ур.10□Высокоскоростное движение ур.10□Восстановление MP ур.2□Увеличение магической силы ур.10□Сопротивление ненормальным состояниям ур.4

Активные Навыки: Сверхчеловеческая сила ур.10□Шторм ур.10□Устойчивость ур.1□Магия новичков ур.3□Ограждающий барьер ур.1□Магия очищения ур.1□Оценка ур.1□Инвентарь ур.4□Обнаружение противника ур.4□Невидимость ур.4□Сокрытие ур.1

Усиление тела ур.10: сила атаки, выносливость и скорость +100 каждый

Геркулесова сила ур.10: Сила Атаки +2750

Шторм ур.10: Скорость +100% (Потребляет 10 МП в секунду)

Восстановление МР ур.2: Восстановление МР +20%

Увеличение магической силы ур.10: МР +100%

Устойчивость ур.1:

+20% к силе атаки, скорости и интеллекту при НР менее 30%

+50% к силе атаки, скорости и интеллекту, когда НР меньше 20%

+100% к силе атаки, скорости и интеллекту, когда НР меньше 10%

Перенос в подземелье ур.20

Потребление МР: 1 МР x Расстояние (М)

Условие: Перенос возможен только в пределах подземелья, куда ступила нога пользователя.

Расстояние переноса: до 400 метров.

Время срабатывания: 0,5 секунды x расстояние X (м)

Возможен мгновенный перенос, если цель находится в пределах 10 метров (потребление 100МР)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он носит.

Грабитель ур. 1

Условие: Возможность взять выбранный навык у цели, убив его собственной рукой пользователя. Если пользователь не выбрал навык цели, будет украден навык имеющий самый высокий уровень. С другой стороны, если пользователь был убит целью, этот навык станет навыком цели с уровнем этого навыка, сброшенным до ур.1. В качестве цели могут быть выбраны только люди, вступившие в непосредственный контакт с пользователем.

Количество возможных грабежей: 1 тип.

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь □

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 10000 (МАКС)

- Сила Атаки +100%

□Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 100%, кроме НР и МР.

[Меч Грабитель магии]

□Награда дается тому, кто покорил Изолированную Башню Демонов

□Рекомендуемый уровень использования: 13,100

□Сила атаки +61%

□Способен поглощать магию, которая касалась клинка, потребляя такое же количество МР, чтобы активировать указанную магию. Активация поглощенной магии также возможна, и МР не будет потребляться при активации.

□Количество магии, которую можно хранить: До 7 типов.

Покоритель подземелий (10/10)

□Титул дается тем, кто полностью покорил подземелья.

□Различные преимущества даются в зависимости от количества завоеванных подземелий.

Безымянный мечник

□Титул дается тем, кто преодолел трудности, используя только свою силу и меч, не полагаясь на других.

□Когда обладатель титула получает уровни, способность снаряженного оружия типа меча также улучшается.

Тот, кто ставит точку (ОШИБКА)

□Титул, данный тому, кто покорил последнего босса в одиночку.

□Все статусы +30% при сражении с последним боссом.

□Произошла ОШИБКА. Некоторые условия не были выполнены. Действие этого титула не будет действовать до тех пор, пока не будут выполнены условия.

Тот, кто превзошел мудреца

□Титул, данный тому, кто прошел задание [Битва Мудрецов] при определенных условиях.

□ + 30% к силе, выносливости и скорости в бою без использования оружия.
