Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 13617

Звания: Покоритель подземелий (10/10) Безымянный Мечник Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) Тот, кто превзошел мудреца

SP: 8710

HP: 106680/106680 MP: 29490/29490

Сила Атаки: 24210

Выносливость: 20970

Скорость: 24400

Интеллект: 23650

Умственная Сила: 20760

Удача: 22180

Уникальные Навыки: Перенос в подземелье ур.20 Грабитель ур.1

Пассивные Навыки: Усиление тела ур.10 Геркулесова сила ур.10 Высокоскоростное движение ур.10 Восстановление MP ур.2 Увеличение магической силы ур.10 Сопротивление ненормальным состояниям ур.4

Активные Навыки: Сверхчеловеческая сила ур.10 Шторм ур.10 Устойчивость ур.1 Магия новичков ур.3 Ограждающий барьер ур.1 Магия очищения ур.1 Оценка ур.1 Инвентарь ур.4 Обнаружение противника ур.4 Невидимость ур.4 Сокрытие ур.1

––––––––––

Усиление тела ур.10: сила атаки, выносливость и скорость +100 каждый

Геркулесова сила ур.10: Сила Атаки +2750

Шторм ур.10: Скорость +100% (Потребляет 10 МП в секунду)

Восстановление MP ур.2: Восстановление MP +20%

Увеличение магической силы ур.10: MP +100%

Устойчивость ур.1:

+20% к силе атаки, скорости и интеллекту при HP менее 30%

+50% к силе атаки, скорости и интеллекту, когда HP меньше 20%

+100% к силе атаки, скорости и интеллекту, когда HP меньше 10%

–––––––––––

Перенос в подземелье ур.20

Потребление MP: 1 MP x Расстояние (M)

Условие: Перенос возможен только в пределах подземелья, куда ступила нога пользователя.

Расстояние переноса: до 400 метров.

Время срабатывания: 0,5 секунды x расстояние X (м)

Возможен мгновенный перенос, если цель находится в пределах 10 метров (потребление 100MP)

Диапазон цели: заклинатель и то, что он носит.

––––––––––––

Грабитель ур. 1

Условие: Возможность взять выбранный навык у цели, убив его собственной рукой пользователя. Если пользователь не выбрал навык цели, будет украден навык имеющий самый высокий уровень. С другой стороны, если пользователь был убит целью, этот навык станет навыком цели с уровнем этого навыка, сброшенным до ур.1. В качестве цели могут быть выбраны только люди, вступившие в непосредственный контакт с пользователем.

Количество возможных грабежей: 1 тип.

–––––––––––

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 10000 (МАКС)

- Сила Атаки +100%

Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 100%, кроме HP и MP.

–––––––––––

[Меч Грабитель магии]

Награда дается тому, кто покорил Изолированную Башню Демонов

Рекомендуемый уровень использования: 13,100

Сила атаки +61%

Способен поглощать магию, которая касалась клинка, потребляя такое же количество MP, чтобы активировать указанную магию. Активация поглощенной магии также возможна, и MP не будет потребляться при активации.

Количество магии, которую можно хранить: До 7 типов.

–––––––––––

Покоритель подземелий (10/10)

Титул дается тем, кто полностью покорил подземелья.

Различные преимущества даются в зависимости от количества завоеванных подземелий.

––––––––––––

Безымянный мечник

Титул дается тем, кто преодолел трудности, используя только свою силу и меч, не полагаясь на других.

Когда обладатель титула получает уровни, способность снаряженного оружия типа меча также улучшается.

––––––––––––

Тот, кто ставит точку (ОШИБКА)

Титул, данный тому, кто покорил последнего босса в одиночку.

Все статусы +30% при сражении с последним боссом.

Произошла ОШИБКА. Некоторые условия не были выполнены. Действие этого титула не будет действовать до тех пор, пока не будут выполнены условия.

––––––––––––

Тот, кто превзошел мудреца

Титул, данный тому, кто прошел задание [Битва Мудрецов] при определенных условиях.

 + 30% к силе, выносливости и скорости в бою без использования оружия.

––––––––––––

http://tl.rulate.ru/book/46286/1340932