Победив Райдзю, системный звук последовательно отражается в моей голове.

- Получен опыт - уровень увеличился на 1232

- Десятый этаж - Квест [Король Грома] успешно завершен

- Уровень вознаграждения за захват десятого этажа увеличился на 500

- Награда за квест - уровень, увеличился на 1500

Мой уровень был увеличен сразу более чем на 3000. И, наконец, мой уровень превысил 10 000, что было первым барьером на пути к тому, чтобы стать самым сильным.

- Наконец-то я смог зайти так далеко. Но даже с этим я еще не достиг высших рангов…

Скорее всего, именно это и означает значение времени. В конце концов, из-за механизма подземелья было естественно, что чем больше времени человек проводил, тем сильнее он становился.

Оставим это в стороне.

- Я должен был закончить захват всех этажей с этим, но разве повышение уровня - единственная награда? Если это так, то какое разочарование…

Хотя я был уверен, что это не было ответом на мое тихое бормотание, в этот момент звук системы снова отразился.

- Мы подтвердили, что дополнительное подземелье [Изолированная Башня Демона] было завоевано.

- Три награды за завоевание будут выданы победителю

- Первая награда за завоевание - это навык " Покрывающий барьер".

- Умение, Покрывающий Барьер… ?

Похоже, я приобрел новый навык. Я открыл экран состояния и проверил эффект [Покрывающего барьера].

Покрывающий барьер ур.1: Потребляет MP, чтобы создать стену магической силы, которая окутывает цель. (Сила и продолжительность зависят от уровня навыка)

Время перезарядки: 60 секунд

- Это случайно не тот навык, которым пользовался Райдзю?

Если это так, то это довольно отличный навык. И это также подходит моему боевому стилю!

Вообще говоря, есть навыки, используемые для защиты от нападения противника, которые повышают выносливость и умственное состояние. Однако эти навыки только уменьшают нанесенный урон.

Полностью снять боль было невозможно, и если кто-то хотя бы раз потеряет свою позицию из-за атаки противника, то был риск быть просто подавленным. Однако [Покрывающий барьер] решает эти две проблемы.

- Глядя на состояние Райдзю, кажется, что он не получил никаких повреждений, пока сам барьер не был сломан. Это означает, что, поскольку для меня было бы хорошо получить атаку противника один или два раза, специальная атака, которая использует тот факт, что я готов получить некоторый урон, станет возможной! С этим диапазон тактики, которую я мог бы использовать, будет значительно расширен!

Я так обрадовался, что даже поднял кулак к небу.

Ой, я не могу оставаться здесь вечно.

- Ну, мне дадут три награды, верно? Даже одного этого навыка уже вполне достаточно, но поскольку они дают его мне, будь то предмет или титул, я приму его с благодарностью.

Подождав некоторое время, системный звук продолжил свое объявление.

- Вторая награда за завоевание будет наиболее подходящим предметом для завоевателя после анализа статусов завоевателя и содержания захвата Изолированной Башни Демона.

- Анализ "завоевателя" завершен.

- Титул: [Тот, кто получил Убийственный Умысел] был признан. Шанс на появление Того, Кто получил Убийственный Умысел, составляет менее 0,1%

- Появится соответствующий предмет.

Сказав преувеличенные вещи, такие как тот, кто получает убийственное намерение, белая магическая сила собралась передо мной. И в следующий момент там появился предмет.

Я взял этот предмет и использовал [Оценку] на нем.

- Это… !

Затем, пораженный этим, я широко раскрыл глаза.

http://tl.rulate.ru/book/46286/1299127