

После захвата девятого этажа я отдохнул, немного вздремнув, прежде чем внести некоторые коррективы в подготовку к десятому этажу. Хотя я и сказал "корректировки", единственное, что я сделал, - это просто распределил свой SP.

Я уже поднял уровень [Сверхчеловеческой силы] с 7 до 8 ур. и [Шторм] с 7 до 9 ур., прежде чем очистить девятый этаж, но прямо сейчас у меня все еще было 12 510 SP, оставшихся от остатков того времени в сочетании с увеличением девятого этажа.

Теперь вопрос был в том, какой навык я должен поднять на уровень, используя этот SP. Затем внезапно мои глаза остановились на одном из навыков в списке навыков.

Перенос в подземелье ур.18 → ур.19 (Требуется SP: 4500)

- Перенос в подземелье, да...

Согласно существующей до сих пор тенденции, необходимый SP для повышения уровня этого навыка с 19 до 20 ур. должен составлять 5000 SP. В сочетании с SP, необходимым для повышения его уровня до 19, в общей сложности 9500 SP будет использоваться для повышения уровня этого навыка до 20 ур., что может быть сделано немедленно.

Однако я покачал головой.

- Нет, только потому, что я поднял его до 20 ур., не означает, что навык будет развиваться, чтобы стать навыком, который можно использовать в бою. Таким образом, давайте оставим это удовольствие после захвата. Поэтому я пока буду повышать эти навыки.

[Сверхчеловеческая сила] до ур. 9 и [Шторм] до ур. 10. И с оставшимися 3010 SP я поднял [Увеличение магической силы] с 5 до 7 ур.

На этом подготовка завершается.

- А теперь пора на последний этаж. Давай соберемся.

После этого я сообщил звуку системы о своем намерении бросить вызов десятому этажу, и вскоре магия переноса была активирована.

Когда я открыл глаза, передо мной простиралась бесконечная пустошь.

Небо было покрыто облаками, и покалывание плотной магической силы пронзало мою кожу. Это была область, которая даже заставила меня почувствовать, что я мельком вижу внутреннюю часть ада.

А в центре площади был заключен зверь.

Зверь, стоявший там с четырьмя конечностями, которые выглядели так, словно были одеты в черную броню, мог похвастаться ростом, сравнимым с ростом генерала орков, и почти вдвое

большей длиной тела. Выпуклые мышцы и кости, словно задушенные большой веревкой, тоже яростно заявляли о своем существовании.

Огромный хвост, способный одним взмахом выровнять землю, клыки и когти, способные пронзить и разорвать сталь. И прежде всего, несмотря на то, что он был монстром, с парой волевых острых желтых глаз, зверь смотрел на меня.

- ГРУАААААААААААА

Как только зверь взревел, с неба посыпались многочисленные молнии, сжигая землю. Эта сцена была совершенно нереальной.

А потом, когда я смотрел на эту сцену, звук системы отразился в моей голове.

- Задание десятого этажа - "Король Грома". Пожалуйста, покорите Райдзю*.

*Райдзю - (яп. 雷獣 Райдзю:, «громовой зверь») — легендарное существо из японской мифологии, вероятное воплощение молнии.

Услышав это, я использовал [Оценку] по отношению к зверю.

[Райдзю]

□Рекомендуемый уровень подчинения: 20000

Это была очень простая, но безнадежная информация.

- Ха-а, понятно. В последнем задании нет никаких трюков или коротких путей, просто полный бой лицом к лицу, ха. Хорошо, я сделаю это.

Я приготовил Безымянный Меч, посмотрел на громового зверя и нагло заявил:

- Давай сделаем это, Безымянный - это наша последняя битва.

Таким образом, последняя битва в Изолированной башне демонов, где я держу пари, все началось.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 9980

Звание: Покоритель подземелий (10/10) □Безымянный Мечник□Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) □Тот, кто превзошел мудреца

SP: 410

HP: 78380 /78380 MP: 21420 /21420

Сила Атаки: 18110

Выносливость: 14920

Скорость: 18300

Интеллект: 17750

Умственная Сила: 14700

Удача: 16220

Навык: Перенос в подземелье ур.18 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.10 □ Сверхчеловеческая сила ур.9 □ Высокоскоростное движение ур.10 □ Шторм ур.10 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.4 □ Восстановление МР ур.2 □ Увеличение магической силы ур.5 □ Обнаружение противника ур.4 □ Невидимость ур.4 □ Сопротивление ненормальным состояниям ур.4 □ Сокрытие ур.1

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь □

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 8500

- Сила Атаки +8500

□ Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 80%, кроме НР и МР.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1288991>