

Хотя я уже был в радостном настроении после очистки четвертого этажа, это радостное чувство стало еще сильнее, когда я услышал продолжение объявления от звука системы.

- Поскольку субъект успешно завершил "Драгоценный камень мертвого зверя", будет дана бонусная награда.

Нн?

- Премияльное вознаграждение?

Передо мной появилось нечто, похожее на зелье восстановления. Это и есть упомянутое бонусное вознаграждение? Что ж, давайте сразу же воспользуемся [оценкой].

---

[Зелье полного восстановления]

- Выпив это, НР и МР будут полностью восстановлены.

- Время перезарядки: 2 часа

---

Глядя на результат [оценки], я сомневался в своих глазах.

- Полностью восстановить HP и MP?!

До такой степени, что невольно не закричать.

Однако, это было то, что ничего не поделаешь. Потому что обычное зелье восстановления восстанавливает только определенное количество HP и MP, например: 1000 HP и 500 MP.

В редких случаях в качестве награды за подземелье может быть дано зелье, которое восстанавливает какой-либо процент HP или MP, но даже лучшие должны восстановить максимум 50%. Исходя из этого факта, вы должны быть в состоянии понять величие зелья, которое могло бы полностью восстановить и HP, и MP.

Глядя на объяснение, казалось, что предела уровня тоже нет. Поэтому это, несомненно, было то, чего отчаянно хочет авантюрист любого уровня. Я был уверен, что даже 10 миллионов иен будут считаться дешево, если я продам это.

- Ну, я не собираюсь его продавать. Для такого соло, как я, зелья - это незаменимая вещь. Если возможно, я хочу иметь его сам.

Во всяком случае, получить такое премиальное вознаграждение в это время было вполне достаточно. В глубине души я был очень недоволен тем, насколько дорогими были награды, полученные до сих пор, хотя это была долгожданная изолированная башня демонов, в конце концов.

Возможно, причина, по которой я получил эту награду, заключалась в том, что я прошел задание, которое должно было быть установлено на довольно высокой сложности. Кроме того, я чувствовал себя немного виноватым, чтобы очистить задание в одно мгновение, используя

[перенос в подземелье]... или нет. Я был очень счастлив от всего сердца.

- В любом случае, давайте немного отдохнем и поднимемся на пятый этаж!

Затем, когда моя мотивация возросла из-за неожиданной награды, я решил бросить вызов следующему этажу.

Задание, о котором мне сообщил звук системы, когда я прибыл на пятый этаж, было "Битва мудрецов".

Когда я услышал это, я предположил, что поиск будет испытанием мудрости, а не физической силы, как предыдущие. Как бы я ни был взволнован, мой разум наполнился мыслью: - Похоже, пришло время показать мой гениальный мозг.

Однако тот, кто появился передо мной, был огромным монстром - вернее, это несомненно была горилла, как бы я на нее ни смотрел.

И когда я использовал [оценку] на нем, его имя, кажется, было [Сильная рука мудреца (мощная горилла)].

В конце концов, это горилла!

Кстати, рекомендуемый уровень для подчинения был 10 000, что было намного сильнее, чем монстры, с которыми я сражался до сих пор.

Звук системы также сказал мне, что я могу получить дополнительную награду, победив ее голыми руками. Поэтому я решил попытаться достичь этого.

С физической силой, остротой и ловкостью в качестве своих сильных сторон, мощная горилла была довольно сильным врагом. Не раз и не два его атаки поражали мое тело. Однако мои атаки были в состоянии поразить его больше, чем это.

Главная причина, по которой я смог доминировать в бою, была, как и ожидалось, из-за наличия навыков. Я думаю, что повышение уровня Шторма с ур.6 до ур.7 с помощью 3500 SP также имело эффект.

В дополнение к этому, я также использовал зелья восстановления всякий раз, когда получал некоторые повреждения. Другими словами, я использовал тот факт, что даже если использование оружия было запрещено, другие предметы не были запрещены.

Сначала я подумал: "Что за варварский квест". Но когда я обменялся кулаком с могучей гориллой, мы разделили таинственный мир. Похоже, что никакого количества тренировок, не хватит, чтобы достичь того, что получал я просто, когда мы обменивались ударами. И в тот момент, когда мы поняли это, мое сердце и сердце могущественной гориллы соединились.

Но в конце концов я ее убил. Во-первых, мощная горилла казалась чудовищем, созданным системой. А это значит, что он вообще не тренировался. В то же время я также думал, что это и есть то, что значит быть поглощенным настроением.

- Получен опыт - уровень увеличился на 189

- Пятый этаж - задание "Битва мудрецов" выполнено.

- Вознаграждения за захват пятого этажа увеличение уровня на 250.

- Бонусная награда - титул: "Тот, кто превзошел мудреца"

Таким образом, я смог прорваться через пятый этаж и получил титул "Тот, кто превзошел мудреца" в качестве бонусной награды. Тогда с этого момента моя эффективность повышения уровня будет ускорена.

-----

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 7830

Звание: Покоритель подземелий (10/10) □Безымянный Мечник□Тот, кто ставит точку (ОШИБКА) □Тот, кто превзошел мудреца

SP: 3610

HP: 43790 /61580      MP: 12600 /16720

Сила Атаки: 14310

Выносливость: 11520

Скорость: 14500

Интеллект: 13790

Умственная Сила: 11300

Удача: 12880

Навык: Перенос в подземелье ур.18 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.10 □ Сверхчеловеческая сила ур.7 □ Высокоскоростное движение ур.10 □ Шторм ур.7 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.4 □ Восстановление МР ур.2 □ Увеличение магической силы ур.5 □ Обнаружение противника ур.4 □ Невидимость ур.4 □ Сопротивление ненормальным состояниям ур.4 □ Сокрытие ур.1

-----

Тот, кто превзошел мудреца:

- Титул, данный тому, кто прошел задание [Битва мудрецов] при определенных условиях.
- +30% к силе, выносливости и скорости в бою без использования оружия.

-----

- На конец пятого этажа, общий уровень в [Изолированной башне демонов]: 1226 уровней

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1283572>