

Когда я ступил на четвертый этаж, сцена, развернувшаяся передо мной, заставила меня усомниться в своих глазах.

- Что же это такое?...

Во-первых, это был 1-метровый постамент с четырьмя круглыми углублениями, как будто сделанными для того, чтобы что-то вставить внутрь.

Однако пьедестал не был чем-то, что заставило меня удивиться. Но нереальная сцена, простиравшаяся за пьедесталом.

Площадь 50 метров в ширину и около 300 метров в длину с сотнями или даже тысячами магических атак, идущих взад и вперед по такому обширному прямому пути. Хотя я не могу ясно видеть из-за расстояния, похоже, что за этим не было никакой магии.

Огненный вихрь, ледяное копьё, удар молнии и камаитачи. Каждая из этих магий обладала способностью легко разрушать человеческое тело.

- Хотя эта сцена сама по себе уже ненормальна, есть еще одна проблема.

Затем я перевожу взгляд налево и направо. Всего было четыре огромных врат, двое справа и двое слева, с магической силой аномальной плотности, просачивающейся изнутри. Это была аура, которая проводит линию, нет, две или даже три линии от врагов, с которыми я сражался до сих пор.

- Атмосфера явно отличается от той, что была на третьем этаже. Что, черт возьми, меня заставят здесь делать?

Как раз в тот момент, когда такой вопрос возник у меня в голове, раздался звук системы.

- Задание четвертого этажа - это "Драгоценность мертвого зверя". Пожалуйста, прорвитесь сквозь стену магии и достигните цели.

- В каждой из четырех комнат на четвертом этаже есть мертвый зверь огня, мертвый зверь льда, мертвый зверь молнии и мертвый зверь ветра, которые защищали свою драгоценность. Ограбив драгоценный камень и вставив его в углубление в пьедестале, активация магии с тем же атрибутом драгоценного камня будет остановлена.

- Рекомендуемый уровень для подчинения мертвого зверя - 50.000

- Только в этом квесте субъекту разрешается уйти в середине квеста. Однако, если будет выбрано отступление, субъект никогда больше не сможет бросить вызов Изолированной башне демонов.

Звук системы закончился после того, как она рассказала мне несколько нелепых вещей.

- погоди, там только что было сказано 50 000?! - спонтанно спросил я. Но ответа, разумеется, не последовало. Затем я медленно сделал глубокий вдох.

- Давайте успокоимся и проанализируем сложившуюся ситуацию. Согласно объяснению задания, на самом деле мне не нужно побеждать четырех мертвых зверей. Все, что мне нужно сделать, это взять драгоценный камень, который эти звери защищали, верно... против таких монстров уровня 50 000? Разве это не невозможно?

Даже после того, как мои статусы были подняты из-за эффекта безымянного меча, разница все еще была примерно в пять раз. Также было неясно, работает ли [скрытность] против монстров звериного типа, что означает, что вероятность успеха была относительно низкой.

- Нет, звук системы не говорил, что я должен забрать драгоценности. Условие для прохождения квеста - просто достичь цели. Другими словами, если бы я мог выдержать эту стену магии, я был бы в состоянии очистить задание! Да, пока эта стена магии...

Я взял из инвентаря один магический камень и бросил его в стену магии. И в результате того, что его поглотило море магии, он разлетелся на куски менее чем за секунду.

- Ун, это невозможно!

Не хочу хвастаться, но мое магическое сопротивление было довольно низким. Даже если у меня есть кольцо демонических волков, оно мало что дает в этой ситуации.

Это означает, что у меня остался только один вариант.

- ... Я могу уйти домой.

Возможность уйти, которая ранее была доступна только перед вызовом следующего этажа, могла быть выбрана во время квеста на этом этаже. Оттуда я сделал одну гипотезу, что задание не должно было быть очищено с самого начала.

Другими словами, звук системы подразумевал "сдаться и уйти отсюда", поскольку другого выхода не было.

Я уверен, что этот совет верен. У нынешнего меня нет ни способности защитить себя от монстров, которые превысили 50 000 уровень, ни способности выдержать мощную стену магии.

Таким образом, отказ от того, что советовал звук системы, может быть правильным ответом.

Однако.

- Я дал обет.

Я вспомнил свою битву с безымянным рыцарем. Перед таким грозным врагом, который намного превосходил меня, подумал я.

Мне не нужен "правильный" ответ.

Даже если это глупо, я должен продолжать двигаться вперед по своей собственной воле.

- Вот почему, для такого меня, слово "сдаться" не подходило!

- Я сделаю это.

Даже если это задание было чем-то, что было готово убить меня. У меня нет ног, чтобы повернуть назад!

Вот почему я - прямо сейчас, брошу вызов самому большому вызову в истории!

- Я буду тем, кто очистит это задание - как самый быстрый в мире!



Задание четвертого этажа: Драгоценность мертвого зверя было выполнено

- Вознаграждения за захват четвертого этажа - уровень увеличился на 200

- Ура!

Примерно через 300 секунд, в результате использования [Переноса в подземелье], я благополучно перешел на другую сторону стены магии.

Хотя я чувствовал, что звук системы, казалось бы, потерял свою силу, когда объявил об этом, я уверен, что это было просто мое воображение.

Ун, давай оставим все как есть!

Таким образом я прорвался на пятый этаж.

- Общий уровень в [Изолированной башне демонов]: 787 уровней ( на конец четвертого этажа)

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1280789>