

Звуки двух мечей, сталкивающихся друг с другом, разнеслись по всему этажу. Безымянный меч, которым я владел, вступил в яростное столкновение с зеркальным мечом врага.

Зеркальный рыцарь был доминирующим в этом столкновении, в то время как я, с другой стороны, постепенно оттеснялся.

- Сильный... !

С самого начала битвы я отдал все свои силы, используя [сверхчеловеческую силу] и [Шторм], которые увеличили мою силу атаки и скорость на 60%. Таким образом, даже сражаясь с зеркальным рыцарем, у которого все статусы увеличились на 56%, я должен был превзойти его по крайней мере в этих двух статусах.

И все же, на самом деле, я мог просто защищаться от его нападения, как сейчас. Из этой ситуации можно было извлечь только один ответ. Зеркальный рыцарь также использовал [сверхчеловеческую силу] и [Шторм].

Хотя, когда я использовал [оценку] на зеркальном рыцаре, там было описание, в котором говорилось: "некоторые навыки не удалось воспроизвести", похоже, речь идет не об этих двух навыках.

- Я не могу поверить, что быть превзойденным с точки зрения скорости было так хлопотно!

Я невольно выругался. Я сталкивался со многими превосходящими врагами, такими как Безымянный рыцарь и генерал орков, но у меня всегда было преимущество, по крайней мере, в скорости. И, воспользовавшись этим преимуществом, я сумел победить столь могущественных врагов.

Однако я не могу использовать это преимущество против зеркального рыцаря. Вот почему я должен найти другие способы победить его.

Но прежде чем я успею подумать об этом, я должен сначала остановить этот натиск!

- Это будет немного странно, но ничего не поделаешь - Кинжал-вспышка!

---

[Кинжал-вспышка]

- Кинжал, созданный с помощью навыка [кузнечного дела].

- Рекомендуемый уровень использования: 4150

- Сила Атаки +3150

- Скорость +1600

---

Нерегулярная двойная стойка с безымянным мечом в правой руке и кинжалом в левой. Форма, которую обычно невозможно было использовать, но в то же время наиболее подходящая для текущей ситуации.

Навык и оружие имеют два основных типа эффектов-пассивный и активный. Пассивные эффекты будут неизменно активны, в то время как активные эффекты активируются только в

определенных ситуациях.

Используя кинжал-вспышку в качестве примера "сила атаки +3150" является активным эффектом. Другими словами, он будет активирован только при атаке с помощью кинжала, в то время как сила моих ударов с другой руки не будет увеличена.

С другой стороны, "скорость +1600" была пассивным эффектом, который можно было активировать, просто вооружившись им.

Хотя был недостаток, когда разные мечи имеют разную досягаемость и силу атаки, что делало меня более трудным для атаки, я просто проигнорирую его на данный момент. Потому что у меня нет времени атаковать.

Во всяком случае, оснащение кинжалом-вспышкой уменьшило разницу в скорости между зеркальным рыцарем и мной.

Хотя скорость врага все еще намного превосходила меня, это не значит, что я не смогу сражаться, если посвящу себя тому, чтобы избегать его атак. Потому что я стал способен, по крайней мере, найти брешь и дать отпор, защищаясь в конце концов.

Теперь проблема заключалась в том, как контратаковать.

Потому что не только сила атаки и скорость, выносливость зеркального рыцаря также была увеличена. Таким образом, полусырые атаки не сработают... !

Есть ли что-нибудь, что я мог бы сделать или использовать? Даже если это только один аспект меня, который может победить зеркального рыцаря. Что-то...

- Есть! - в моей голове возникла одна возможность.

Интуитивно я понимал, что это единственный способ победить зеркального рыцаря. Затем, сразу после того, как я избежал атаки зеркального рыцаря, я сразу же привел свой план в действие.

- Попробуй съесть это.

- ...!?

В обмен на безымянный меч я достал из ящика взрывчатый магический камень и активировал его. Благодаря белому дыму, который ненавидели монстры, зеркальный рыцарь быстро отступил.

Магические предметы были чем-то, чего нет у зеркального рыцаря, и одним из видов оружия, которое я мог бы использовать. Не было ничего лучше, чем использовать их эффективно, и это не значит, что я хотел победить в прямом противостоянии честно и прямо.

А потом, из-за дыма, я тихо запел.

- Скрытность

---

Скрытность ур.4: Используя МР, пользователь исчезает из восприятия окружающих людей или монстров. (Количество МР, необходимое для активации навыка, и дальность скрытности будут отличаться в зависимости от уровня навыка)

---

Навык [Скрытность]. Навык, который мне редко удавалось использовать из-за низкой вероятности успеха, когда враг смотрит на меня, и того факта, что он часто неэффективен против монстров звериного типа с отличным обонянием. Однако это был самый подходящий навык для текущей ситуации.

Когда дым рассеялся, зеркальный рыцарь огляделся вокруг, словно потерял из виду своего врага. Похоже, на этот раз [скрытность] была успешной.

Теперь пришло время для контратаки.

С этой мыслью в сердце я побежал в противоположную сторону от зеркального рыцаря.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1276542>