

После хорошего ночного сна я слегка пошевелил телом, чтобы проверить свое состояние.

- Ух, неплохо. Мои НР и МР также почти полностью восстановились, так что я думаю, что уже могу перейти на следующий этаж.

Поэтому я решил сразу же подняться на второй этаж. Но тут я обнаружил проблему.

- Как я вообще поднимусь на второй этаж? Лестницы, ведущей наверх, по-прежнему нет...

Именно тогда, когда я думаю об этом, звук системы эхом отдается в моем сознании, как будто ожидая этого момента.

- Бросьте вызов следующему этажу или уходите. Пожалуйста, сделайте выбор.

Фуму. Похоже, она ответит, если я говорю это словами. Поэтому я тут же заявил.

- Выбираю второй этаж.

- Намерение субъекта подтверждено. Производится перенос.

Как обычно, бледный белый свет окутал мое тело. Магия переноса была активирована, и я

сразу понял, что стою уже в другом месте.

- Черт возьми, это место...

Второй этаж был полной противоположностью обширному лугу первого этажа, где я не мог видеть края.

В настоящее время я стоял на площади около 200 квадратных метров, полностью выложенной плиткой. И я не мог не удивиться этой перемене.

- Как и ожидалось, это подземелье отличалось от обычных подземелий. Изменения на местности были такими же, как и раньше, что-то, что не похоже на башню.... Возможно, каждый этаж действительно находится в другом измерении.

Спонтанно я закончил тем, что подумал о такой сумасшедшей идее в своей голове - Ой, у меня нет никакой свободы продолжать думать об этом вечно.

- В чем будет заключаться задание второго этажа? Насколько я могу видеть, кажется, здесь нет никаких монстров....

На мой вопрос конечно же ответила система.

- Задание на второй этаж - "Зеркальный рыцарь". Пожалуйста, победите одного рыцаря.

На этом звук системы оборвался.

Название квеста [Зеркальный рыцарь]. Количество: только один.

Хотя это звучало проще, чем квест первого этажа, наоборот, сила врага могла взлететь до небес.

- Он пришел, ха.

Затем появился рыцарь, на его теле были серебряные доспехи. Мне показалось, что он появился, используя магию переноса. Хотя некоторые части были разными, рыцарь был очень похож на безымянного рыцаря.

Как всегда, я использовал [оценку] на нем.

- Уххх... !

И то, что я увидел в описании, заставило меня широко открыть глаза.

[Зеркальный Рыцарь]

- Рекомендуемый уровень подчинения: 6604
- Рыцарь, это зеркальное отражение статуса Амане Рина.
- Не удалось воспроизвести некоторые навыки.

[Зеркальный меч]

- Меч, созданный в зеркальном отражении меча безымянного рыцаря.
 - Рекомендуемый уровень использования: 6000
 - Сила Атаки +6000
- +56% ко всем статусам, кроме НР и МР, если уровень противника выше, чем у пользователя.

- Это копия моего статуса и безымянного меча?! Так оно и было, это потому, что система контролировала мой статус в то время... !

Когда я только что завоевал свое 10-е подземелье, звук системы определенно объявил о таких вещах.

- Тем не менее, я никогда не думал, что он будет использоваться таким образом.

Но даже в этом случае у меня нет другого выбора, кроме как сделать это.

Я держал безымянный меч и смотрел на зеркального рыцаря.

- Теперь ты можешь напасть на меня откуда угодно!...

Я не смог как следует закончить эти слова. Потому что не успел я опомниться, как зеркальный рыцарь уже оказался перед моими глазами гораздо быстрее, чем я ожидал!

- Черт!

Уклонившись на волосок от клинка, которым размахнулся зеркальный рыцарь, я тут же отодвинулся на некоторое расстояние.

Я снова сосредоточил свой взгляд на враге и горько улыбнулся, вытирая пот со лба.

- Понятно, конечно, он движется неожиданно... В конце концов, у него тоже есть этот меч.

Я перевел взгляд на зеркальный меч - меч, который копировал способности безымянного меча. Другими словами, исключительный подъем статуса, когда сражается с врагом более высокого уровня.

Уровень зеркального рыцаря был 6604, а мой - 6900.

- К сожалению, условие выполнено.

- Хотя я рассматривал эту возможность, когда увидел, что у него есть безымянный меч, тем не менее эффект может проявиться, даже если им владеет монстр, ха. Действительно, какой трудный противник.

Превосходная охота на врагов, в которой я был хорош до сих пор. Имея противника, который использует то же самое преимущество, я еще раз понимаю обманчивость безымянного меча.

- Означает ли это, что рекомендуемый уровень подчинения стал 10000, если добавить увеличение статусов? Разница составляет около 3000 уровней. Какой подавляющий недостаток для меня...

Зная это, я бесстрашно рассмеялся.

- Но именно поэтому стоит принять вызов. Я хочу, чтобы ты стал моей ступенькой, зеркальный рыцарь!

А потом началась смертельная битва.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1275070>