

На следующий день, после моей прогулки в подземелье с Юи, Ханой и Рей. Я пришел в подземелье С ранга под названием "Подземелье Ниими".

Хотя монстры, которые появляются в этом подземелье, могут использовать магию точно так же, как подземелье Мару, я, тем не менее, смог захватить подземелье, не получив почти никакого урона из-за подавляющей разницы в уровне и наличия кольца демонического волка. И как всегда, я захватил его снова и снова на суперскорости, используя [Перенос в подземелье].

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 12

- Награда за захват подземелья...

Два дня с тех пор, как я целеустремленно начал захватывать подземелье, я закончил без каких-либо проблем.

- Вы захватили это подземелье определенное количество раз

- Бонусная награда - уровень увеличен на 25

- Вы не получите никакой награды за захват этого подземелья в будущем.

- 8-е, значит. Все идет гладко.

В подземелье Ниими я смог поднять свой уровень в общей сложности на 625. Хорошо, давайте продолжим завоевывать другие подземелья в этом темпе.

И со следующего дня я собирался покорить некое подземелье D ранга.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 6

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 6

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 6

- Награда за захват подземелья...

- Вы захватили это подземелье определенное количество раз

- Бонусная награда - уровень увеличился на 10

- Вы не получите никакой награды за захват этого подземелья в будущем

В общей сложности еще 310 уровней.

Затем, на следующий день после завоевания подземелья, я отправился покорять еще одно подземелье E ранга.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 2

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 2

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 2

- Награда за захват подземелья...

Поскольку это подземелье Е ранга, количество захватов, которые мне нужно было сделать, чтобы завоевать его, было значительно выше, чем в других подземельях. Тем не менее, я мог продолжать захват снова и снова, не впадая в уныние. И наконец наступил момент, которого я так долго ждал.

- Вы захватили это подземелье определенное количество раз

- Бонусная награда - уровень увеличился на 5

- Вы не получите никакой награды за захват этого подземелья в будущем

- Наконец-то все кончено!

После полного завоевания 10-го подземелья я спонтанно выразил свою радость изо всех сил. Оставив в стороне свою физическую усталость, я сделал это, чтобы освободить умственное напряжение, которое было накоплено во время тяжелых бесчисленных захватов.

Одновременно я вспомнил, что было написано в описании титула "Покоритель подземелий".

---

Покоритель Подземелий (10/10)

- Титул дается тому, кто завоевал подземелье.

- Различные преимущества будут даваться завоеванием определенного количества подземелий.

---

- Различные преимущества будут даны путем завоевания определенного количества подземелий, - было написано в описании. И только что я покорил ровно 10 подземелий, что и было упомянуто конкретным числом.

Будет ли это добавление еще одного эффекта к титулу, или я приобрету какой-то навык? Я был очень взволнован, чтобы увидеть, какие преимущества будут даны. Вот почему я думаю, что было бы хорошо, если бы я честно чувствовал себя счастливым, не думая ни о чем прямо сейчас.

- Итак, что я получу? Даже я смог выполнить это требование, которое обычно является сверхвысокой сложностью, только через несколько месяцев, потому что у меня был перенос в подземелье. Поэтому награда, скорее всего, будет довольно хорошей...

В моем сердце были такие ожидания. Однако реальные выгоды, которые мне были даны, совершенно отличались от того, что я себе представлял.

- Количество подземелий, завоеванных обладателем титула, достигло десяти.

- В качестве преимущества обладателю титула будет предоставлено право бросить вызов дополнительному подземелью [Изолированная башня демонов]

- ... Что?

Я подсознательно наклонил голову, потому что не мог понять, что только что сказал мне системный звук.

Неужели там только что говорилось о праве бросить вызов Изолированной башне демонов?

Хотя это не тот ответ на вопрос, который я имел в виду, системный звук продолжался.

- В статус субъекта была добавлено условие.

- Субъект не может подняться на следующий уровень, пока не бросит вызов Изолированной башне демонов.

- Внутренняя информация Изолированной башни демонов была изменена, чтобы соответствовать статусу субъекта.

- Ошибка. Изолированной башни демонов не существует. Мы подтвердили, что этот объект первый в мире претендент.

- Будет проведено создание Изолированной башни демонов.

В следующее мгновение все подземелье, в котором я находился, - Нет, весь мир содрогнулся.

- Что происходит?!

Однако не было никакой возможности выяснить, что происходит снаружи, так как в данный момент я находился внутри подземелья. В конце концов мне пришлось выдержать тряску на месте в течение нескольких минут, пока она не утихла.

И когда дрожь утихла, системный звук возобновил свое объявление.

- Создание Изолированной башни демонов было завершено.

- Ну что ж, тогда мы будем ждать, когда субъект бросит нам вызов.

После этого системный звук больше не звучал. В обмен на это мне бросили листок бумаги.

- Это...

Используя [оценку], я смог прочитать информацию на бумаге.

---

Входной билет в Изолированную башню демонов

Имя: Амане Рин

- Билет дается тому, кто покорил 10 подземелий.

- Разорвав этот билет рядом с Изолированной башней демонов, субъект может бросить вызов изолированной башне демонов один раз.

---

- Честно говоря, я еще не переварил всю информацию, которую только что получил, но... Проще говоря, он сказал мне бросить вызов Изолированной башне демонов, верно?

Честно говоря, не было никакой необходимости отвечать на такое незнакомое приглашение, но проблема заключалась в словах, которые только что произнесла система.

- Субъект не может увеличить уровень, пока не бросит вызов изолированной башне демонов, что не является проблемой, которую можно было бы просто проигнорировать. Таким образом, в заключение у меня нет другого выбора, кроме как бросить ей вызов.

- Но, во-первых, что такое Изолированная башня демонов? Я никогда не слышал таких слов, и я не могу пойти, не зная места ... Ой, наконец-то магия переноса активируется, ха.

Возможно, из-за этой таинственной встряски магия переноса была активирована через более длительное время, чем обычно. Когда магия переноса активировалась, я вернулся на поверхность.

А потом меня встретила открывшаяся передо мной сцена.

- Что это, черт возьми?...

Сцена, развернувшаяся передо мной, лишила меня дара речи. И не только меня. Все вокруг меня тоже посмотрели в ту же сторону и широко раскрыли глаза.

Далеко отсюда возвышалась огромная башня, пронзавшая небеса. До вчерашнего дня, нет, совсем недавно ничего подобного не существовало.

Хотя никто в мире не знает, что это, конечно, я был единственным, кто знал.

- Это была Изолированная башня демонов... подземелье, которому я должен бросить вызов.

И только потом, когда на следующий день я решил бросить вызов этому месту, я познал истинный смысл захвата подземелья.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1266672>