

- Ну что ж, тогда давай двигаться дальше!

Со следующего дня после того, как я захватил подземелье Мару, я начал сверхбыстрое повышение уровня с помощью [Переноса в подземелье].

Я захватил подземелье снова и снова, пока не познакомился с ним. Поэтому я смог продвигаться вперед без каких-либо проблем.

Даже сражение с королем волков, с которым я боролся с осторожностью в первом и втором испытании, стало легче, когда мой уровень поднялся. И к тому времени, когда я бросил ему вызов в пятый раз, я смог победить его только взмахом безымянного меча.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья...

В конце моего 15-го прохода я был вовлечен в несчастный случай, который произошел в подземелье Мару. Даже я не ожидал, что это будет так...

Тот инцидент был, э-э-э, вроде как "тот". Да, это был очень трагический случай.

Тем не менее, мне удалось благополучно решить эту проблему, поэтому я возобновил свой повторный захват. Хотя я потерял часть своего времени, когда я думаю об этом снова, это было не так уж плохо. Это заставило меня думать, что именно такова настоящая любовь.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Награда за захват подземелья.....

Вскоре наступил момент, которого я так долго ждал.

- Вы захватили это подземелье определенное количество раз

- Бонусная награда - уровень увеличился на 80

- Вы не получите никакой награды, от будущих захватов этого подземелья.

- Ах, все кончено.

Несколько дней спустя, когда я закончил свой 40-й захват, в моей голове зазвенел звук системы. Похоже, на этом завоевание подземелья Мару закончилось.

- За исключением того времени, когда я попал в аварию, само завоевание прошло довольно хорошо. Мой уровень также поднялся до смешного, когда я захватил это подземелье в 40 раз,

причем мой уровень увеличивался на 40 с каждым захватом.

Кстати, я поднял уровень [сверхчеловеческой силы] с 4-го до 6-го уровня и [шторма] с 3-го до 6-го уровня, используя приобретенный до сих пор SP. И теперь, когда я закончил покорять подземелье у меня оставалось еще 4010.

Хотя повышение одного из навыков, о которых я упоминал выше, до уровня 7 было хорошим выбором, я решил перейти к следующему этапу.

- Пришло время поднять уровень и этого навыка.

Затем я обратил свой взор на некое умение.

Перенос в подземелье ур.12 → ур.13 (требуется SP: 1500)

Перенос в подземелье, мой собственный уникальный навык.

У меня уже есть достаточно SP, чтобы выровнять этот навык до уровня 13. И хотя это всего лишь мое предположение, SP, необходимый для повышения [Переноса в подземелье] до ур.14, скорее всего, понадобится еще 2000. А это значит, что я мог бы сразу поднять его до 14-го уровня.

- Я действительно думаю, что лучше приобрести больше боевых навыков, таких как сверхчеловеческая сила, поскольку я уже обладал большим количеством небоевых навыков, таких как оценка, инвентарь и сокрытие, но... Если бы я поднял уровень [Переноса в подземелье], моя эффективность прокачки резко возросла бы вместе с увеличением скорости захвата. В результате я мог бы стать сильнее и быстрее, выбрав это.

В конце концов, ценность статуса так же важна, как и умение. Потому что так же, как и Казами, независимо от того, насколько превосходит чей-то навык, все равно трудно победить с подавляющей разницей в статусе.

- В любом случае, я уже планировал поднять его как минимум до 20-го уровня. Хорошо.

Я использовал 1500 SP, чтобы поднять уровень [Переноса в подземелье] до 13. Затем продолжил поднимать его до 14го уровня, используя 2000 SP.

- Уровень навыка переноса в подземелье поднялся до 13

- Расстояние переноса изменено

- с 50 метров → до 100 метров

- Уровень навыка переноса в подземелье поднялся до 14

- Время активации изменено

- 2 секунды x расстояние (м) → 1,5 секунды x расстояние (м)

Вот какие перемены произошли.

- Расстояние передачи удвоилось, и время активации немного сократилось.

Если можно так выразиться, все было как прежде. Неплохо, но и не так уж хорошо. Если оставить в стороне сокращенное время активации, честно говоря, увеличение расстояния передачи не было действительно эффективным. На самом деле, было ли это для захвата или во время боя, я перемещался максимум на 10 метров.

Но это не значит, что я из-за этого впал в депрессию. Потому что то же самое уже происходило много раз, прежде чем этот навык стал 10-го уровня. По сравнению с тем временем нынешняя ситуация была намного лучше.

- Отлично! С завтрашнего дня давайте продолжим повышать мой уровень, который и так неплохо подскочил - другими словами, взвинчиваем темп прокачки! - крикнул я громко, словно для того, чтобы повысить свою мотивацию. Но, как обычно, там было очень пусто, так как рядом со мной никого не было.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 5054

Звание: Покоритель подземелий (6/10) □Безымянный Мечник□Тот, кто ставит точку (ОШИБКА)

SP: 510

HP: 40620 /40620 MP: 8940 /9920

Сила Атаки: 9280

Выносливость: 7140

Скорость: 9560

Интеллект: 8980

Умственная Сила: 7060

Удача: 8520

Навык: Перенос в подземелье ур.14 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.10 □ Сверхчеловеческая сила ур.6 □ Высокоскоростное движение ур.4 □ Шторм ур.6 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.4 □ Восстановление МР ур.2 □ Увеличение магической силы ур.2 □ Обнаружение противника ур.4 □ Невидимость ур.4 □ Сопротивление ненормальным состояниям ур.4 □ Сокрытие ур.1

[Меч безымянного рыцаря]

- Меч, которым пользовался безымянный рыцарь □

- Рекомендуемый уровень использования: уровень 4700

- Сила Атаки +4700

□ Если уровень врага (Рекомендуемый уровень для подчинения) выше, чем у владельца, все характеристики будут повышены на 40%, кроме НР и МР.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1248156>