

В самом начале, примерно в то время, когда появилось подземелье Мару, оно было полно авантюристов, которые приходили ради получения атрибутивных магических камней, которые редко можно было взять у появившихся там монстров.

Однако награда за захват самого подземелья составляла всего 40 уровней и кольцо без эффекта. Поскольку ценность этих наград была несравнимо ниже, чем сложность, было только несколько человек, которые действительно стремились захватить подземелье.

За это время отряд бросил вызов королю волку впервые после получения всех атрибутивных магических камней. В разгар битвы один из членов отряда случайно уронил волшебный камень ветра, который был непосредственно съеден королем волков и... превратил его в короля ветряных волков.

После победы над королем ветряных волков, бонусной наградой, которую они получили, было кольцо демонического волка (ветер). Затем они выяснили, что, надев это кольцо, можно уменьшить урон, наносимый магией атрибутов ветра, на целых 15%.

С тех пор многие партии пытались сделать то же самое, что и они. И в результате был найден тот факт, что король волков будет усилен в зависимости от типа атрибута магического камня, который он съел.

Также стало ясно, что вы можете получить кольцо, которое уменьшает урон, получаемый от атрибутов магических камней, которые съел король волков, на 15%, победив его при первом же вызове.

- И это была история о том, как стал известен способ получения бонусных вознаграждений из этого подземелья.

Таким образом, я пришел сюда, чтобы победить радужного короля волков и получить волчье кольцо, которое могло бы уменьшить урон, наносимый девятью типами атрибутов.

И теперь мне нужно было только победить этого противника передо мной, тогда все будет решено...

- Черт, как и ожидалось, это крайне неудобный враг для меня, - инстинктивно выругался я, сражаясь с радужным королем волков.

Во-первых, я не мог проявить истинные способности безымянного меча, потому что уровень радужного короля волков был ниже моего. И прежде всего, противник, который в высокой степени мог смешивать ближний и дальний бой, был чрезвычайно хлопотным.

- Груа!

- Фу!

Огненный шар, выпущенный радужным королем волков, царапает мое плечо, когда я задерживаюсь, чтобы среагировать. Хотя повреждения были не так уж велики, было довольно жарко.

Однако у меня нет возможности беспокоиться об этом. Потому что магические атаки летят одна за другой, пока я разбираюсь с этой одной атакой.

- Ситуация, несомненно, ухудшится, если я просто буду ждать, когда противник откроется, уклоняясь от магии, как типа этой... Ничего не поделаешь, я сам себя закалю!

Затем я одновременно активировал [сверхчеловеческую силу] и [шторм].

Сверхчеловеческая сила ур.3: сила атаки +30% (потребляет 10 МР в секунду)

Шторм ур.3: скорость +30% (потребляет 10 МР в секунду)

Эта битва, скорее всего, не продлится долго... потому что это будет кульминация!

- ... Вот и я!

Я сильно пнул землю и ускорился. Когда я увернулся от магии, которая летела ко мне, расстояние до врага сократилось в мгновение ока.

- Грраа!

Однако это был не тот враг, который позволил бы мне легко поступать так, как мне заблагорассудится.

Как будто поняв, что стрелять огненными шарами и ветряными пулями бесполезно, радужный король волков изменил свою тактику и выдул огромное количество пламени вперед, но...

- Все было так, как я и ожидал!

- Ни каких колебаний, только вперед!

Подбадривая себя, я прибавил скорость.

В отличие от огненного шара, который содержал в себе конденсированную энергию, пламя широкого диапазона, подобное этому, имеет меньшую огневую мощь. Таким образом, я смогу вытерпеть, если это всего лишь мгновение!

И в результате мой план удался. В обмен на 1000HP я смог прорваться сквозь стену огня передо мной.

- Груа...

- Ты думаешь, я тебе позволю?

Я бросил взрывной магический камень в пасть радужного короля волков, который собирался

выпустить еще одну магию. Как следует из названия, это был волшебный камень, который вызывает огромный взрыв и наносит урон врагам. И как таблетка для восстановления НР, я купил его на случай чрезвычайной ситуации.

Дун

Магический камень взорвался, реагируя на магическую силу, накопленную во рту радужного короля волков.

- Гря!?

Радужный король волков был в смятении из-за внезапного сильного повреждения изнутри его тела.

Вот почему, если бы я хотел провести последующую атаку, то сейчас самое время!

- Не думай, что это конец!

Если он уже в кармане, то это моя победа. Я взмахнул безымянным мечом на большой скорости и разрезал ноги и живот радужного короля волков.

Так же быстро, так же остро и так же точно. Я обязательно воспользуюсь этой возможностью, чтобы закончить его!

Примерно через 30 секунд я все еще продолжал свою атаку, ожидая и предотвращая движение врага, который пытался активировать другой магический навык.

И затем...

- Это последний удар!

В конце концов, я атаковал радужного короля волков, чьи движения уже были притуплены большим размахом.

Шея радужного короля волков танцевала в воздухе вместе с тяжелым ощущением в моей руке, передаваемым от рукояти меча. В то же время раздался системный звук, сообщающий мне о завершении порабощения.

- Босс подземелья был покорен

- Приобретенный опыт - уровень увеличен на 5

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 40

- Фууу, все кончено.

Таким образом, я победил радужного короля волков.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1244095>