

Недельный период антракта повторного вызова наконец закончился, и я снова начну захватывать подземелья. Но перед этим я планирую войти в некоторые подземелья, чтобы потом завоевать их.

-----

Перенос в подземелье ур.12

Условие: перенос возможен только в пределах подземелья, куда ступала нога пользователя.

-----

Пока я просто ступаю туда и не захватываю его, в следующий раз, когда я планирую его завоевать, мне будет не нужно беспокоиться об антракте повторного вызова.

Среди подземелий С ранга и ниже, до которых можно добраться из моего дома, есть четыре подземелья Е ранга, четыре подземелья D ранга и три подземелья С ранга. Хотя подземелья Е ранга и D ранга были сомнительны с точки зрения эффективности прокачки, на данный момент я решил войти туда тоже.

И хотя это было хлопотно, у меня не было другого выбора, кроме как использовать общественный транспорт, чтобы добраться до этих подземелий, так как авантюристам было в основном запрещено использовать свои силы в городе.

Я также не забыл использовать [сокрытие] и переписать свой уровень на соответствующий уровень для каждого подземелья, прежде чем войти в подземелье. В результате сегодня я смог войти примерно в 10 подземелий, за исключением одного подземелья С ранга.

На следующий день я отправился в последнее подземелье, в подземелье Мару.

Рекомендуемый уровень для захвата этого подземелья составлял 2000, это подземелье считалось высшим классом среди подземелий С ранга.

Причина, по которой я оставил это подземелье напоследок, была, конечно, в том, что я хотел получить бонусную награду за захват с первого вызова.

Однако на самом деле было еще одно условие, которое нужно было прояснить, помимо того, что оно было сложным в первый раз, и к тому же довольно хлопотным. Вот почему я должен сделать все возможное для этого.

- Первое, что я должен был сделать, это...

Переписать уровень, отображаемый на моем экране состояния, на 2152 и показать его начальнику подземелья. Он был немного удивлен, что мой уровень был довольно высоким для моего возраста, но он сразу же позволил мне войти, так как мой уровень все еще в разумном диапазоне.

Другими словами, если я покажу ему свой настоящий уровень, я был уверен, что это станет немного более хлопотным.

- Ладно, пойдём?

Вот так я и вошел в подземелье Мару. И примерно через 10 минут я сразу же столкнулся с монстром. Большой волк ростом около 1 метра и рыжим мехом в качестве его характеристики - Огненный Волк.

-----

[Огненный Волк]

- Рекомендуемый уровень подчинения: 1200

- Монстр в форме волка, имеет красный мех с отличной огнестойкостью. Помимо его проворных движений, пламя, выпущенное из его рта, является его сильной стороной.

-----

Огненный Волк обладает чертой, которая совершенно отличалась от монстров, с которыми я сражался до сих пор. Это было...

- Бхааа!

- Ага, сейчас, ха! - я увернулся от сгустка пламени, выпущенного из пасти огненного волка, заставив сгусток огня ударить и сжечь стену позади меня.

Да, эта разница заключалась в том, как он мог использовать магию.

Строго говоря, это немного отличалось от магии, которую мы использовали с нашими навыками, но эффект был почти таким же.

Я также редко сражался с врагом, который использует магию. И, честно говоря, у меня это не

очень хорошо получается, так как мне придется драться на большой дистанции.

Например, если противник был магом, я мог навязать ближний бой в зависимости от моей скорости, но это было не так, если противник был монстром. Потому что многие монстры могли не только использовать магию, но и обладать отличными спортивными способностями.

Но я больше не могу оставлять уровень битвы с магами "слабым", так как уверен, что эти виды врагов будут увеличиваться по мере того, как я буду попадать в более сложные подземелья. По этой причине мне было необходимо приобрести немного опыта и найти свой собственный способ борьбы с такого рода врагами.

- ... Сейчас!

Тем не менее, несмотря на то, что я плохо сражаюсь с такими врагами, тот, с кем я столкнулся прямо сейчас, был противником, уровень которого составляет одну треть моего. Таким образом, даже если я был удивлен пламенем, которое он выпустил при встрече, он не был моим врагом, если я спокойно боролся с ним.

Когда волк попытался выпустить еще одну струю пламени, я на большой скорости приблизился к нему и энергично взмахнул безымянным мечом в руке.

- !?

В мгновение ока шея огненного волка была рассечена всего одним ударом, и он рухнул на месте.

- Ну, если так, то победа будет легкой.

Пробормотав это, я собрал магический камень огненного волка.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1240359>