

- Да, завтра я снова постараюсь. Ох!

Я пытался мотивировать себя таким образом, но...

- Я ничего не мог сделать, потому что есть антракт повторного вызова...

Вернувшись домой, я пробормотал что-то подобное в своей комнате.

До сих пор я бросил вызов пяти подземельям. Подземелье Шион, подземелье Арикава, подземелье Юнаги, подземелье Юмеми и подземелье Кензаки. И все эти подземелья на сегодня были завоеваны. Вот почему, даже если бы я хотел бросить вызов другому подземелью, я должен ждать окончания антракта повторного вызова.

- Как и ожидалось, я должен был пойти в другие подземелья, прежде чем идти в подземелье Кензаки, да...

Я был уверен, что смогу завоевать другие подземелья, не дожидаясь антракта повторного вызова, если я бросил вызов нескольким подземельям, не захватив их раньше. Тем не менее, это был вывод, к которому я мог прийти теперь, когда все уже закончилось.

Потому что, по крайней мере, решение, которое я принял, чтобы бросить вызов подземелью Кензаки раньше, было с определенной целью. Это было сделано для того, чтобы получить бонусную награду, если это возможно, потому что было много подземелий С ранга или выше, которые давали бонусные награды за захват при первом вызове.

Кроме того, поскольку многие из этих подземелий имеют высокие уровни рекомендаций для захвата, захватив сначала подземелье Кензаки, я смогу поднять достаточно уровней и получить опыт в захвате подземелий С ранга. Однако теперь, обдумав этот план, я понял, что в этом нет необходимости.

- Бонусные награды, которые я мог получить с подземелий С ранга, которым я собирался бросить вызов, были в основном хорошими качественными длинными мечами и кинжалами, но... В конце концов, у меня уже есть оружие посильнее.

Конечно, я говорил о безымянном мече. В сочетании с эффектом [Безымянного мечника], он стал мечом, который обладает довольно читерской способностью. Этот меч был также самой большой причиной, по которой я мог подчинить генерала орков.

По этой причине прямо сейчас мне не нужно захватывать подземелья, которые давали оружие типа меча в качестве бонусной награды при первом вызове.

- С этим я смогу ходить по разным подземельям, не разрываясь на части.

Тогда моя эффективность прокачки и покорения подземелий резко возрастет и позволит мне расти быстрее.

Теперь оставалась только одна проблема - как провести эту неделю.

- Честно говоря, я хотел заработать деньги, охотясь на красных кабанов в подземелье Кензаки. Но к сожалению, оно исчезло... Тем не менее, даже если бы я пошел в подземелье D ранга прямо сейчас, я не думаю, что смогу повысить уровень или заработать много денег... Ничего не поделаешь, думаю, хоть раз после долгого времени я сделаю перерыв.

В течение последнего месяца я захватывал подземелье почти без перерывов. Поэтому я думаю, что было бы неплохо, если бы я иногда делал длительный перерыв.

Поэтому я решил сделать недельный перерыв в захвате подземелий.

И три дня спустя.

Когда я уже начал уставать от долгого перерыва, со мной связалась Куросаки Рей.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1238867>