[Сокрытие]

Используя этот навык, вы могли свободно переписывать информацию о состоянии, отображаемую на экране состояния.

Но это не означает, что фактическая сила атаки увеличилась бы в 10 раз, если вы напишете 10000 имея 1000. Цель использования этого навыка была ограничена сокрытием фактической информации о состоянии при показе другим.

Потому что, когда люди показывают свой статус другим, они могут выбрать то, что они хотят показать, как:

Только имя

Только имя и уровень

Только имя и навыки

Однако скрыть часть показанной информации все равно невозможно, даже если мы выбрали один из этих вариантов.

Например, если ваш уровень был 1000, вы не можете скрыть самый правый "0" и показать свой уровень как 100, а если у вас есть [усиление тела] и [магия новичков], вы не можете скрыть [усиление тела] и показать только [магия новичков]. Но навык [сокрытие], делает это возможным.

… Тот, кто обладает хорошей интуицией, вероятно, понимает, насколько опасным был этот навык.

Создав поддельный экран статуса с помощью [сокрытия], можно было легко обмануть других. Вы можете притвориться авантюристом низкого уровня, чтобы проникнуть в партию более низкого ранга и забрать их имущество или, в отличие от этого, вы можете притвориться авантюристом высокого уровня и паразитировать на других партиях.

По этой причине было негласно запрещено приобретать [сокрытие].

Но даже в этом случае, на самом деле, не было никакого способа узнать, какой авантюрист обладал [сокрытием], если он скроет его в своем статусе. И кроме того, просто владеть им - не преступление.

В обмен на это использование навыка [сокрытия] в преступных целях считалось отягчающими обстоятельствами и сильно увеличивало наказание.

- В конце концов, принятие законов, связанных с подземельями, тоже кажется отложенным. Ну, тут уж ничего не поделаешь, ведь каждый год происходят новые явления…

Бормоча это, я использовал 5000 SP, чтобы получить [сокрытие].

- Хорошо, с этим на данный момент мой насущный вопрос можно считать решенным.

Отныне я планирую неоднократно захватывать другие подземелья C ранга, чтобы увеличить количество завоеванных мной подземелий.

Тем не менее, у меня все еще не было выбора, кроме как войти через ворота при первом вызове подземелья, в которое я никогда не входил, поскольку [перенос в подземелье] не мог быть использован в таком состоянии. И в то время я был уверен, что они заподозрят неладное, если узнают, что мой уровень явно не подходит для подземелья С ранга.

Потому что даже если бы их можно было обмануть один или два раза без использования [сокрытия], моя скорость повышения уровня была бы известна окружающим, если бы я неоднократно показывал свой статус подобным образом.

В результате, это была бы неприятная ситуация, если бы они знали, что я могу получить награду за захват подземелья столько, сколько захочу, не обращая внимания на антракт повторного вызова.

Хотя я могу прокачаться в несколько раз быстрее, чем другие, тот факт, что нынешний я был слабым человеком, не меняется. Таким образом, существовал шанс, что кто-то мог нацелиться на мою жизнь. Поэтому я должен избегать подобных ситуаций.

Я вот не пойму, почему столько драмы. У них там много авантюристов 100000 уровней, больше трехсот, как они прокачались? Хотя если подземелье ранга А дает в награду 1000 уровней, то… тяжело только дойти до него, а дальше уже дело техники. Ну тогда чувак может получить лям левелов и стать абсолютным имбой:)

- В случае с подземельем В ранга или выше, условие, чтобы бросить ему вызов, немного изменятся. Как и ожидалось, было бы опрометчиво бросать вызов подземелью ранга В в одиночку с моим нынешним статусом…

Хотя я превзошел минимальный стандартный уровень (3000), рекомендованный для вызова подземелья ранга В, по соображениям безопасности я хотел быть по крайней мере на уровне 5000, прежде чем бросить вызов одному из них.

Вот почему я думаю о том, чтобы выполнить требования титула, чтобы получить награду, завоевав в общей сложности 10 подземелий, прежде чем бросить вызов подземелью ранга B.

Кроме того, с подземельем Арикава, которое я только что завоевал сегодня, количество завоеванных подземелий было пять. Итак, мне нужно было покорить еще пять подземелий.

- Да, завтра я снова постараюсь. Ох!

Я поднял руку и попытался подбодрить себя, но она, как и ожидалось, была пуста.

–––––––-

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 3357

Звание: Покоритель подземелий (5/10) Безымянный МечникТот, кто ставит точку (ОШИБКА)

SP: 2010

HP: 27050 /27050 MP: 5360/6520

Сила Атаки: 6520

Выносливость: 4550

Скорость: 6460

Интеллект: 6040

Умственная Сила: 4520

Удача: 5760

Навык: Перенос в подземелье ур.12Усиление тела ур.10Геркулесова сила ур.10Сила сверхчеловека ур.3Высокоскоростное движение ур.4Буря ур.3Магия новичков ур.3Оценка ур.1Инвентарь ур.4Восстановление МР ур.2Увеличение магической силы ур.2Обнаружение противника ур.4Невидимость ур.4Сопротивление ненормальным состояниям ур.4Сокрытие ур.1

http://tl.rulate.ru/book/46286/1233405