

Позавтракав и проводив Хану, я быстро отправился в подземелье Арикава.

Подземелье Е ранга [Подземелье Арикава], место которое в прошлом я захватывал дважды.

Награда за захват подземелья, составляла 2 уровня, причем большинство монстров, появляющихся на этом пути, были волками. Но их боевая мощь не так уж сильно отличалась от силы обычных волков. Другими словами, это враги, которых может победить любой, у кого есть небольшой опыт авантюриста.

- Как и подземелье Шион, я на самом деле не думал, что в конечном итоге снова захвачу подземелье Е ранга. Ну, в конце концов, чтобы увеличить количество завоеванных подземелий. Я должен сделать все, что в моих силах.

Помимо увеличения количества завоеванных подземелий, у меня есть еще одна цель. Это было приобретение навыка, который я хотел приобрести, прежде чем отправиться в другое подземелье.

- Ради приобретения этого навыка мне нужно подняться как минимум на 100 уровней - хорошо, поехали!

Так я начал захват подземелья Арикава.

Конечно, волки, которые появлялись по пути, не были моими врагами, и я иногда даже побеждал их с помощью щелчка в лоб, когда у меня была возможность сразиться с ними.

Также не нужно было думать об эффекте безымянного мечника, потому что независимо от того, сколько я победил мелюзги в этом подземелье, мой уровень больше не будет расти с таким количеством опыта. Таким образом, только во время битвы с боссом я взял безымянный меч из инвентаря и победил босса одним ударом.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 2

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 2

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 2

- Награда за захват подземелья...

- На самом деле это довольно утомительно...

Примерно после 30 раз, когда я захватил подземелье, я понял, что это было утомительно - убирать и доставать безымянный меч каждый раз, когда я сражался с боссом подземелья... Если подумать, что я смог так быстро это осознать, то я, наверное, гений.

Поэтому я решил просто держать безымянный меч в одной руке и попытаться победить приближающихся монстров, пиная или тыкая их безымянным мечом. Я мог бы даже победить босса таким образом. Из-за этого моя скорость захвата неуклонно росла, и в результате на этот раз я смог покорить подземелье на второй день.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 2

- Вы захватили это подземелье максимальное количество раз

- Бонусная награда - уровень повышен на 5

- Вы не получите никакой награды за захват этого подземелья в будущем

- Какое быстрое завоевание...

Я захватил его 148 раз всего за два дня. Ну, а еще это потому, что в этом подземелье всего несколько этажей.

Во всяком случае, мой уровень был увеличен на 301. Вот расклад: 2 уровня x 148 захватов + 5 уровней бонусного вознаграждения.

... Это заставляет меня вздохнуть, потому что награда, которую я получил за то, что легко захватил такое подземелье, не так уж сильно отличалась от победы над генералом орков в жесткой битве.

Ладно, давайте просто возьмем себя в руки и поймем мою нынешнюю ситуацию.

- С этим мой уровень стал 3357, у меня стало 7010 SP. Да, жаловаться не на что!

Я открыл свой экран состояния и поискал определенный навык в новом списке доступных навыков.

- Вот оно... Сокрытие

Для приобретения этого навыка, было необходимо 5000 SP. Это была сумма, которая явно отличалась от тех навыков, которые я приобрел до сих пор.

Этот навык, для приобретения которого требовалось огромное количество SP, мог сделать всего лишь одну вещь:

Переписывать информацию в окне состояния.

Эта способность, несомненно, была тем, в чем я больше всего нуждался прямо сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1231805>