На следующий день я буду повышать свой уровень сверхбыстро. Нет, я начну качаться в подземелье Кензаки на предельной скорости, непрерывно крича [перенос в подземелье], пока мое горло не охрипнет.

Я также буду игнорировать монстров, которые появляются на этом пути, насколько это возможно. Потому что даже если они появятся в пункте назначения передачи, нет никакой необходимости сражаться, если они не нападут на меня в течение 4 секунд.

Однако другое дело, если это красные кабаны, потому что труп красного кабана стоит очень дорого. Тем более, если я перережу шею красного кабана одним ударом безымянного меча и сохраню его в инвентаре в хорошем состоянии.

Затем, пока мой инвентарь не будет переполнен, я смогу заработать значительную сумму денег, не забирая одну из наград за захват подземелья - меч Кензаки.

*Да блин, тупарь. Ну собрал бы он этих мечей 100 штук, положил и выставлял бы на продажу один в неделю и делов то, мог бы несколько лет потихому торговать.

- В конце концов, никогда не бывает слишком много денег. Вот почему я должен зарабатывать больше денег, пока могу прямо сейчас, даже если это займет некоторое время.

Хотя главным приоритетом в моих целях было повышение своего уровня, я не должен забывать и о том, чтобы заработать немного денег. Таким образом, я продолжал захватывать подземелье Кензаки с таким настроем.

- Ха!

Мощным взмахом своего безымянного меча я успешно победил высшего орка в 16-й раз за сегодняшний день.

Мое движение также больше не замедлялось, когда я использовал безымянный меч, потому что мой уровень превысил уровень 1000. Ну, я использовал безымянный меч как двуручный меч, так как мне было легче использовать его таким образом.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 25

- Да, вот и хорошо.

Из двух наград, полученных за захват подземелья Кензаки, которые были взрывчатым магическим камнем и мечом Кензаки, я собрал только взрывчатый магический камень. И еще я привык быстро вытаскивать магический камень из тела верховного орка. Но когда я попытался положить его в инвентарь, я понял, что не могу.

- Достигнут предел хранения, ха. Однако некоторое время назад я поднял его уровень до 4…Ну что ж, поскольку это хорошее время, я думаю, что закончу свою поимку здесь сегодня.

После этого я продал все ресурсы подземелья, которые получил сегодня, за исключением взрывчатых магических камней. А сегодняшние результаты заключались в том, что мой уровень был повышен на 400 и я заработал дополнительно 4 миллиона иен.

На следующий день, естественно, я продолжал подниматься на предельной скорости в подземелье Кензаки.

И прямо сейчас тот, кто стоял передо мной, был высшим орком, который будет 20-м высшим орком, с которым я сражался сегодня.

Всего несколько дней назад я был в ужасе от ошеломляющей физической силы, которой он обладал. Теперь…

- Какая легкая атака!

Я мог легко отразить удар, который высший орк нанес с размаху своей большой дубиной, используя только тыльную сторону левой руки.

- Получай!

Я мощно взмахнул безымянным мечом, который держал в правой руке. Только с этим взмахом верхняя часть тела высшего орка соскользнула на землю, когда его тело разделилось надвое.

- Награда за захват подземелья - уровень увеличен на 25

После того, как обычные системные звуки отразились в моем сознании, момент, которого я ждал, наконец наступил.

- Вы захватили это подземелье предельное количество раз.

- Бонусная награда - уровень был увеличен на 60

- Вы не получите никаких наград за захват этого подземелья в будущем.

- Ладно, с этим я тоже успешно покорил подземелье Кензаки!

Чтобы успешно покорить подземелье Кензаки, мне понадобилось на 50 захватов больше, чем третье подземелье, которое я завоевал после подземелья Шион и подземелья Юмеми.

Но здесь у меня было небольшое сомнение относительно общего количества захватов, чтобы завоевать подземелье.

- Если для подземелья E ранга, подземелье Шион понадобилось 200 захватов и для подземелья D-ранга, подземелье Юмеми понадобилось 50 захватов, я думал, что для подземелья C ранга, подземелье Кензаки понадобится около 30 - 40 захватов, чтобы победить. Но, похоже, это было не так. Видимо есть еще какой-то фактор, связанный с конкретным количеством захватов помимо ранга подземелья?

Хотя мне было любопытно, к сожалению, у меня не было никакой информации, чтобы получить ответ прямо сейчас. Давайте просто послушно порадуемся, что мне удалось покорить подземелье Кензаки.

- Ура!

Я поднял обе руки и попытался быть счастливым от этого, но поскольку я был один, на сердце все равно было пусто…

Я действительно не должен был пытаться кричать Банзай*, когда я был один…

* Традиционное японское восклицание, означающее "десять тысяч лет" долгой жизни. Кроме того, японский способ развеселить/подбодрить.

Вот почему хорошие мальчики должны делать это с друзьями, хорошо? Но это только в том случае, если у тебя есть друг.

- Погоди, меня это не волнует! На данный момент я должен думать о том, как распределить накопленный SP.

Я пробормотал это, открывая свой экран состояния, и увидел количество своих SP, которое превысило 10.000.

http://tl.rulate.ru/book/46286/1197477