

На следующий день.

Я сразу же начал свой захват, активировав [перенос в подземелье], когда пришел в подземелье Кензаки.

- И я буду использовать кинжал Кирикудзи, пока не достигну самого нижнего этажа вместо безымянного меча... Ладно, пошли!

В настоящее время я могу перемещаться до 50 метров за раз, активировав [перенос в подземелье]. Однако я решил проходить один этаж за другим, чтобы сохранить свою ману. Потому что если это делается таким образом, то до нижнего этажа хватит маны только на четыре раза.

Конечно, существовала вероятность, что в пункте назначения будут монстры, но на моем нынешнем уровне они не являются мне врагами. Я мог легко победить рогатых кроликов и орков одним ударом, в то время как красные кабаны могли быть побеждены всего тремя атаками с помощью меча.

- Но такие вещи, как победа над монстрами 300-го уровня, были просто мечтой еще месяц назад.

Бормоча такие слова с глубокими чувствами, я направился на самый глубокий этаж подземелья. Потому что я не собирался довольствоваться только этим. Я хотел быть сильнее.

Затем я достиг самого глубокого слоя подземелья, сражаясь с монстрами, которые появились по пути, и собирая материалы от этих монстров всего за 30 минут. Вскоре после этого я бросил вызов верховному орку, заменив свое оружие безымянным мечом*.

*Нахрена? Он качает меч, но он же качает и минимальное требование к уровню, он его возьмет позже! Загадочная японская душа.

И поскольку это был уже третий раз, когда я сражался с Верховным орком, я уже привык сражаться с ним и успешно победил его, не получив атаки противника ни разу.

- Босс подземелья был побежден

- Приобретен опыт - уровень повышен на 1

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 25

Как обычно, мой уровень был повышен в качестве награды за захват, а кроме того, был дан взрывной магический камень и меч Кензаки, но... Я задумчиво склонил голову набок.

- Честно говоря, я бы предпочел получить в награду оружие только один раз. Потому что они могут заподозрить, как я получил их так много, когда буду пытаться продать их. Ну, я действительно не возражаю, если это волшебные камни, хотя. Потому что его можно продать и в других подземельях.

Нормальные искатели приключений могли захватить подземелье только раз в неделю. Таким образом, они, естественно, могли получать награды за захват подземелий только с той же частотой. Вот почему это определенно вызовет подозрения, если я попытаюсь продать десятки наград, которые можно получить только из одного подземелья.

- Хотя это позор, потому что меч Кензаки можно продать примерно за 150 тысяч иен, поскольку я не хочу, чтобы возникла неприятная ситуация, я с сожалением отказался от сбора меча Кензаки.

Давайте просто соберем и продадим магический камень верховного орка и трупы красного кабана. Я смогу заработать достаточно денег только на этом.

- Теперь остается только одна проблема... насчет навыков, ха.

Я открыл свой экран статуса и посмотрел на список навыков, которые у меня есть, потому что я хотел пересмотреть навыки, которые я должен приобрести в качестве главного приоритета.

- До сих пор я был сосредоточен на повышении уровня переноса внутри подземелья, но...Я больше так не могу.

Я сказал это по двум причинам. И это были улучшения в способности навыка из-за повышения уровня навыка и потребления SP для повышения уровня навыка.

Прежде всего, речь идет о размере увеличения способности навыка.

Когда уровень навыка [перемещение в подземелье] был повышен до 11 или 12, увеличение способности навыка не было сопоставимо с количеством используемых SP. Хотя следующая большая эволюция, как ожидается, будет на уровне 20, пройдет много времени, прежде чем я смогу достичь этой точки.

Далее речь идет о количестве SP, необходимых для повышения уровня навыка.

Количество SP, необходимое для повышения уровня этого навыка, составляет 500 SP для ур.11, 1000 SP для ур.12 и 1500 SP для ур.13. Это означало, что если требуемое количество SP увеличивается на 500, то общее количество SP, необходимое для достижения ур.20, составит 26k SP. Что при преобразовании в уровни было эквивалентно 2600 уровням. Как и следовало ожидать, я был бы обеспокоен тем, что не смог бы поднять уровень других навыков за это время.

Таким образом, именно по этой причине я решил временно прекратить повышать уровень [переноса в подземелье] и использовать SP для других навыков. Моя цель состояла в том, чтобы повысить уровень [геркулесовой силы] и [высокоскоростного передвижения] до уровня 10 и получить новые навыки, такие как [обнаружение противника], [скрытность] и [сопротивление аномальному статусу].

Потому что среди подземелий, которые я теперь буду осваивать, я был уверен, что есть места, которые я не мог захватить только с физической силой. Вот почему я должен быть готов к различным ситуациям.

- Кроме того, если у меня есть сила, чтобы захватить различные подземелья, эффективность повышения моего уровня в конечном итоге увеличится. Только тогда я повышу уровень переноса внутри подземелья.

Таким образом, я, решивший свою будущую цель, снова бросил вызов подземелью Кензаки, сделав перерыв на 5 минут на поверхности.

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 25

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 25

- Награда за захват подземелья - уровень повышен на 25

- Награда за захват подземелья

В итоге я захватил подземелье Кензаки 12 раз, мой уровень увеличился на 301, и я заработал более 3 миллионов иен всего за один день.

Интересно, чего я достигну, если продолжу подниматься в таком темпе.

Даже я не знаю ответа.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 1118

Звание: Покоритель подземелий (2/10) □Безымянный Мечник

SP: 3210

HP: 9060 /9060 MP: 1700 /2120

Сила Атаки: 1540

Выносливость: 2140

Скорость: 1620

Интеллект: 1960

Умственная Сила: 1460

Удача: 1880

Навык: Перенос в подземелье ур.12 □Усиление тела ур.10 □Геркулесова сила ур.6 □Высокоскоростное движение ур.4 □Магия новичков ур.3 □Оценка ур.1 □Инвентарь

ур.3 □ Восстановление МР ур.1 □ Увеличение магической силы ур.1

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1196089>