

- Дополнительный босс был побежден
- Приобретен опыт - уровень увеличен на 43
- Дополнительная награда за победу над боссом - уровень увеличен на 30

Многочисленные системные звуки эхом отдавались в моей голове.

Среди них было уведомление, что мой уровень увеличился на 43 от приобретения большого количества опыта после победы над превосходящим противником в одиночку. С добавлением 30 уровней от успешной победы над дополнительным боссом мой уровень увеличился в общей сложности на 73.

Хотя это может быть неожиданным результатом прокачки для обычного авантюриста, честно говоря, для меня это не тот результат, который меня радует. Потому что это было число, которое можно было легко достичь, захватив подземелье D ранга много раз*, не рискуя своей жизнью. Однако, если бы я сосредоточился на вознаграждении, а не на прокачке, я думаю, что это была хорошая сделка.

* Уже зажрался чувак.

И этой наградой был этот "Меч безымянного рыцаря". Ну что ж, поскольку это имя было немного длинновато, отныне я буду называть его безымянным мечом.

Безымянный меч имеет очень высокую производительность с силой атаки +1000 в качестве своей обычной способности, а также имеет еще один эффект, который увеличивает все мои статусы, кроме HP и MP, на 20%, когда я сражаюсь с врагом на уровень выше меня в качестве бонуса. Это определенно будет полезно, потому что я уверен, что будет время, когда я буду сражаться с другим превосходящим врагом.

Несмотря на то, что рекомендуемый уровень экипировки был 1000-м, это было не так уж сложно, когда я использовал его ранее, чтобы убить безымянного рыцаря. Ну, может быть, потому, что я держал его обеими руками.

Тем не менее, безымянный меч, вероятно, был оружием, которое можно было использовать одной рукой, глядя на то, как Безымянный рыцарь использовал его. На самом деле, я чувствую то же самое, глядя на размер меча.

Во всяком случае, это оружие будет абсолютно необходимо в будущем. Я также верил, что использую ли я его до или после того, как мой уровень превысит 1000, этот меч будет сильным партнером для меня.

Однако кинжал Юмеми был сломан и это та цена, которую я заплатил, чтобы получить этот меч.

Кинжал Юмеми был партнером, который сражался со мной в течение длительного времени. Поэтому я думаю, что для меня естественно чувствовать себя немного одиноким теперь, когда кинжал Юмеми был сломан.

- Пока что спасибо. ...

Поэтому я сказал свою благодарность как прощальные слова. Я знаю, что это не имеет никакого значения, но это вопрос сортировки моего ума.

После этого я проверил тело безымянного рыцаря, но, похоже, внутри него нет никаких магических камней. Хотя это было немного разочаровывающе, такие ситуации могли произойти в зависимости от монстров. Поэтому я решил оставить все как есть.

- Ой, как раз вовремя.

Похоже, что магия переноса, которая вернет меня на поверхность, на этот раз будет активирована должным образом. Поэтому я поспешно собрал вещи, которые хотел вынести на поверхность.

Я буду хранить магические камни и каменный топор орка, которые я получил до сих пор в [инвентаре], в то время как безымянный меч и дубина верховного орка будут находиться в моих руках. Затем магия переноса активировалась в нужное время и вернула меня на поверхность.

После этого я решил продать все ресурсы подземелья, которые я получил из подземелья Кензаки, кроме безымянного меча. Ну, если там и остался взрывной магический камень, то я его не продам.

Ну, я просто соберу его снова, так как в конце концов я буду захватывать это подземелье много раз позже. В конце концов, захватив подземелье Кензаки, мой уровень увеличился на 108, и я заработал дополнительно 620 тысяч иен.

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 790

Звание: Покоритель подземелий (2/10) □Безымянный Мечник

SP: 1010

HP: 2915/6250 MP: 1600/1650

Сила Атаки: 1540

Выносливость: 1140

Скорость: 1520

Интеллект: 1400

Умственная Сила: 980

Удача: 1310

Навык: Перенос в подземелье ур.12 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.6 □ Высокоскоростное движение ур.4 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.1 □ Восстановление МР ур.1 □ Увеличение магической силы ур.1

Безымянный мечник

□ Титул, данный человеку, который смог преодолеть трудности с помощью своей собственной силы и меча, не полагаясь на других.

□ Когда обладатель титула повышает уровень, производительность оружия типа меч, которое использует обладатель титула, также будет улучшена.

*Так, пока не ясно, но походу с повышением уровня чувака будет расти сила атаки меча, который он использует, а это... привет имба:) Пора бы уже имбовать и надрать в итоге задницу читерскому "дружку"

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1186610>