

Выиграв битву с боссом подземелья, верховным орком, я быстро начал собирать добычу, брошенную верховным орком. Мне нужно было закончить до того, как магия переноса, которая возвращает меня на поверхность, будет активирована.

Прежде всего, я собираюсь взять волшебный камень. Я умело использовал свой кинжал, чтобы вытащить магический камень, расположенный рядом с сердцем верховного орка. Кстати, я мог бы получить больше 200 тысяч иен, если бы продал этот волшебный камень.

Следующей вещью, на которую мне нужно было обратить внимание, была дубинка верховного орка. Для этого я, естественно, использовал [оценку], чтобы проверить ее.

-----

[Дубина верховного орка]

□Дубинка, которой пользовался верховный орк.

□Рекомендуемый Уровень: 500

□Сила атаки +250

-----

- Честно говоря, даже при том, что у нее высокая сила атаки, эта дубинка совершенно бесполезна из-за того, насколько она тяжелая и большая. Ну, поскольку мне нужно вернуться на поверхность только после этого, я думаю, что по крайней мере возьму ее и продам позже, так как мне действительно не нужно беспокоиться о количестве предметов, которые я мог бы взять.

Потому что труп верховного орка не стоит так много, поэтому он мне не нужен. Поэтому на этом я закончил собирать все, что мог взять у верховного орка.

Затем, далее идет о награде за захват подземелья. Помимо уровней, я также получил взрывной магический камень. Это был магический предмет, используемый для поддержки в бою, и я мог бы получить больше 100 тысяч иен, если бы продал его. Однако давайте оставим его для моего личного пользования.

И вдруг я понял, что с наградой происходит что-то странное.

- Есть? И это все награды? Но среди наград я не заметил никакого меча Кензаки...

Да, согласно моему расследованию, говорят, что я мог бы получить меч Кензаки из награды за победу. Но я не могу найти его в награде за захват подземелья.

Может быть, это был розыгрыш? Я не думаю, что это была мистификация, потому что я получил эту информацию из надежного источника...

Я мог только стоять там ошеломленно, потому что в этой ситуации, когда я здесь один, нет никакого способа подтвердить это, хотя у меня есть сомнения.

Хотя я и был недоволен, но сейчас ничего не мог поделать. Вот почему я просто исследую вопрос, как только вернусь на поверхность. Я попытался переключить свои чувства, думая таким образом.

Однако...

- Слишком долго... Почему магия переноса еще не активирована?

Даже после некоторого ожидания нет никаких признаков активации магии переноса. Но когда я был обеспокоен серией ненормальных ситуаций, что-то произошло.

По какой-то причине звуки системы эхом отдавались в моей голове в этот момент.

- Захват только этого подземелья подтверждено

- Захват этого подземелья соло подтверждено

- Убийство босса подземелья с помощью режущего оружия типа меч, было подтверждено

- У захватчика нет навыков, которые улучшают способность использования оружие типа меч, - подтверждено.

- Условия: [Безымянный рыцарь] было выполнено

- Появляется дополнительный босс [Безымянный рыцарь]

- ... Что?

Я не мог понять, что говорит система, потому что это было так неожиданно.

Условия? Дополнительный Босс?

И почему эти слова появились именно сейчас?

- ЦУ!?

Однако действительность сурова.

Не дав мне времени подумать, в центре комнаты босса внезапно появился рыцарь. Все его тело было завернуто в серебряные доспехи и шлем, из-за чего я не мог видеть, что внутри.

Единственное, что я знаю, это то, что мне предстоит сразиться с этим чудовищем, которое несравненно сильнее высшего орка.

- Это ведь шутка... да?

Я смог только натянуто улыбнуться, когда увидел информацию о дополнительном боссе.

-----

[Безымянный рыцарь]

□Рекомендуемый уровень: 1000

□Дополнительный босс подземелья Кензаки

-----

Амане Рин - 19 лет - мужчина - уровень: 717

Звание: Покоритель подземелий (2/10)

SP: 1310

HP: 5650/5650          MP: 1520/1520

Сила Атаки: 1400

Выносливость: 990

Скорость: 1380

Интеллект: 1320

Умственная Сила: 870

Удача: 1210

Навык: Перенос в подземелье ур.12 □ Усиление тела ур.10 □ Геркулесова сила ур.4 □ Высокоскоростное движение ур.4 □ Магия новичков ур.3 □ Оценка ур.1 □ Инвентарь ур.1 □ Восстановление MP ур.1 □ Увеличение магической силы ур.1

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1163573>