

После этого я плавно продолжил свой захват.

По мере того, как я привык к этому, битва с орками стала легкой до такой степени, что я смог победить сразу 5 орков, не получив никакого урона. Таким образом, я прибыл на 5-й этаж и, наконец, столкнулся с другим монстром.

Рогатый Кролик. Как следует из названия, это кролик-монстр с рогом на лбу. И один из них появился передо мной.

- Он меньше, чем я себе представлял.

Если это так, то победить его должно было быть легко. Однако в тот момент я подумал что-то вроде этого...

- Опасно!

Я, словно кинжалом, получил удар рогом рогатого кролика, который приближался ко мне в прыжке с ужасающей скоростью.

Это было довольно опасно. Рогатый кролик - это монстр, который обладает отличной скоростью. И это заставило меня осознать, что даже минутная ошибка фатальна.

-----

[Рогатый Кролик]

□Рекомендуемый уровень для подчинения: 300

□Чудовище в форме кролика с рогом на лбу. Это монстр, который мог бы выполнять мощные удары своим рогом с помощью мощной прыжковой силы и техники пинков своих крепких ног. Говорят, что мясо очень вкусное.

-----

- Но, пока я знаю о его слабости!

- Цу!?

Это было чудовище, которое в подавляющем большинстве уступало оркам в выносливости. Таким образом, я мог победить его одним ударом моего кинжала. Я думаю, что смог легко победить его, потому что рогатый кролик был монстром, ориентированным на скорость. Было бы трудно, если бы роговые кролики были монстром танкового типа.

И системные звуки, которые я привык слышать, отражались в моем сознании.

- Уровень увеличен на 1

- Уровень, ха. Но я победил только десяток из них.

Какая разница. Ситуация отличалась от подземелья D ранга, где мне нужно было убить более тысячи монстров, чтобы повысить уровень. Каждый монстр, который появлялся здесь, давал большую разницу в количестве опыта, чем монстры, которые появлялись в подземелье D ранга, и я был очень благодарен этому.

После этого я плавно перешел к нижним слоям.

Похоже, у меня больше физической силы и концентрации, чем я себе представлял. Хотя моя физическая сила, скорее всего, выросла, потому что мой уровень увеличился, это было, конечно, потому, что я захватил подземелья в течение нескольких дней, что подняло мою концентрацию. Этот опыт определенно сделал меня сильнее.

Во всяком случае, я прибыл на 15-й этаж.

Новым монстром, появившимся здесь, был красный кабан. Это был ужасный враг, который атаковал с огромной скоростью, несмотря на огромное тело.

-----

[Красный кабан]

□Рекомендуемый уровень для подчинения: 350

□Дикие кабанобразные монстры с густым красным мехом, покрывающим его тело. Он запускает свою массу словно заряд, такая атака очень мощна. Его мех достаточно прочен, чтобы быть использованным в различном оборудовании.

-----

Однако он может использовать свою атаку только по прямой линии, поэтому я могу просто избежать ее, двигаясь в сторону. Тогда мне нужно было только атаковать его своим кинжалом в тот момент, когда я избежал атаки. Но я заметил, что не причинил столько вреда красному кабану из-за того, насколько толстой была его кожа.

- Тогда, как насчет этого... !

Я достал топор орка из своего ящика и изо всех сил ударил им в мозг красного кабана, оглушив его на месте. После этого я смог убить его, несколько раз атаковав после этого.

- Уровень увеличен на 1

- Хммм, я хотел забрать тело красного кабана, потому что оно хорошо продается, но проблема в том, что оно слишком тяжелое...

Существует ограничение на количество элементов, которые могут храниться в инвентаре. Вот почему я мог только отказаться от хранения красного кабана на этот раз. И требуется довольно много времени, чтобы вытащить волшебный камень, потому что он находится рядом с центром тела. Поэтому я решил не обращать на него внимания.

С тех пор я мчался по подземелью с огромной энергией.

- Уровень увеличен на 1

- Примерно через 5 часов после того, как я начал свой захват, мой уровень увеличился на 6, и я прибыл в самые нижние слои подземелья, 30-й этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1147069>