

И вот, наконец, начался долгожданный захват подземелья Кензаки.

Подземелье Кензаки состояло из 30 этажей, где орки, рогатые кролики и красные кабаны были немногочисленными монстрами, которые там появлялись. И хотя у меня есть преимущество в плане уровня, я все еще не могу ослабить бдительность, сражаясь с этими монстрами.

Босс подземелья, который ждал на нижнем этаже, был высшим орком, монстром, который имеет высокую силу атаки. По этой причине было очень важно избежать прямого удара от него, что очень подходило для моего стиля боя.

И, наконец, награды за захват подземелья, полученные от успешной победы над высшим орком, составляли 25 уровней, взрывной магический камень и меч Кензаки.

Взрывной магический камень был очень хорошим магическим предметом, если его продать, даже 100 тысяч иен считаются дешево. Кроме того, хотя у него есть хромое название, эффекты меча Кензаки реальны, так как он дает +300 силы атаки. Оба были определенно предметами, которые я хочу получить. Поэтому я принял решение и начал двигаться вперед.

Примерно через 10 минут я вел бой против орков, которые были моей первой встречей сегодня.

-----

[Орк]

□Рекомендуемый уровень: 300

□Коричневое чудовище с лицом свиньи, которое использует дубину или топор в качестве своего оружия. Хотя их скорость незначительна, их атаки мощны из-за их необычайной физической силы.

-----

- Граааа!

- ...Цу.

Передо мной появилось три орка, один из которых энергично размахивал каменным топором.

Поскольку было бы опасно получить удар от каменного топора с моим кинжалом, я ответил быстрым движением, прежде чем контратаковать взмахом кинжала.

- Ха!

В мгновение ока моя атака нанесла орку глубокую рану в живот, но он еще не помер. Как и ожидалось, он был на другом уровне, чем монстры, с которыми я сражался в подземельях E-ранга и D-ранга.

Я хотел погнаться за ним, но оставшиеся два орка объединились и вцепились в меня слева и справа. Поэтому я отступил на шаг, чтобы увеличить расстояние между собой и орками, и выставил вперед свободную левую руку.

- Огонь! Огонь!

И активировал слабые атаки с помощью [магии новичков ур.3]. Но пока все было в порядке. Потому что моей целью было лишить их поля зрения, а не нанести им ущерб.

- Гьябу!

- ГЯ!

Два орка отклонились назад из-за огня в их лица, как и было задумано. И это была самая большая возможность определить исход битвы.

Я снова и снова размахивал кинжалом Юмеми, чтобы нанести смертельные раны, не давая им шанса контратаковать. И через 10 секунд я успешно победил трех орков.

- Давай вытащим магические камни из трупов. И потом, я думаю, что должен взять и это тоже.

Я поднял каменный топор, лежавший на земле. Он имеет вес и размер, которые можно использовать одной рукой.

И я использовал свою [оценку ур.1] на каменном топоре.

---

[Каменный топор орка]

□Каменный топор, которым вооружены орки

□Рекомендуемый уровень оснащения: уровень 300

□Сила Атаки +100

----

- Как и следовало ожидать от подземелья С ранга. Даже оружие, брошенное монстрами, появившимися в подземелье, в три раза эффективнее кинжала Юеми...

Кроме того, есть некоторые слова, которые я никогда раньше не видел: "Рекомендуемый уровень для оснащения". Это не означает, что он не может быть использован без определенного уровня, это просто для справки. Он даже может быть использован кем-то с уровнем ниже этого, если он использует навык [укрепления тела].

- Это, конечно, привлекательно, если я только посмотрю на эффект, но это скорее тяжелое оружие. Я думаю, что мне следует продолжать использовать оружие ближнего боя кинжал Юеми, к которому я привык, так как он имеет только 70-процентную разницу в силе атаки от топора. И все же я думаю, что по крайней мере получу его.

Когда я использовал [оценку] на каменных топорах, которые использовали два других орка, оба имели эффект +95 и +90 силы атаки соответственно. Похоже, даже если бы это был тот же самый [каменный топор орка], эффект немного отличается. В конце концов, я положил каменный топор орка с +100 силы атаки в свой инвентарь.

- Да, все кончено. Во всяком случае, я уже давно не сражался с такими сильными монстрами.

В течение последних нескольких недель я сражался с монстрами, которые не могут даже уменьшить 1% моего НР, когда они нападали на меня. Однако не было ничего странного в том, что мои НР уменьшались сразу на 10% или более, если я получал атаку от здешних монстров. Вот почему напряжение во время боя было совершенно другим.

- Хотя я купил минимальное количество таблеток для восстановления НР и пилюли восстановления МР на деньги, которые я заработал недавно, я сделаю все возможное, чтобы не использовать их как можно больше.

Было подтверждено, что никакая бонусная награда не пропадет, даже если я не захватываю это подземелье в первый раз. Так что на этот раз я не собираюсь форсировать его захват.

Давайте просто постепенно восстановим мое чувство боя, сражаясь с монстрами, которые появляются на этом пути.

По той же причине я не собираюсь использовать [Перенос внутри подземелья] для переноса между слоями. Ну, есть еще одна причина, по которой неизвестно, смог бы я справиться с этим, если бы в пункте назначения передачи было много таких мощных монстров после использования переноса внутри подземелья.

Затем я взял себя в руки и продолжил двигаться вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1146047>