

19-й этаж подземелья D-ранга, подземелье Юнаги.

Более 50 трупов гоблинов было разбросано в гнезде гоблинов, где я сейчас нахожусь.

- Хааа!

Свист!

Взмах моего кинжала разрезает тело гоблина пополам. С этим я закончил уничтожать всех гоблинов в гнезде.

- Все гораздо проще, чем я себе представлял.

Две недели назад я мог иметь дело только с 15 противниками одновременно. Это был предел количества противников, которых я мог убить, сохраняя при этом преимущество. Но прямо сейчас я мог бы легко одолеть более 50 гоблинов.

- Ой, мне нужно забрать волшебные камни.

Я быстро вытащил магические камни из тел гоблинов, используя свой кинжал. Если раньше я не мог взять много магических камней, потому что в материальном мешке не хватало места, то сейчас у меня есть навык под названием [Инвентарь], чтобы решить эту проблему.

Даже когда навык был только ур.1, хранить такое количество магических камней было все еще удовлетворительно. Таким образом, я сохранил 53 магических камня в своем [Инвентаре].

- Я думаю, что нет никакой необходимости собирать трупы гоблинов, так как я не получу столько денег, даже если продам их.

В зависимости от типа монстра, их тело можно купить по высокой цене, чтобы сделать оружие или броню. Однако тело гоблина не имеет такой уж большой ценности. Поэтому я просто оставлю эти трупы здесь.

В подземелье трупы монстров исчезают через некоторое время, поэтому нет никаких проблем, даже если я оставлю его в покое. Согласно одной теории, говорят, что подземелья будут поглощать магические силы из трупов монстров и использовать эти магические силы для воссоздания монстра. Однако истина неизвестна.

- Во всяком случае, следующий, следующий!

Я перешел в другое место и продолжил свою охоту.

А потом, закончив захват на сегодня, я вернулся на поверхность. Даже в середине антракта я могу пройти через ворота, когда выхожу из подземелья, по-видимому. Зная это, я с облегчением погладил себя по груди.

Антракт, по-видимому, является механизмом, ограничивающим доступ в подземелье. Если нет, мне придется убить босса подземелья, и антракт будет продлен.

Так или иначе, я получил в общей сложности 80 тысяч иен, когда продал ресурсы подземелья, которые получил сегодня. Это потому, что я не смог бы получить магические камни хорошего качества, даже если бы победил довольно много монстров. Тем не менее, я зарабатываю много денег по сравнению с тем, что было раньше.

Кстати, сегодня я ни разу не повысил свой уровень. С этим ничего не поделаешь, потому что кто-то с уровнем 679, как я, был в подземелье, рекомендованном для авантюристов с 2-х значным уровнем.

Во всяком случае, я чувствую, что впервые за долгое время хорошо двигаю своим телом. Хотя это было не идеально, потому что враги были намного ниже моего уровня, это действительно помогло мне восстановить мое чувство боя в некоторой степени. Это было намного лучше, чем многократно захватывать подземелье Шион.

- Йош, давай завтра еще раз постараемся!

После этого я продолжал погружаться в подземелье Юнаги в течение недели. По мере того, как шли дни, количество денег, которые я зарабатывал, постепенно увеличивалось, поскольку я научился эффективно перемещаться внутри подземелья Юнаги. И в итоге я заработал 900 тысяч иен, а мой уровень вырос на 3 за 7 дней. Жаль только, что я не смог заработать 1 миллион иен.

Завтра - долгожданный день для меня, чтобы бросить вызов моему первому подземелью С ранга. Таким образом, я заснул с большими ожиданиями и небольшим беспокойством.

В то время я и понятия не имел, что воссоединюсь со своим обреченным противником.

<http://tl.rulate.ru/book/46286/1139964>